

UPGRADE

<http://upgrade.computery.ru>

Результаты конкурса
«Upgrade за \$100»

железо

Звуковая карта VideoLogic SonicFury
Домашняя камера VideoLogic HomeC@m
USB TV/FM-тюнер 3DeMON PV321

система

**Установка
Windows 2000**

программы

**Семь ипостасей
Photoshop**

практикум

Все о настройках модемов

испытания

**Звуковые карты
Low-End**

а также

Конкурс на лучшее письмо

Примите наши самые искренние поздравления с наступающим 2001 годом!

В новом тысячелетии мы желаем Вам
новых достижений, успехов и процветания делу
Вашей жизни, здоровья и счастья Вам и Вашим близким!



СЕРИЯ МЕСЯЦА

Системный блок TERSYS Nagano 8015

**ABIT SL6 i815, Pentium III 800MHz FCPGA,
RAM 128 PC-133...**

M/b ABIT SL 6-материнская плата, построенная на наборе кристаллов i815, поддерживает все новые процессоры Intel Pentium III, системную шину 133MHz, UDMA 66, AGP 4x. Это наиболее производительная и надежная на сегодняшний день платформа. Процессор Intel Pentium III серии Cooperrmine, на частоте системной шины 133 MHz. Модуль оперативной памяти фирмы Samsung p/n M366S1623D00-C7500. Мы не признаем подделок, которые являются основной причиной сбоев компьютеров.

...Video ASUS 7100 GeForce2 MX 32 Mb AGP,

**HDD IBM DTLA307015 20Gb 7200 rpm U-ATA 100,
Sound Creative SB Live! VE, -CD-ROM Aser 50x...**

Видео карта, поддерживает все современные игры благодаря мощному графическому процессору. 32 Mb видео памяти - оптимальная конфигурация на сегодняшний день. Очень редко встречаются программы, которые требуют большее количество видео ОЗУ. Жесткий диск от фирмы IBM, которая на сегодняшний день является лидером в области хранения данных. Благодаря наличию 2 Mb кэш-памяти, скорости вращения дисков 7200 оборотов в минуту и интерфейсу UDMA 100 этот диск работает в 2 раза быстрее обычных дисков. Звуковая карта фирмы Creative, последнего поколения. В области звука умеет все. CD-ROM неплохо читает плохие диски.

Стандартная цена:
\$989

...Case In-Win A500 (ATX, 235W) FDD Sony 3,5"-

**Cherry keyboard PS/2 Logitech
First mouse+(MS-48) PS/2...**

экранированный корпус компьютера с тихим блоком питания фирмы PowerMan, хороший дисковод, надежная клавиатура, одна из лучших мышей со скроллингом, легкая и надежная.

...Эта, а так же другие конфигурации

с комплектующими от ASUS, IBM, Intel, Toshiba...

**Предъявителю данного номера журнала
предоставляется скидка на компьютеры
серии Nagano в размере 4,3%.**

Скидка действует с 30 ноября по 15 января.

КОМПАНИЯ «ТЕРСИС»:

- Солянка, 1/2, стр.1
- тел. (095) 230-60-57 (многоканальный)
- www.tersys.ru



#14, 2000
Журнал Upgrade
Издается с 1 января 2000 года
Выходит два раза в месяц

Учредитель
ЗАО «ВЕНЕТО»

Главный редактор
Руслан Шебуков, editor@computery.ru
Зам. главного редактора
Данила Матвеев
Исполнительный редактор
Алена Приказчикова, lmf@computery.ru
Редактор раздела hardware
Андрей Забелин, zyaboz@computery.ru
Литературный редактор
Настя Яковлева, anastazy@cea.ru

Представители по связям с общественностью
Сергей Бондарь, mirvin@computery.ru
Сильва Мартиросян, slivka_1@mailcity.com

Дизайн и верстка
Денис Соколов
Фото на обложке
Алина Власова

Наш адрес:
109147, г. Москва,
ул. Марксистская, д. 3, оф. 502
Телефоны редакции:
912-2933, 912-2594
Факс:
912-2594
Отдел распространения:
912-2594
Отдел рекламы:
246-7465
E-mail:
upgrade@computery.ru
Адрес в интернете:
<http://upgrade.computery.ru>

Журнал зарегистрирован в
Министерстве Российской Федерации по делам
печати, телерадиовещания
и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-1085 от 9 ноября 1999 г.

Издание отпечатано:
ЗАО «Алмаз-Пресс»,
Москва, Столярный пер., д. 3
телефоны: 785-2990, 785-2999

Тираж: 40 000 экз.

© 2000 Upgrade
Перепечатка материалов без
разрешения редакции запрещена.
Редакция не несет ответственности за
содержание рекламы.

Приобрести старые номера журнала можно по
адресу: м. «Чистые пруды», «Тургеневская»,
ул. Мясницкая, 26, Моспочтамт, угловой вход,
газетный лоток в холле (ежедневно 8.00-19.30)

Подписка на журнал «Upgrade»
по каталогу агентства «Роспечать».
Подписной индекс – 79722.

editorial <i>Remo</i>	Эволюция или Чтобы стать богом	2
новости		4
новое железо <i>Андрей Забелин</i>	Агент USB ARMAS Trek ThumbDrive	10
<i>Remo</i>	Домашняя камера VideoLogic HomeC@m	12
<i>Гордон Фремен</i>	USB TV/FM-тюнер 3DeMON PV321	13
<i>Гордон Фремен</i>	VideoLogic SonicFury (он же Turtle Beach Santa Cruz)	14
<i>Андрей Забелин</i>	Пузатый Шипун	15
практикум <i>Андрей Забелин</i>	Математика связи	16
ринг <i>Алексей Васильев</i>	Флэш на колесиках Casio PV-S450 против Palm m100	17
испытания <i>Доктор Зло</i>	Слуховые аппараты для стареющих агрегатов	20
телефония <i>Алена Приказчикова</i>	Примочки и фишечки с шашечками	22
интернет <i>Алена Приказчикова</i>	Бродилка	24
<i>Антон Галичев</i>	Создание WAP-страницы	26
<i>Мортишия Адамс</i>	Прелесть общения: лучшие интернет-форумы	28
система <i>Сергей Трошин</i>	Каждому свой Windows Устанавливаем Windows 2000	30
<i>Сергей Трошин</i>	Ответ Чемберлену Norton Internet Security 2001	34
программы <i>Алена Приказчикова</i>	Маленькие программы	36
<i>Геннадий Двойко</i>	Семь ипостасей Фотошопа, Великого и Ужасного	39
случаи <i>Remo</i>	Повторный взгляд	40
техническая поддержка <i>Сергей Трошин</i>	Вопросы - ответы	42
конкурс	Результаты конкурса «Upgrade за \$100»	44
	Конкурс на лучшее письмо	46
		48

Эволюция или Чтобы стать богом

Remo
remo@computery.ru

Одной из самых популярных тем фантастики 20 века всегда были роботы. Этот термин, придуманный Карелом Чапеком, неожиданно для него самого получил такое распространение, что из книг фантастических попал в книги научные – по кибернетике. Тут-то все и началось...

Попытки создать механизмы, которые могли бы в той или иной степени выполнять функции людей, предпринимались давно, и были даже достигнуты определенные успехи в этой области. Но, к сожалению, они носили довольно специфический характер, так как кибернетика подчиняется тем же законам, что и большинство других наук: есть деньги – есть результаты, нет денег – и результатов нет. А куда инвесторы готовы вкладывать средства? Правильно, в те разработки, которые могут принести прибыль. Именно поэтому сейчас и появилось огромное количество промышленных узкоспециализированных роботов, а также всевозможные "Луноходы", "Марсопады" и баллистические ракеты повышенной сообразительности. Но, увы, нет ничего из того, о чем так пламенно рассказывал Азимов – ведь это снизило бы прибыль на порядок, поэтому вряд ли применимо на практике...

Личность робота

Самые известные "фантастические" роботы были придуманы двумя писателями – Азимовым и Саймаком. Главное отличие придуманных ими механизмов от всех прочих заключалось в том, что в произведениях мэтров роботы были одушевленными – к ним приходилось относиться как к полноценным а, зачастую, и как к главным героям рассказа или повести. У них были свои мечты, свои заблуждения, иногда даже своя религия. Фактически, роботы Азимова – это люди, по какому-то недоразумению заключенные в металлическую оболочку. Однако, если мы считаем этот тезис истинным, то придется признать, что общество, о котором пишут классики научной фантастики, по сути своей рабовладельческое до мозга костей. Причем периодически возникает ощущение, что старая раса (люди) сначала создала более совершенную расу – роботов, а потом одумалась и организовала им рабство с помощью пресловутых трех законов. Вот дойдешь в мыслях до этого, а потом сидишь и чешешь голову: что хотел сказать Азимов, когда писал свой цикл рассказов "Я – робот"? Что роботы это здорово, или что человеческая цивилизация порочна в своей основе? Может быть, изобретение универсальных роботов – просто очередной шаг к созданию идеального технократичес-

кого рабовладельческого общества? В таком случае, азимовские роботы это идеальные рабы, рабы вечные, они никогда не восстанут, никогда не

выразят своего недовольства. Три Закона – это искусственно внедренное подсознание...

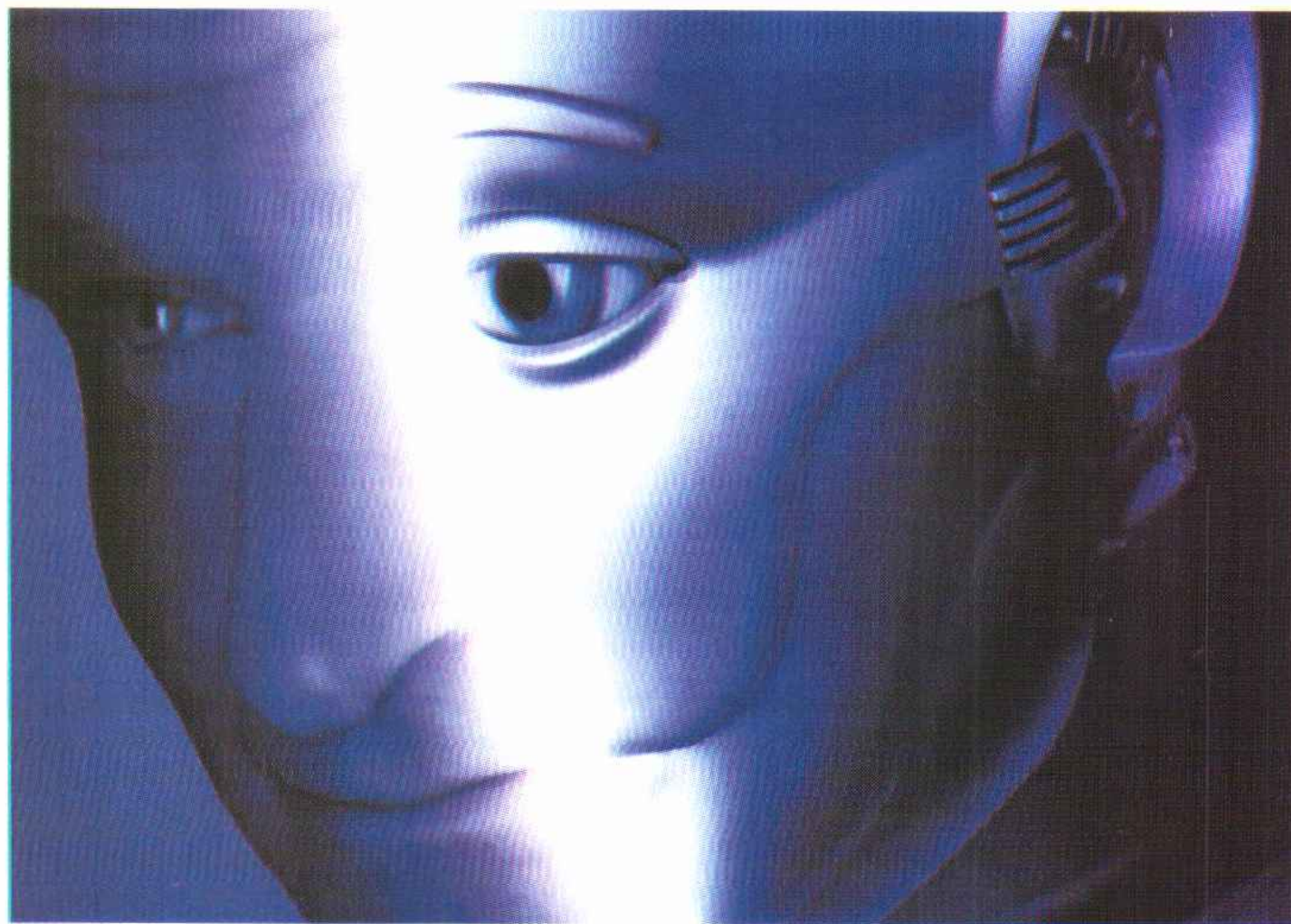
На данный момент подобные вопросы носят исключительно абстрактный характер, так как ученые пока даже и не приблизились к решению проблемы универсального самообучающегося компьютера. Хотя работы в этом направлении ведутся довольно давно, особых результатов пока не видно.

Любовь к нулям и единицам

Феномен Тамагочи не объяснен до сих пор. Черт знает, какое количество людей из самых разных уголков земного шара на довольно длительное время стали бесполезны для общества, так как были полностью заняты уходом за совершенно неясной виртуальной чебурашкой. Это безумие можно было бы понять, если бы за выращивание особо модной чебурашки создатели игры давали бы большой приз. Так нет же, все это было совершенно бесплатно, просто так отнимало время и деньги (известно несколько случаев, когда весьма серьезные бизнесмены теряли работу, так как не могли ее посещать из-за "виртуального питомца"). Школьникам США запретили приходить на занятия с Тамагочи, так как катастрофически падали успеваемость и дисциплина. Все это продолжалось около года, после чего самостоятельно затихло (хотя рецидивы периодически наблюдаются до сих пор).

Какие выводы из этого следуют? Человеческая эмоциональная надстройка очень неустойчива; человек в любой момент готов одушевить практически любой, даже очень простой механизм (как пример – многие люди из категории автолюбителей дают своим автомобилям имена собственные, да еще зачастую и уменьшительно-ласкательные). Одушевить механизм, который работает, но принцип действия которого неясен, еще проще.

Не секрет, что огромное количество наших современников не в состоянии приспособиться к темпам и реалиям жизни конца 20-го века. Она быстрая, она... неадекватная. Совершенно. Люди теряются, а помочь им получить неоткуда: к психоаналитикам ходят очень и очень немногие, а просто поговорить по душам и пожаловаться



ся на жизнь некому, так как у окружающих – сопоставимые проблемы (это же социология – человек подсознательно оценивает степень своего успеха с точки зрения своей референтной группы). Тамагочи – отличная возможность, одновременно скрывшись от реальности, посвятить себя заботе о виртуальном существе, которое полностью зависит от хозяина. Это возможность почувствовать себя одновременно заботливым родителем и Богом в одном лице – вероятно, для многих, единственная. Ведь стандартный "маленький человек" начала 3-го тысячелетия зависит от стольких переменных и от такого количества "больших людей", многих из которых он никогда не видел и не увидит, что ему (человеку) надо быть просто супер-устойчивым, дабы не обзавестись массой неврозов. А если неврозы уже есть, то Тамагочи – идеальный способ если не вылечить их, то хоть на какое-то время загнать глубоко в подсознание.

Появление этой игрушки продемонстрировало всему миру одну простую вещь (на которую, правда, общество не обратило внимания, замороженное темпами распространения этой штуковины). Дело в том, что среднестатистический человек может и готов любить неодушевленный предмет, который способен лишь на крайне примитивную имитацию эмоций и чувств.

Подготовка к сегодня, которое будет завтра

А как у нас дела обстоят с техникой? Насколько реально на данном этапе развития науки создание multifunctional домашних роботов?

Сейчас это сложно по нескольким причинам. Multifunctional робот – очень сложная система, которая должна состоять из массы компонентов и деталей. Ни одна компания мира пока не владеет патентами на все узлы, необходимые для создания подобной системы. Даже если в результате тех или иных действий компания получит в свое распоряжение всю техническую информацию, необходимую для создания домашнего робота, для начала его производства все равно придется организовать целое предприятие. Стоимость подобных механизмов окажется совершенно

заоблачной, а целесообразность их приобретения будет совершенно неочевидной. И действительно – на кой сдался аппарат, который, может быть, и умеет мыть посуду, но при этом жрет огромное количество электроэнергии, сопоставимой по стоимости с 10-летней зарплатой домработницы, которая тоже умеет мыть посуду? С домработницей хоть поговорить можно...

Клиент не хочет покупать функциональные машины. Для этого у него есть пылесос и автоматическая посудомойка. Он хочет купить машину, которая представляла бы собой воплощенный в металле и пластике Тамагочи – уже на следующем этапе эволюции.

Немного про советских критиков

Много лет назад мне довелось прочитать одну из первых переведенных у нас в стране книг Азимова из цикла "Я-робот". Книга поразила мое воображение, но и послесловие запомнилось надолго, хотя смысла в нем было немного. Какой-то советский литературный критик (эдакий Латунский от фантастики) писал, что Азимов, естественно, в своей книге просто борется против капитализма (ну, это понятно – такое тогда во всех послесловиях писали). Ведь создание человекоподобных роботов – таких, как описывает автор – нецелесообразно, так как на руднике гораздо удобнее будет использовать экскаватор с мозгами, а не металлического человека за экскаватором.

В чем-то "глашатай социализма" был, бесспорно, прав. Но механистический подход к социуму, столь популярный в то время, не дал ему понять одну простую вещь: человек хочет все одушевить. Поэтому, если будет создан компьютер, который с той или иной натяжкой можно будет назвать мыслящим, его обязательно попытаются упрятать в человекоподобное тело. Правда, еще не решена задача создания системы, которая могла бы передвигаться на двух ногах, но, надо полагать, что уж с этим-то "яйцеголовые" справятся.

Кстати, совершенно не факт, что человекоподобная форма для интеллектуальных машин будет неэффективна. Мы же говорим об универсальных роботах, а не о супер-компьютерах, которые весят по тысяче тонн и, лежа в глубоких подземельях, вынашивают планы по захвату нашей цивилизации. Универсальность робота подразумевает, как это ни парадоксально звучит в данном контексте, социальную мобиль-

ность, пусть и несколько ограниченную, но со всеми вытекающими отсюда последствиями.

А последствий будет очень, очень много.

Типичная ситуация

Сейчас в большинстве развитых стран уже приняты законы о защите прав инвалидов. У умственно отсталых людей есть права, и есть организации, которые следят за соблюдением этих прав.

А теперь давайте подумаем: можно ли ограниченно мыслящую человекоподобную машину приравнять в правах к инвалиду?

Эта идея не так безумна, как кажется на первый взгляд. Формула "Я мыслю, следовательно, я существую" считается справедливой вне всякой зависимости от типа мыслительного процесса, важно лишь его наличие. "Человек – это животное, которое мыслит". Робот – это машина, которая тоже мыслит. Следует ли отсюда, что и

робот, и человек мыслят? А если следует, то чем отличается сознание робота от сознания человека? И почему человек, как носитель сознания, заслуживает соблюдения своих прав, а робот – нет?

Слава богу, что до сих пор ничего подобного еще не изобрели. Начался бы форменный беспредел, который сейчас рассмотреть не представляется возможным по одной простой причине: в нем будет принимать участие такое количество людей, организаций и структур, что по сложности моделирования подобная ситуация сопоставима с хаосом.

А самое печальное, что, скорее всего, рано или поздно до подобной ситуации на-

ша цивилизация добросовестно доберется и упрется в нее рогами. Создание эффективного электронного домработника невозможно, если только не наделить этого самого работника элементами сознания. Уже слишком много нестандартных ситуаций случается на территории отдельно взятой квартиры или дома, чтобы их все можно было предусмотреть механически. Машина должна иметь способность к обучению и самообучению. А что есть человекоподобная машина, к которой у хозяев существует эмоциональная привязанность, а она, в свою очередь, это понимает? Которая учит-

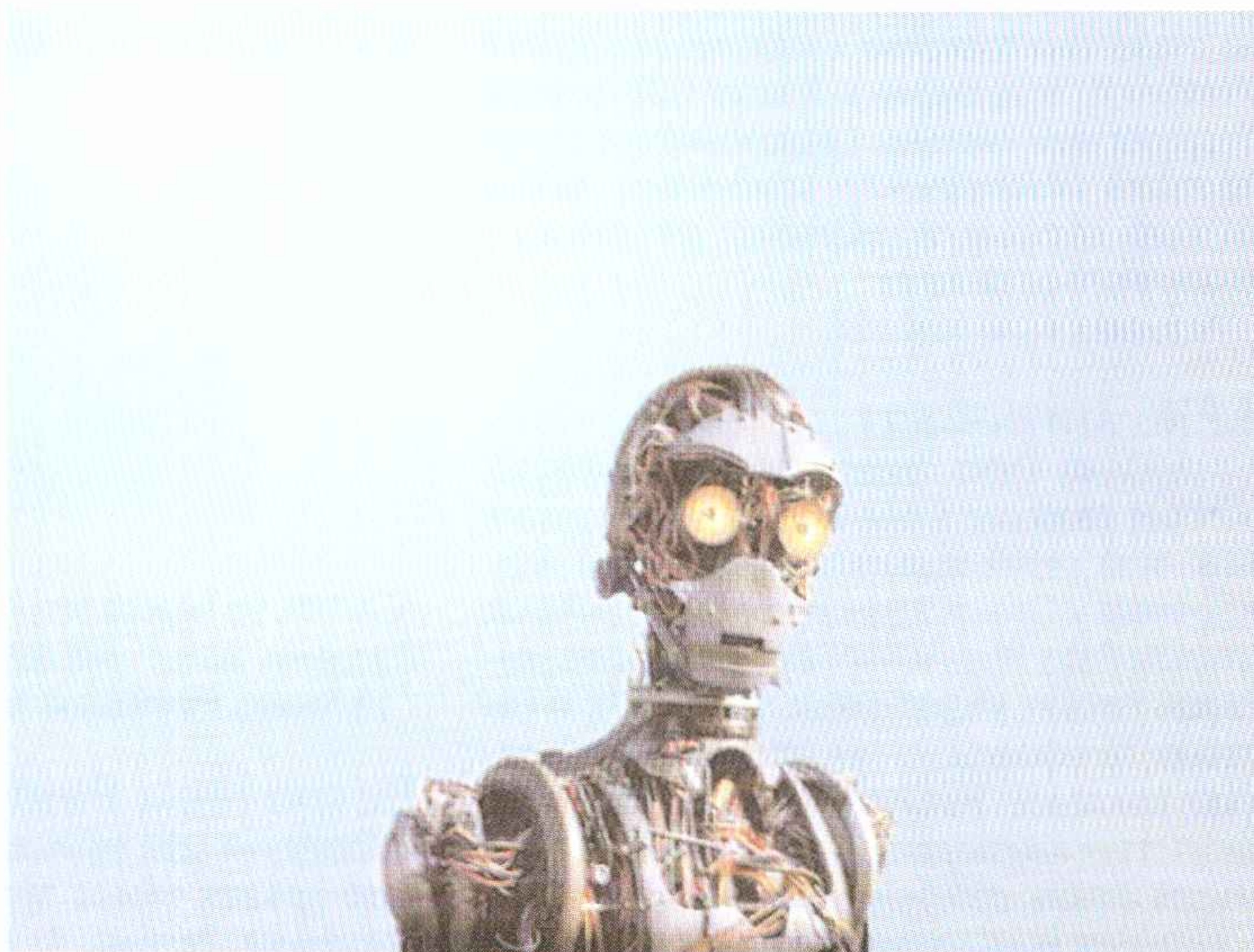


ся? Существует малоизвестная теория, согласно которой все сложные эмоции (то есть, не те, которые "пожрать" и "поспать") терзают человека из-за того, что мозг его – изначально сложная система, которая именно из-за своей сложности постоянно немного "подглючивает". И вот это самое подглючивание и есть эмоции, являющиеся фундаментом для всех межличностных отношений.

Вопрос: если в машине установить вычислительную систему такой мощности, какая потребуется для создания человекоподобного универсального робота, то где гарантии, что в один прекрасный момент у бездушного механизма не появятся его личные эмоции, и он не осознает себя? А осознание себя – это первый шаг к формированию личности.

Азимов догадывался об этом. И его Три закона – не просто удобный свод правил о правильном поведении механизмов. Это сформулированные в трех предложениях 10 заповедей, которые являются для роботов непреложной истиной. И если когда-нибудь человекоподобные роботы будут созданы, то только введение этих Трех заповедей позволит нам создать органичное общество, с мыслящими машинами, как с неотъемлемой его частью.

Ибо, если Боги живут с тобой в одном доме, на одной планете, и их больше 6 миллиардов – то можно сойти с ума, даже будучи роботом. Если робот осознает себя как существо, то людей он должен осознавать как богов. Двум одинаково равноценным расам нет места не одной планете.



Новые радости от Билайн

Компания "Билайн", видимо, прониклась предновогодними настроениями и объявила о целой куче разнообразных скидок. Во-первых, с 01.12.2000 г. по 31.12.2000 г. в офисах "Билайн" действуют скидки на сотовые телефоны до 30%. Во-вторых, при подключении с 01.12.00 по 31.12.00 к сети компании по тарифным планам "Лидер" или "Бизнес" целых три месяца в Новом году (в январе, феврале, марте) можно совершать местные звонки по выходным и в праздники бесплатно. Ну, и в третьих компания "Билайн" приобрела в личное пользование компанию "Мобайл-Центр". Это пользователей касается только косвенно, но тем не менее – пустячок, а приятно!

Источник www.beeline.ru

Полноразмерный хард

Компания Seagate анонсировала самый большой в мире винчестер для более или менее стандартных ПК под названием Barracuda 180. Его объем составляет аж 180 Гб. Технические характеристики: скорость вращения шпинделя – 7200 об/мин, скорость передачи данных 47 Мб/с, шумистость – 3,7 дБ, кэш емкостью 16 Мб. Такая штучка стоит на данный момент немало – \$2195, а в свободной продаже появится в начале следующего года.

Источник www.seagate.com

Смарт-цензор

Компания Humetrix анонсировала очень занятное устройство – смарт-карту для доступа в Сеть. Смысл новинки под названием Netissimo заключается в том, что на карте за-



писываются набор настроек и, опционально, список сайтов. При втыкании данной карты в компьютер или любое другое устройство, с помощью которого можно попасть в Сеть, она автоматически настраивает соединение, используя свои внутренние настройки, а не те, которые существуют на аппарате. Предполагается, что эта карта будет использоваться... ну, например, ее будут давать детям, чтобы они могли войти в Сеть откуда угодно и при этом могли посещать только строго определенные сайты.

Источник www.netissimo.com

Kenwood и 3G

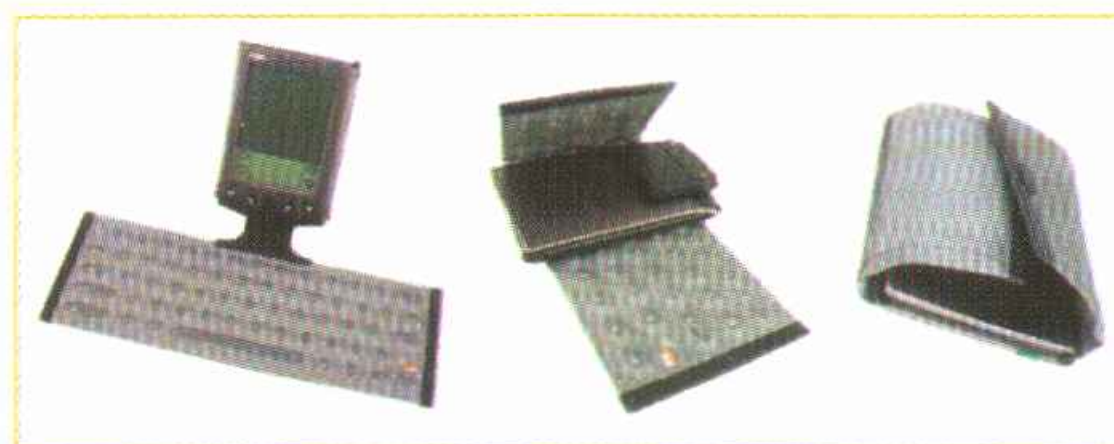
Компания Kenwood решила заняться, наконец, настоящим делом и разработать мобильный телефон для сетей третьего поколения. Для этого компания заключила соглашения с компаниями Intel и Symbian, которые будут делать для этого аппарата программную и аппаратную основы соответственно. Технология Xscale от Intel позволит значительно снизить энергопотребление телефона, что очень актуально для аппаратов третьего поколения. Те-

лефоны Kenwood будут ориентированы на работу в сетях W-CDMA.

Источник www.infoworld.com

Платок из клавиатуры

Английская компания Elektex сообщила о создании технологии, которая позволяет делать клавиатуры из ткани – вернее, встраивать их в ткань. Подобные кнопки можно будет либо встраивать прямо в одежду, либо просто носить их с собой, свернув рулончиком. Пред-



полагается, что данная разработка произведет революцию на рынке мобильных устройств, так как решит основную проблему, связанную с ними на сегодняшний день – проблему ввода информации. Первое устройство, для которого сейчас разрабатываются такие кнопки – это КПК Palm. В продаже электронные носовые платки появятся, вероятно, в начале следующего года.

Источник www.cnet.com

Загадка статистики

Компания IDC опубликовала данные, посвященные российскому рынку компьютеров. По данным этой уважаемой конторы, в третьем квартале 2000 года в России было продано 342 654 компьютера на сумму, превышающую 298 млн. долларов. В целом, по мнению аналитиков, эти данные вполне обнадеживают, неясно только одно – каким образом IDC умудрилась в России подсчитать продажи компьютеров с точностью до штуки?

Загадка, однако.

Источник www.infoart.ru

Компьютер будущего

Компании Intel и Hewlett-Packard представили свою новую разработку – прототип персонального компьютера не очень отдаленного будущего. Эта машинка представляет собой мелких размеров коробку, которой совершенно все равно, в каком положении пребывать на столе. Она содержит в себе процессор Intel Pentium 4, видеокарту и 7 штук USB-портов. Разработчики системы позиционируют ее как прототип персонального компьютера начала 21 века, который предназначен для работы в различного рода сетях.

Источник www.cnet.com

КПК апгрейдят

Компания Palm анонсировала устройство, которое позволит владельцам старых моделей КПК этой серии испытать все прелести подключения к Сети. К старым моделям компания отнесла Palm III, m100 и Palm V, а модуль, который служит посредником между КПК и сотовым телефоном, стоит всего 40 американских долларов. Новинка приятная, но, в силу отсутствия необходимой инфраструктуры, для нашей страны совершенно бесполезная.

Источник www.techweb.com

Netscape 6 появился

Все уже замучились ждать этот браузер. Его обещали выпустить еще... да, аж в 98 году! Однако надули. Netscape посадила кучу программистов переписывать код браузера, и, в конце концов, они переписали его практически полностью. В программе появилось очень много нововведений, ознакомиться с которыми можно, скачав браузер с www.download.com.

Источник www.cnet.com

Процессоры будут меньше кушать

Компания Transmeta сообщила о выпуске новой версии программы CMS, которая служит для снижения энергопотребления процессоров Crusoe. При первом запуске любого приложения программа анализирует его код и вносит туда необходимые изменения, а уже при втором запуске приложение начинает меньше "грузить" процессор. По сообщению разработчиков, новая версия программы позволяет снизить энергопотребление на 20 процентов. Работы над следующей версией code morphing software продолжаются.

Источник www.techweb.com

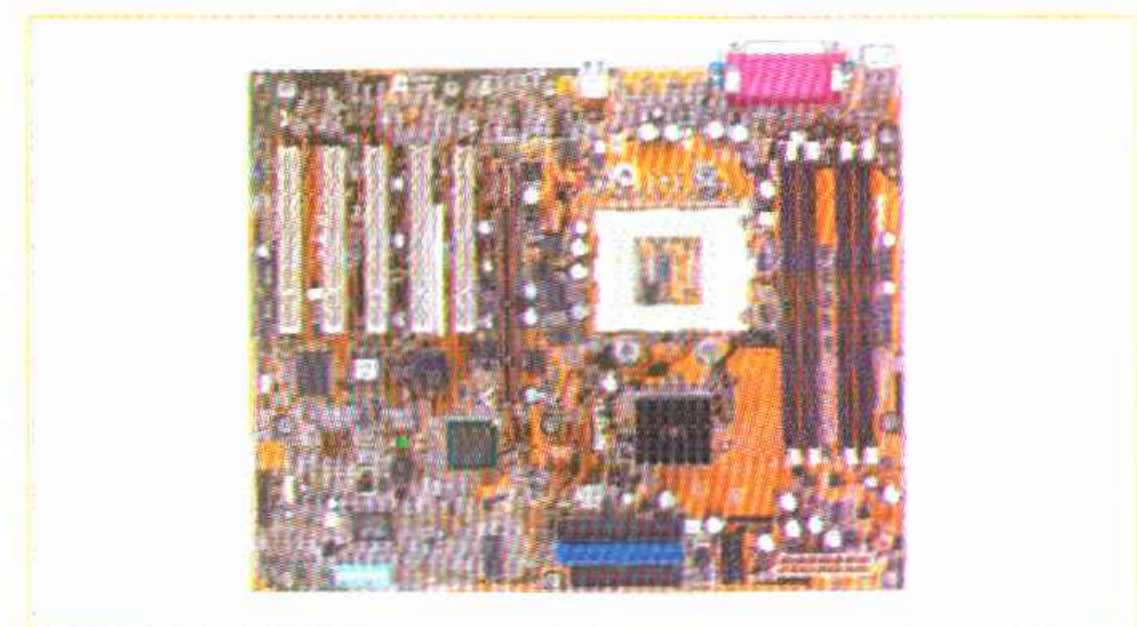
Поищем фильмы?

Портал Yahoo сообщил, что открывает новый поисковый сервис, предназначенный для обнаружения в Сети видеофильмов и роликов. Этот сервис разместился по адресу movies.yahoo.com и содержит в себе ссылки на короткометражные цифровые фильмы, производством которых сейчас занимаются уже довольно много компаний. На данный момент в базе около 70 тысяч ссылок – и она постоянно пополняется. Помимо непосредственно короткометражных фильмов, с помощью нового поисковика можно попытаться найти любые материалы, так или иначе связанные с кино.

Источник www.yahoo.com

Свеженькая мама

Компания ASUS анонсировала новую материнскую плату ASUS CUSL2-C. Она сделана на базе чипсета i815EP, предназначена для работы с процессорами Intel Pentium III/Celeron, оборудована AGP4X, заточена под память PC133 SDRAM, поддерживает спецификацию



ATA/100. Из портов есть: 6 PCI, 4(!) USB и CNR. Продажи "мам" уже начались.

Источник Рекламное Агентство "СОЛИСТ"

Встречаем Pentium 4

Компания Intel официально объявила о начале продаж своего процессора следующего поколения Pentium 4. Сейчас начались по-



ставки сразу двух моделей с тактовыми частотами 1,4 ГГц и 1,5 ГГц по цене \$644 и \$819 соответственно (цена указана за партии от 1000 шт.). Процессоры изготавливаются по 0,18-микронной технологии.

Intel обещала сделать Pentium 4 массовым процессором к концу первого квартала следующего года путем снижения цен на него. Посмотрим, чем ответит AMD.

Источник www.cnet.com

Мнение Гейтса

На открытии выставки Comdex выступил господин Гейтс и сказал присутствующим массу различных интересных слов. Гейтс озвучил свое видение компьютерной индустрии и заявил, что эра персональных компьютеров постепенно подходит к концу. По словам главы Microsoft, его компания лучше других подготовлена к новым реалиям, так как уже довольно давно ее специалисты работают над концепцией NET-стратегии. Также Гейтс посоветовал всем заинтересованным обратить самое пристальное внимание на язык XML, который, по его мнению, станет в будущем основной базой для межплатформенного общения.

Источник www.key3media.com/comdex/

MPEG-4 телефон

Телефоны становятся все более и более неоднозначными аппаратами. По неожиданности возможностей с ними могут сравниться только интернет-ориентированные стиральные машинки. Компания Samsung сообщила, что занимается разработкой мобильного телефона, который будет в состоянии воспроизводить видео в формате MPEG-4, причем, по заверениям компании, аппарат будет работать как в нынешних сотовых сетях, так и в сетях 3G (что, честно говоря, непонятно – как можно по обычным GSM-сетям передавать в реальном времени видео MPEG-4?). Когда эти хитрые телефоны появятся в продаже, Samsung не говорит.

Источник www.allnetdevices.com

Мусульмане не любят CNN

Компании CNN пришло письмо от каких-то нервных мусульманских хакеров, которые потребовали от руководства компании не глупость какую-нибудь, а удаление ссылок на все израильские ресурсы с сайта компании. В противном случае они обещали сайт CNN жестоко поломать. Такие вот довольно оптимистичные ребята. Насколько известно, CNN никак не прореагировала на хамство.

Источник www.mignews.com

Наконец определились с доменными зонами

После долгих препирательство и подковерной возни ICANN наконец-то определилась с

тем, какие именно доменные зоны следует вводить. Появились 7 новых зон: .biz (корпоративная), .info (для всех), .name (персональные страницы), .pro (профессиональная деятельность), .aero (самолеты – почему под это дело выделили целую зону, непонятно, но, вероятно, это было неплохо оплачено), .coop (опять корпоративный – для фондов всяких) и, наконец, .museum (понятно, для кого).

Источник www.techweb.com

Альтернативный офис

Компания Corel продемонстрировала почтеннейшей публике пре-релизную версию своего офисного пакета WordPerfect Office 2002. На данный момент в него входят четыре программы: текстовый редактор WordPerfect 10, электронные таблицы Quattro Pro 10, примочка для проведения презентаций Corel Presentations 10 и электронный органайзер



Corel CENTRAL 10. Все это хозяйство должно появиться в продаже в начале-середине следующего года, и для нашей страны вряд ли актуально. По совершенно понятным причинам.

Источник www.infoart.ru

Память от Samsung

Компания Samsung в самом ближайшем будущем собирается начать продажи памяти DDR SDRAM, которая работает на частоте 266 МГц и предназначена для использования в десктопах. Вообще говоря, компания могла бы начать производство и раньше, но существовала проблема, которая заключалась в отсутствии чипсета под столь модную память. Си-

Canon * IBM * Hewlett Packard * Epson

Ноутбуки и аксессуары

Мониторы, LCD-мониторы, плазменные панели

Мультимедиа-проекторы и цифровые камеры

Копиры, принтеры и расходные материалы

Compaq * Xerox * Samsung * Sony * Samsung * Philips

Infocus * Kodak * Mitsubishi * Nikon * Olympus * Tektronix

AVACOM

ЗАО "Аваком", Москва, Ленинградский проспект, 47
 тел. (095) 785-23-97 (4 линии), факс (095) 158-66-97
 E-mail: info@avacom.ru Web: http://www.avacom.ru

лучшие цены * полный профессиональный сервис

туацию исправила компания AMD, выпустив чипсет AMD-760.

Сейчас Samsung планирует производить 5 вариантов модулей памяти, емкостью от 64 до 256 Мб.

Источник www.techweb.com

Бритни Спирс раздвоится

Супер-пупер популярная эстрадная певица Бритни Спирс собирается организовать в Сети своего виртуального двойника. Судя по тому, как эта затея оформляется, мероприятие носит исключительно рекламно-развлекательный характер. Двойника подрядилась делать контора под названием iToymaker.com, которая затем займется его (ее) поддержкой. Сначала виртуальное "альтер-эго" певицы продемонстрируют на ее концертах, а затем все желающие смогут полюбоваться на него в Сети на официальном фэн-сайте, заплатив всего 25 долларов.

Источник www.cnn.com

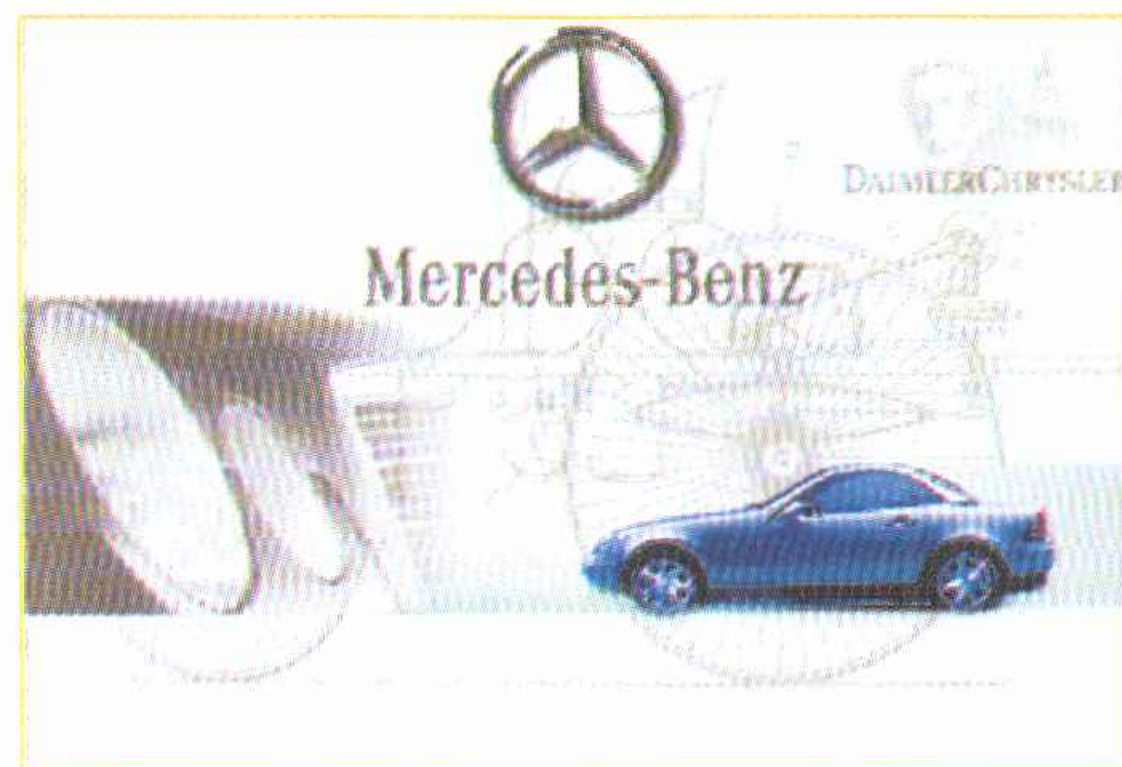
Transmeta о планах

Компания Transmeta поделилась своими планами на ближайшее будущее. Во-первых, исполнительный директор компании спел хвалебную песню-кричалку компании IBM, и это несмотря на то, что последняя отказалась выпускать ноутбуки с процессорами Crusoe, не переставая тем не менее их производить (напомним, что именно на фабриках IBM Crusoe и делают). Во-вторых, в ближайшее время Transmeta начнет делать процессоры по 0,18-микронной технологии на фабриках компании TSMC (Тайвань). Затем планируется постепенный переход на 0,13-микронную технологию с одновременным повышением тактовой частоты процессоров до 900 МГц. Все это будет происходить в течение 2001 года, а уж в 2002 году компания собирается перейти на новую, пока еще не имеющую названия технологию.

Источник www.techweb.com

Компьютерный Mercedes

Компания Mercedes-Benz заявила, что теперь ее машины будут дифференцироваться не только по моделям, но и по степени электрофикации автомобиля. Компания собирается оснащать все выпускаемые машины бортовыми компьютерами с вполне очевидными функциями. Через некоторое время



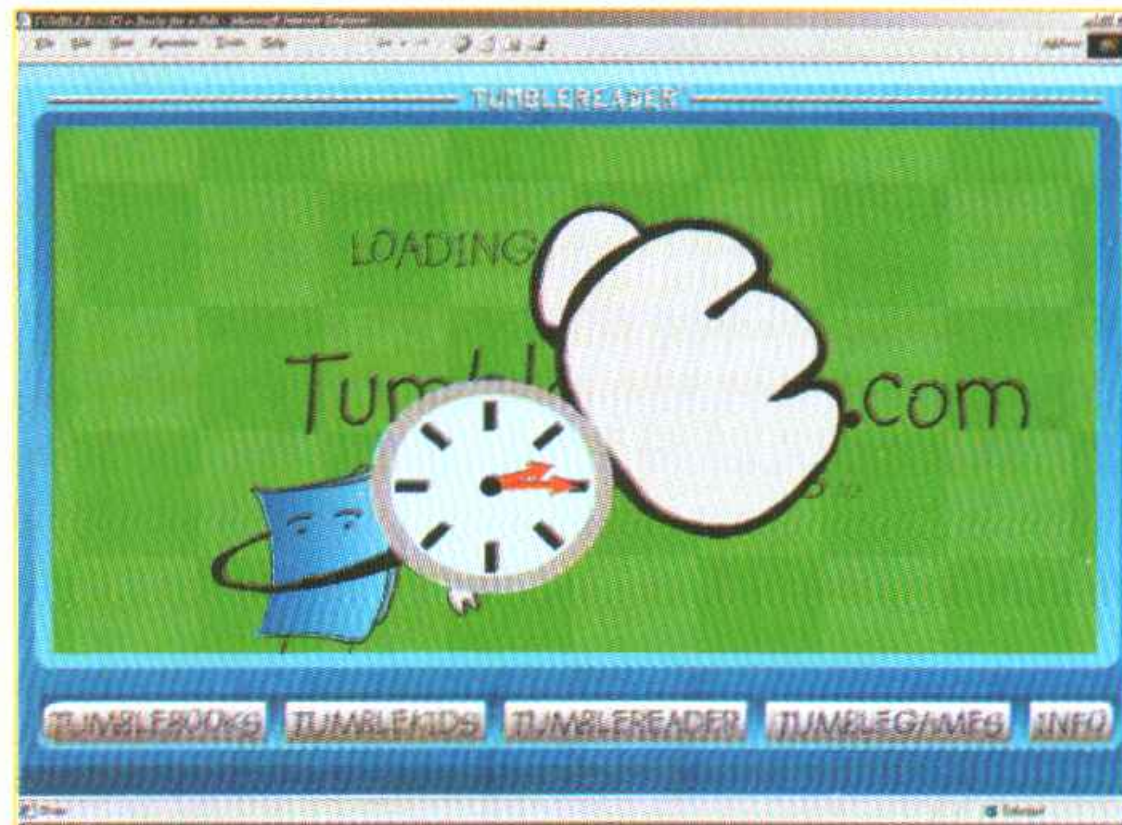
компьютеры Mercedes-Benz будут комплектоваться системами распознавания естественной речи, после чего смогут даже зачитывать водителю электронную почту и содержимое веб-сайтов. Сейчас компания ведет перегово-

ры с рядом крупных телекоммуникационных компаний, которые в перспективе будут заниматься созданием инфраструктуры под это мероприятие.

Источник www.techweb.com

Для детишков

Компания TumbleBooks сообщила, что ее специалисты разработали новый формат электронных книг, предназначенных специально



для детей. Отличается он от всех других форматов тем, что в нем в текст органично интегрирована графика, анимация и всевозможные интерактивности. Ознакомление с подобными книгами можно осуществить с помощью программы TumbleReader. На данный момент в Сети доступно что-то около десятка подобных книжек, которые можно скачать с сайта www.tumblebooks.com.

Источник www.allnetdevices.com

У нас будет HipZip

В начале декабря начались поставки в Россию MP3-плеера HipZip, который представляет собой сильно модифицированный дискетодиск RosketZip. На одну дискету, которые используются в этом плеере в качестве носителей, влезает 40 Мб данных или около 70 мин. музыки неплохого качества. Плеер оборудован системой защиты от тряски, жидкокристаллическим дисплеем и подключается к компьютеру через USB. Цену на этот нужный продукт пока не сообщили.

Источник www.cnews.ru

У 3dfx серьезные проблемы

Нда. Начинали за здоровье, а заканчиваем, видимо, за упокой. Компания 3dfx заявила, что: а) у нее на треть упали доходы; б) выпуск ее нового чипсета Voodoo5 откладывается на неопределенный срок; в) пока компания будет выпускать только уже находящиеся в производстве продукты.

И вообще, ходят слухи, что компания вообще собирается покинуть рынок видеоакселераторов и сосредоточится на выпуске разной ерунды, порядочным игрокам совершенно неинтересной. Это очень грустно – когда-то казалось, что у 3dfx очень светлое будущее, а тут так нехорошо вышло...

Источник www.cnet.com

MP3.com договорился с Universal

Известнейшему музыкальному portalу MP3.com удалось, наконец, договориться с компанией Universal, которая еще совсем не-

давно мечтала свергнуть портал в тлен и разорение. Договоренность, надо сказать, более чем выгодная для MP3.com. Согласно мировой, MP3.com платит \$53,4 миллиона Universal, а также начинает пользоваться музыкой, принадлежащей последней компании, на законных основаниях – за вполне скромные отчисления. Учитывая тот факт, что изначально Universal хотела получить \$450 миллионов одной только компенсации, можно с полным правом утверждать, что MP3.com просто шикарно отделалась.

Источник www.cnn.com

Мозги + компьютер

Сотрудники одной научно-исследовательской лаборатории США записали сигналы, которые выдает мозг обезьяны конечностям обезьяны, обработали их, после чего сумели заставить робота этим сигналам подчиняться. По замыслу ученых, эта разработка послужит прототипом для создания протезов, которые будут сопоставимы по функциональности с нормальными конечностями, а также будет использоваться для парализованных людей в качестве связующего звена с внешним миром.

Источник www.infoart.ru

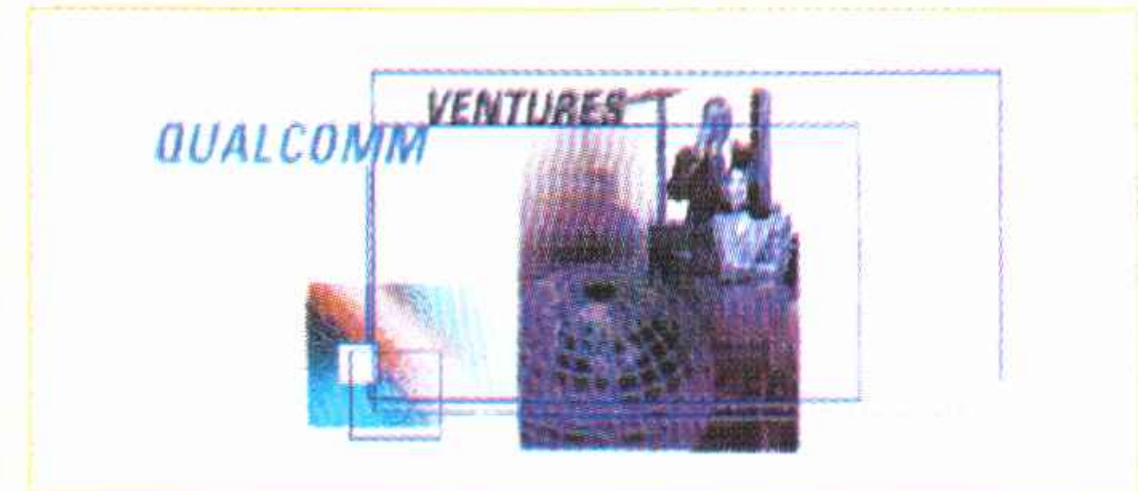
Ericsson и CDMA

Компания Ericsson анонсировала свой первый телефон, работающий в стандарте CDMA под названием A1228c. Из достоинств – в нем есть WAP-браузер, разработанный компанией Phone.com. Цены на аппарат пока не уточняются, но предполагается, что стоимость нового аппарата будет сильно зависеть от доброй воли провайдера услуг.

Источник www.allnetdevices.com

Qualcomm благодетельствует

Общеизвестно, что сейчас компания Qualcomm чувствует себя не то чтобы очень хорошо: курс акций падает, да и вообще... Однако компания не собирается сдаваться и, даже более того, планирует осуществлять



очень серьезные инвестиции в фирмы, которые тем или иным способом содействуют развитию CDMA-стандарта. Учитывая, что Qualcomm немало сил и времени уделяет разработке именно CDMA-телефонов, подобное решение ни у кого удивления не вызвало. Хотя полмиллиарда, которые на инвестиционные цели выделила компания – это много.

Источник www.techweb.com

Ух, какой домик!

Компания Microsoft анонсировала свой новый проект под названием Microsoft Home. Как можно понять из названия, эта задумка призвана интегрировать обычный дом и продукты Microsoft. Все устройства в этом доме



соединены в сеть (естественно, под управлением Windows ME), наблюдается интерактивное телевидение, в сеть можно попасть с помощью любой кофеварки, а входная дверь узнает хозяина по брелку с Bluetooth. Ознакомиться с этим продвинутым домом и даже совершить по нему виртуальную прогулку можно по адресу: www.microsoft.com/mshome.

Источник www.microsoft.com/mshome

Microsoft дружит с хакерами?

Оказывается, несколько дней назад тот самый бравый голландский хакер, который давеча нашел еще одну дыру в корпоративной сети компании, приехал в гости(!) к сотрудникам Microsoft и какие-то вопросы с ними перетирал. Что характерно: после окончания беседы и сотрудники, и хакер отказались отвечать на вопросы. Неужели бравого голландца Дмитрия возьмут на работу?

Источник www.ign.net

Yahoo! падает

В свете намечающегося скандала с фашистским уклоном с Yahoo! в главной роли, у последней начались весьма ощутимые проблемы. Если вкратце, то стоимость ейных акций упала приблизительно до \$41 за штуку – это рекорд падения за последние два года. Учитывая общую ситуацию с NASDAQ, можно отметить, что французы выбрали не самый удачный момент, чтобы Yahoo! погонять. Так, знаете ли, и кризис случиться может.

Источник www.cnews.ru

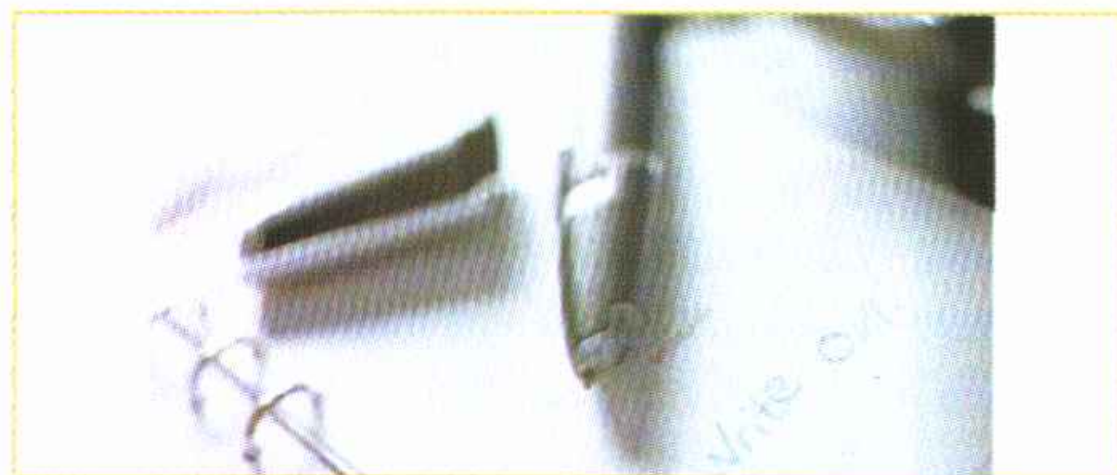
Супер от БиЛайн

Компания БиЛайн сообщила об очередном снижении цен. С 15 ноября сего года размер ежемесячной абонентской платы в тарифе "Супер-GSM" составляет всего \$165 без учета налогов. Однако подобная халява продлится только до 31 декабря, то есть те, кто подключится уже в следующем году, будут платить как и раньше – \$195 без налогов.

Источник www.beeline.ru

Цифровая бумага

Компания Anoto анонсировала свой новый продукт – нечто, что уже успели прозвать "цифровой бумагой". Эта такая штука, которая внешне напоминает обычную бумагу, а на самом деле покрыта сетью маленьких контактов. К такой тетрадке будет прилагаться ручка с



поддержкой протокола Bluetooth, которая будет прямо в процессе написания или рисования чего-либо сканировать полученный текст или изображение, распознавать текст и отправлять его на любое устройство, которое поддерживает протокол Bluetooth. В продаже новинка появится не раньше 3 квартала 2001 года, однако инвесторы проявляют немалый интерес к разработке уже сейчас.

Источник www.wired.com

Из Макдональдса прямо в Сеть!

В США в трех "Макдональдсах" в экспериментальном порядке появился доступ в Сеть. В ресторанах установлены так называемые веб-станции, произведенные на свет компанией StreetSpace – это такие моноблоки, с которых можно отправлять и принимать почту, а также посещать сайты компаний, которые такую возможность проплатили. Если эксперимент окажется удачным, то вполне возможно, что "Макдональдс" оборудует все свои забегаловки... простите, рестораны, подобными устройствами.

Источник www.sv.com

Мас дешевеет

Компания Apple сообщила, что до конца текущего года будут действовать скидки на компьютеры PowerMac G4 (двухпроцессорные варианты). Теперь PowerMac G4 500 МГц будет стоить меньше на \$500, а PowerMac G4 450 МГц – на \$300. Естественно, компания Apple объясняет такое снижение цен наличием "предрождественского настроения" и бурной любви к покупателям, однако аналитики считают, что скидки призваны стимулировать вялые продажи компьютеров, которые, несмотря на все усилия Apple, так и не полюбили пользователи.

Источник www.cnet.com

Робот. Просто робот.

Компания Sony, которая в последнее время не на шутку увлеклась робототехникой, представила свою последнюю разработку в этой области – человекоподобного робота под названием SDR-3X. Этот механизм до того продвинут, что может даже танцевать какой-то там хитрый японский танец. Машинка понимает 20 слов и еще двадцать способна произнести. Обещают, что малявка (высота робота составляет всего 20 дюймов) сможет также играть в футбол. Сколько робот будет стоить и когда его начнут продавать, пока неизвестно, но, учитывая природную любовь японцев к таким штукам (достаточно вспомнить робособаку Aibo), скорее всего, у него все будет хорошо.

Источник www.techserver.com

Занятный сайт

Тут один коллега набрел в Сети на очень занимательный сайт, весь с ног до головы покрытый психологическими тестами. Тесты на удивление занятные и их крайне много. Очень рекомендую. Все на psy.synnegoria.com/index.html.

А называется он "Пси-корпус".

Источник psy.synnegoria.com

Intel чуть не прокололась

Компания Intel заявила, что чуть было не произошла страшная ошибка. Часть материнских плат, которые заточены под Pentium 4 и которые компания начала отгружать производителям компьютеров, оказалась с дефектным BIOS. Ну то есть совсем дефектным. Правда, обнаружили неприятность своевременно – еще до того, как глючные компьютеры попали в продажу. Intel заявила, что все – фигня, что такое бывает и напрягаться покупателям не стоит.

Источник www.yahoo.com

Очки вместо монитора

Хорошо, что на свете есть Comdex – компании анонсируют там различные прикольные штуки. Так, компания Hybernaut продемонстрировала восторженной публике переносной компьютер. Вернее, носимый. Называется новинка MA4-TC, весит около 400 г, сделана на базе процессора Intel Pentium III с тактовой частотой 400МГц и предназначена для бизнес-приложений. В качестве монитора пользователь будет использовать специальные очки, ра-



ботает машинка практически со всеми современными операционными системами, а функциональностью практически не уступает ноутбукам. Hybernaut планирует развивать эту систему – в частности, в обозримом будущем появятся подобные машины, но уже со встроенными GPS и средствами связи Bluetooth.

Источник www.infoworld.com

Перспективный DVD

Компании Philips, Hewlett-Packard и Ricoh анонсировали плод своей совместной деятельности – пишущий DVD, который в состоянии записывать видео (естественно, в DVD-качестве) в реальном времени. Причем после осуществления собственно процесса записи эти диски легко и непринужденно воспроизводят любые, в том числе и бытовые, проигрыватели DVD. Пока данное устройство числится в прототипах, а серийные модели должны появиться в продаже где-то к концу следующего года, когда рынок "созреет".

Источник www.techweb.com

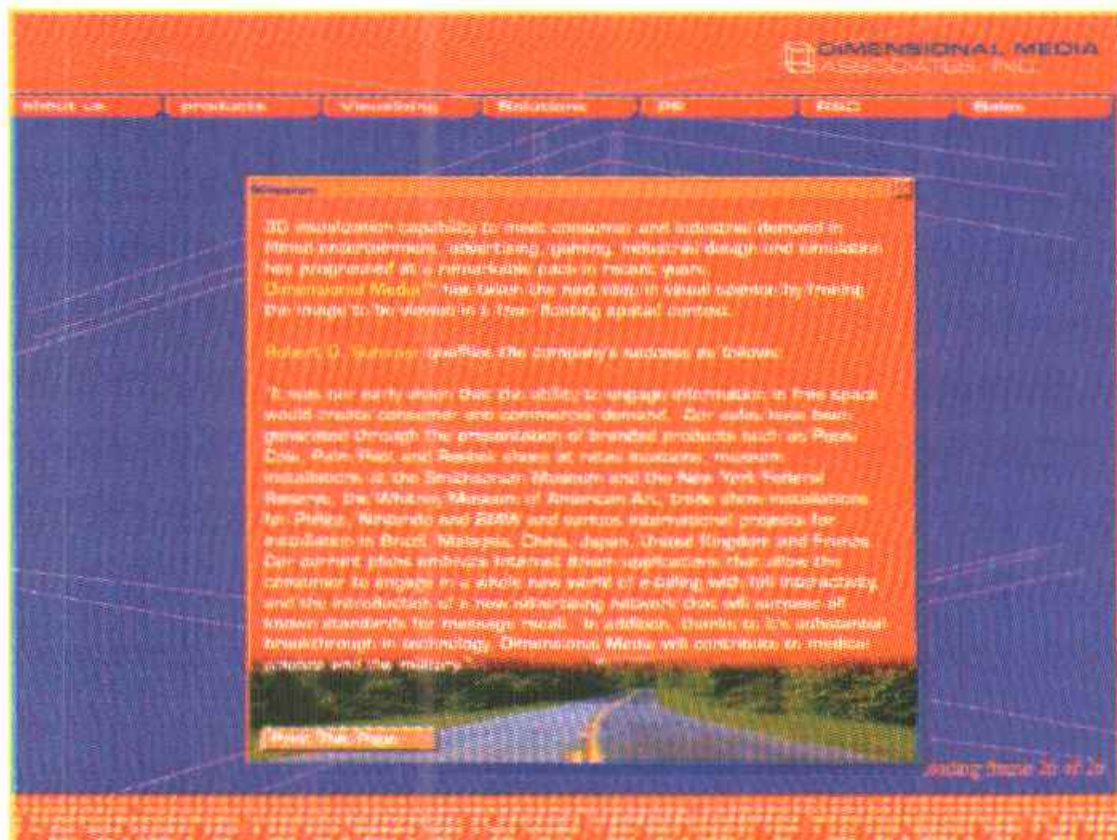
Австралийцам порвали кабель

В конце ноября вся Австралия едва не осталась без интернета – скорость упала в среднем в три раза, а в отдельных районах страны интернет закончился совсем. Данная неприятность, как оказалось позднее, явилась следствием разрыва кабеля где-то не очень далеко от Сингапура, по которому большая часть австралийского трафика и шла. Самое печальное то, что неизвестно – ни где разрыв, ни что его вызвало. Ходят слухи, что это теоретически могло быть судно, которое зацепило кабель якорем, или же землетрясение какое.

Источник www.techweb.com

Реально трехмерный монитор

На выставке Comdex 2000 малоизвестная компания Dimensional Media продемонстрировала рабочий образец монитора, который создает трехмерное изображение без каких-



либо оговорок. Правда, этот девайс не особенно похож на монитор, да и принцип его действия остался неизвестным, однако факт налицо: такая штука есть, и она работает. Больше всего поражает то, что трехмерное изображение, висящее в воздухе, умудряется отбрасывать тень на поверхность – это наглядно видно на демо-роликах, которые можно скачать с официального сайта компании. На выставке представители Dimensional Media заявили, что аппараты уже поступили в продажу.

Источник www.3dmedia.com

Французы достали Yahoo!

Закончилась длительная тяжба известного портала и антифашистской организации Франции. Проблема заключалась в том, что на аукционах, принадлежащих portalу, в изобилии продавали различные вещи с нацистской символикой. Это не устроило французов, они подали на портал в суд и дело выиграли, так что теперь Yahoo! должен в трехмесячный срок убрать всю гадость со своих подотчетных серверов либо ввести в действие систему, которая с вероятностью 90% не будет пускать в плохие места трепетных французов.

Источник www.netoscope.ru

Чипсет отложат, а, возможно, и отменят

По непроверенным данным, компания Intel на длительный срок отложила выпуск своего нового чипсета Almador, сосредоточив все усилия на совершенствовании чипсета 815E. Причины для столь неожиданного решения называется масса, но Intel от всего отрекается, логично замечая, что лично она ничего подобного не говорила. Ждем развития событий.

Источник www.techweb.com

Первые брэндс с 4

Компания IBM первой стала собирать компьютеры на базе процессора Intel Pentium 4: NetVista A60i, IntelliStation M Pro 6849 и NetVista A60. Машины, сами понимаете, реальные: процессоров – у-у-у, памяти не меньше 128Мб, винчестеры стоят от 45 до 75 Гб, да всевозможные мультимедийные примочки и DVD имеются. Стоит это дело немало – от \$2299. Судя по всему, IBM не стремится получить прибыль с этих моделей – скорее, это такой маркетинговый ход, демонстрирующий всем ее кру-

тизму. Кстати, очень может быть, что IBM получила возможность начать поставки машин с Pentium 4 раньше всех именно в обмен на предательство Transmeta.

Источник www.infoworld.com

Лекарство от DoS-атак

Компания Asta Networks начала работу по созданию реально работающей системы защиты сайтов от DoS-атак. Особенность этой защиты заключается в том, что соответствующее ПО будет устанавливаться не на самих серверах, которые опасаются атак, а у провайдеров. Таким образом, каждый провайдер будет нести самую что ни на есть непосредственную ответственность за поведение своих пользователей.

Источник www.cnews.ru

22 тысячи за...

На аукционах люди стали покупать уж совсем странные вещи. Этаким "антиквариат" цифровой эпохи. За 22 тысячи долларов на аукционе Sothebys был продан чрезвычайно ценный в хозяйстве лот, состоящий из: электронного письма, которое господин Клинтон отправил на орбиту на корабль Discovery, фотографии вышеупомянутого господина, его автографа и его ноутбука. Что характерно, закупились этим делом профессиональные торговцы антиквариатом – видимо, они рассчитывают, что данный набор со временем может подорожать. Хотя нельзя исключать вариант, что они просто прикололись: для подобных господ 22 тысячи долларов – не деньги.

Источник www.cnews.ru

Распродажа Pentium 4

А вот компания Fujitsu-Siemens Computers первая в Европе официально начала продажи компьютеров, построенных на базе процессора Pentium 4. На рынке появились сразу четыре машины – две для профессиональных пользователей (Scenic L и Silverline 460) и две, рассчитанные на рынок SOHO (Scaleo и Silverline). Нельзя сказать, что машины отличаются принципиальной новизной, однако первые... Стоит отметить, что в них стоят материнские платы производства компании Fujitsu, сделанные на базе свежего чипсета от Intel – i850.

Источник www.techserver.com

Американские военные прибрахлились

Американцам хорошо. У них есть деньги и, что самое главное, острое желание их потратить. Компания IBM сообщила, что она договорилась с BBC США о том, что продаст этой уважаемой структуре суперкомпьютер собственного производства, состоящий из 80 четырехпроцессорных машин и с общей емкостью оперативной памяти 224 Гб. Военные собираются использовать машинку для отслеживания всего того, что сейчас летает по околоземной орбите (а люди за период освоения космоса туда набросали дай боже сколько всего). Еще говорят, что с помощью суперкомпьютера будут проводиться попытки анализа поведения Непознанных Летящих Объектов. Но, это уж как повезет.

Источник www.cnn.com

Compaq попытаются засудить

Как внезапно выяснилось, компания Compaq уже года три как использует технологию сжатия видео MPEG-2, и при этом в категорической форме отказывается платить лицензионные отчисления компаниям – правообладателям, среди которых такие перспективные конторы как General Instrument, Mitsubishi Electric, Matsushita и еще целый ряд коммерческих и не очень организаций. Вся эта публика дружно собралась и подала на Compaq в суд, чем, однако, последнюю совершенно не напугала. Представители Compaq заявили, что компания настроена очень решительно и собирается сражаться до последнего патрона.

Источник www.infoworld.com

AGP 8X специфицировали

Компания Intel выложила на своем сайте прелизную версию спецификации AGP 8X. Компания заявила, что переход на AGP 8X позволит значительно повысить производительность графических систем. Прелиз же выложен для того, чтобы разработчики могли с ним ознакомиться и предложить свои поправки, которые в дальнейшем будут включены в финальную версию спецификации. Предполагается, что окончателный вариант AGP 8X будет готов к концу следующего года, а первые продукты, которые его используют, появятся на рынке где-то в 2003 году.

Источник www.techweb.com

Новый гибрид

Компания Nokia продемонстрировала восхищенной публике свою новую разработку – гибрид КПК и сотового телефона (GSM 900/1800) под названием Nokia 9210 Communicator. Это, мягко говоря, вещь нетривиальная. Вот краткий список функциональных возможностей данного аппарата: прием и передача e-mail, факсов, SMS-сообщений, работа в Сети (причем как в WAP, так и в нормальном варианте), адекватное восприятие файлов Word и Excel, органайзер... В общем, все, что должно быть в уважающем себя КПК. Весит этот аппарат немало – 244 г, но это, в общем, и неудивительно. Communicator оснащен цветным экраном, который может воспроизводить до 4096 цветов, и нормальной



QWERTY-клавиатурой. В продаже сия модность появится в середине следующего года, причем, судя по всему, пока только в Европе.

Источник www.nokia.com

Роботов все больше

На этот раз прототип робота выпустила компания Honda, которая, в общем, никогда не производила впечатление организации, склонной к авантюрам. Робот называется Asimo, весит 43 кг, а "в холке" достигает всего 120 см. Компания собирается использовать робота для рекламной деятельности – он будет бегать по выставкам. Штука эта вполне гуманоидная, а управляется с помощью пульта ДУ, то есть в

полной мере роботом считаться не может. На данный момент Honda пытается создать для него системы распознавания речи и общения с внешним миром.

Источник www.techserver.com

Все становится дороже

Организация под названием World Information Technology and Services Alliance обнародовала довольно интересную статистику. Оказывается, в 1999 году все страны мира вместе взятые потратили на всевозможные развлечения в стиле Hi-Tech более 2,1 триллиона долларов. Естественно, доля для каждой страны разная, но дело не в этом: просто интересно, а кто-нибудь пытался подсчитать, насколько все это хозяйство себя окупает?

Источник www.yahoo.com

В Apple разгоняют

Последнее время в компании Apple происходят странные телодвижения – увольняют топ-менеджеров. На днях уволили Стива Уиллхайта (Steve Wilhite) – человека, который фактически единолично рулил всей рекламой и маркетингом компании. Некоторое время назад уволили Митча Мэйндиша (Mitch Mandich), который занимался торговлей продукцией Apple по всему миру. Официальная версия пока не обнародована, но бдительные аналитики успели обратить внимание на тот факт, что увольнения и первого, и второго персонажа удивительным образом совпадают с неурядицами в компании. Может быть, таким образом Apple пытается решить свои проблемы?

Источник www.bloomberg.com

Opera 3.62 for BeOS

Неутомимая компания Opera Software не устает релизить все новые и новые версии своего одноименного браузера для всевозможных



операционных систем. На этот раз появилась Opera 3.62 для BeOS. Это уже финальная версия браузера; по заявлению разработчиков, в нем реализованы довольно продвинутые системы шифрования данных, поддержка протоколов SSL 2.0, SSL 3.0 и TLS 1.0. Также поддерживаются все основные графические форматы, используемые в Сети: PNG, GIF, JPG, BMP и XBM.

Источник www.opera.com

Napster не дается!

Недавно компании Napster предложили ввести в своей сети интересную систему, которая могла бы позволить администраторам компании отслеживать тех пользователей, которые распространяют по Сети пиратские записи. Сперва Napster отмазывался в том смысле, что такую систему делать долго и сложно, на что контора, которая всю эту идею придумала, си-

лами собственных программистов за две недели все сделала. Наконец, Napster, будучи прижат к стене, откровенно заявил, что не собирается ничего подобного делать и вообще – пусть от него все отстанут. Одним словом, следить за своими пользователями компания не намерена.

Источник www.infoart.ru

Хитрый – хитрый дисковод

Компания Pioneer сообщила, что занимается созданием очень сильно комбинированного дисковода DVD-R/RW CD-R/RW. Эта штука будет оснащена стандартным интерфейсом ATAPI и, что характерно, будет записывать диски разных форматов с совершенно различными скоростями. Ну то есть совершенно – от 1X DVD-R до 8XCD-R. Пока неизвестно, сколько будет стоить привод, а появиться он должен в первой половине следующего года.

Источник www.techserver.com

Отечественная электронная подпись

Александр Шохин, который в данный момент возглавляет комитет Государственной Думы по кредитным организациям и финансовым рынкам сообщил, что в декабре этого года Госдума рассмотрит уже четвертый по счету законопроект по поводу введения у нас электронной подписи. Есть вероятность, что уже к лету будущего года у нас всякий сможет "электронно подписаться".

Источник www.infoart.ru

Очень тонкий дисплей

Компания Canon анонсировала свою новую разработку – очень тонкий жидкокристаллический дисплей. Смысл этой разработки заключается именно в его тонкости – толщина дисплея составляет всего четверть миллиметра. Другой вопрос, что на данный момент это банальный прототип, да и разрешающая способность у него невелика... Canon считает, что рынок созреет до потребления подобных устройств приблизительно к 2007 году, а пока неспешно занимается созданием цветного варианта прибора.

Источник www.infoworld.com

Новый КПК от Sharp

Компания Sharp анонсировала свою новую разработку – КПК Zaurus MI-E1. Эта штука включает в себя функции аудиоплеера, видеоплеера (MPEG4) и непосредственно КПК с возможностью беспроводного доступа в Сеть. На данный момент прибор способен содержать до 2 часов видео в формате MPEG4 и не особенно высокого качества. Также Zaurus оснащен полноразмерной клавиатурой QWERTY и цветным ЖК-дисплеем с разрешением 240 x 320 точек. Поддерживаются два формата флэш-карт – Secure Digital и Compact Flash. В продаже эта штука появится в Японии в середине декабря, а когда ее привезут в цивилизованные страны (шутка) – неизвестно.

Источник www.infoworld.com

Эстонцы приступили к делу

Пока большая часть населения только рассуждает на тему создания электронного правительства, Эстония уже перешла к делу.

На днях кабинет министров этой страны переехал в новый зал заседаний, где каждое кресло оснащено мышью и жидкокристаллическим монитором. Подобная система позволит значительно ускорить процесс ознакомления с документами и внесения поправок в них. Более того, чтобы добиться еще большей демократичности происходящего, заседания кабинета министров каждый желающий сможет слушать в Сети в формате RealAudio (ну, надо полагать, не все).

Источник www.itc.kiev.ua

Фотохранилище в Сети

Компания Freeserve сообщила, что в содружестве с компанией Kodak начинает создание сайта, у которого будет только одна функция – хранение фотографий пользователей. Предполагается, что у нового сервера будет около 3,5 млн. пользователей, которые смогут вести обмен фотками между собой. Кстати, ключевое слово тут – не "хранить" фотографии, а



"обмениваться" ими. Скорее всего, значительный процент фотографий, лежащих в этом богугодном месте, будет вполне определенного толка...

Источник www.freeserve.com/shopping/photo/

Кибервойна на пороге!

После начала арабо-израильского конфликта американские военные очень серьезно озаботились перспективой начала самой натуральной кибервойны, которая неожиданно начнется в один прекрасный день и будет направлена против США. В связи с этим, сейчас военные силы США ведут работы, направленные на укрепление киберобороноспособности страны. В общем, в недалеком будущем останутся всего три основные разновидности войны: обмен баллистическими ракетами, контроль над космическим пространством и кибервойны.

Источник www.netoscope.ru

Продвинутый аккумулятор

Компания Cap-XX сообщила об окончании работ по созданию более продвинутого варианта аккумулятора, предназначенного для использования во всевозможных мобильно-электронных девайсах. Продвинутость изобретения заключается в том, что специалисты компании совместили в одном девайсе аккумулятор и конденсатор, что позволило намного уменьшить время, необходимое для зарядки устройства. Когда это изобретение пойдет в серию и сколько будет стоить, пока неизвестно.

Источник www.cnews.ru

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru

Джойстики Logitech WingMan Rumblepad и Logitech WingMan Force 3D

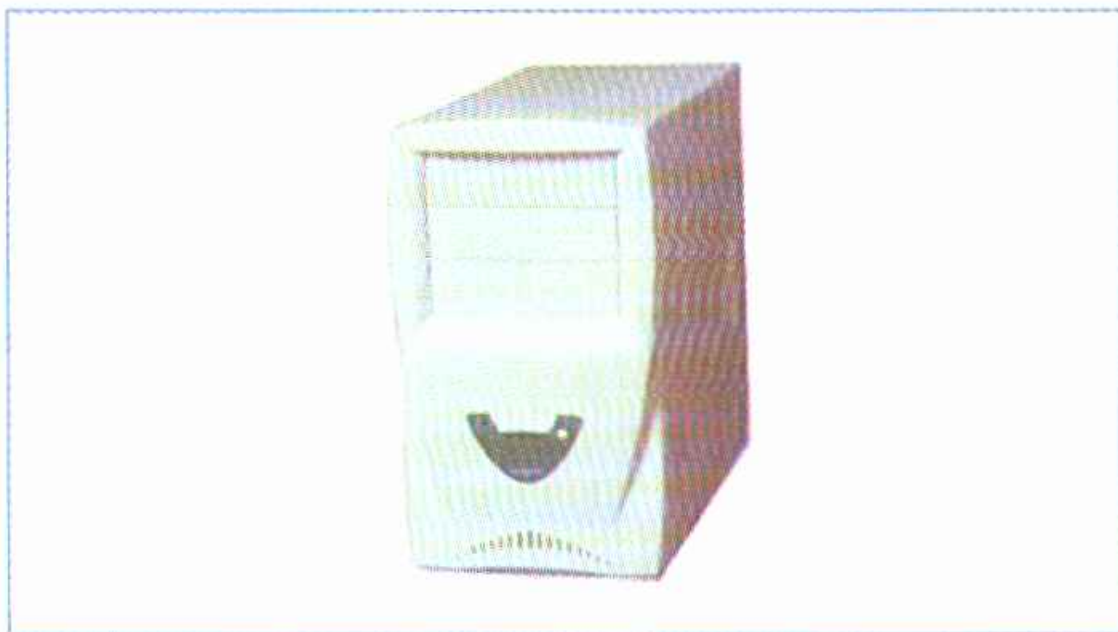
Эти манипуляторы от Logitech создатели называют новой мечтой игромана. В них интегрирована функция обратной связи (feedback), которая, по убеждению разработчиков, позволит почувствовать все прелести виртуальной реальности. Первая модель,



WingMan Rumblepad, является стандартным джойстиком, с кнопками, программируемыми по желанию. Удобный USB-интерфейс позволит легко подключить джойстик, без лишней возни с проводами и гнездами. Эргономичный дизайн и малый вес WingMan Rumblepad сделает управление в играх максимально удобным. Вторая модель, WingMan Force 3D, является продолжением серии 3D-джойстиков Extreme (Extreme Digital, Extreme 3D и т. п.). На WingMan Force 3D установлены семь кнопок с функцией перепрограммирования, кнопка управления огнем и плавного увеличения тяги. Оба джойстика комплектуются подставкой (довольно тяжелой) для крепления на столе, драйверами и игрой Castrol Honda Superbike. Стоит WingMan Rumblepad \$37, а WingMan Force 3D – \$67. Приобрести джойстики можно в магазинах компании f.LAKE computers (www.flake.ru, тел. 236-99-25).

Корпус Midi-mini Tower 992J ATX

Этот оригинальный корпус рассчитан в большей степени на домашнего пользователя. На нем установлены три 5" отсека, два 3" и один внутренний 3" отсек. Также Midi-mini Tower 992J ATX имеет Power- и IDE-индикаторы, семь посадочных мест для плат расширения, вертикально расположенный блок питания на 230 Вт и одно место для дополни-



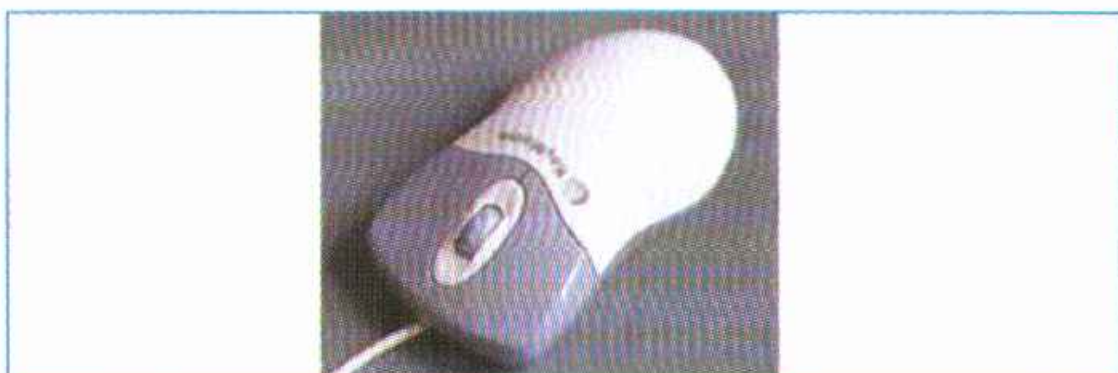
тельного вентилятора. Приобрести Midi-mini Tower 992J ATX можно в компании NT computer (www.nt.ru, тел. 755-5557) по цене \$25.

Мышки Mouse Scroll PS/2 и Mouse Scroll com

Двухкнопочная мышь с колесиком прокрутки. Как всегда, разработчики утверждают, что благодаря сочетанию удобной эргономичной формы и колесика для скроллинга, эффек-



тивность работы при использовании манипулятора повышается до 30%. Для тех, кто любит одновременно и яркое, и удобное, предусмотрен слегка модернизированный вариант – Mouse Scroll com. Этот грызун отличается более совершенным дизайном корпуса, близким к анатомическому строению руки. Подобное решение призвано увеличить время комфортной работы на ПК. Полупрозрачный корпус устройства существует в четырех цве-



товых вариантах: красном, зеленом, голубом и оранжевом. Продаются Mouse Scroll PS/2 и Mouse Scroll com в компании NT computer (www.nt.ru, тел. 755-5557) по \$4 и \$7 соответственно.

Сканер HP ScanJet 3300C

Этот цветной сканер является одной из последних на сегодняшний день моделей в линейке персональных сканеров от HP. ScanJet 3300C рассчитан на непрофессионального пользователя, который, в основном, работает с форматом А4, небольшими фотодокументами и книжками. Сканирование обычной



страницы текста происходит примерно за 2,5 мин, а цветное фото 10 x 15 см сканируется за 90 с. Устройство позволяет добиться 36-битной глубины цвета при разрешении 600 x 1200 пикс, причем интерполированное разрешение может достигать 9600 пикс. Сканер подключается посредством интерфейса USB, совместим с Windows 98 и Windows 2000, питается от напряжения 100–120 В, 60 Гц / 220–240 В, 50–60 Гц и потребляет 21 Вт. Весит ScanJet 3300C 3,5 кг при размерах 454 x 260 x 93 мм. Сканер поставляется с USB-кабелем, блоком питания и огромным плакатом с информацией о настройке. В программное обеспечение входит HP ScanJet Copy Utility и графический редактор Adobe PhotoDeluxe Home Edition. Гарантия – один год. Приобрести HP ScanJet 3300C можно в компании С 2000 (тел. 912-7900) за \$74.

Плейер-винчестер MP3Disk-350

Очередное чудо из серии "два в одном", MP3Disk-350, может использоваться непосредственно как MP3-плейер и как устройство для переноса и хранения информации. Устройство базируется на процессоре CLSC 10



МГц, 16 бит, воспроизводит частоты от 20 Гц до 20 кГц, соотношение сигнала и шума составляет 85 дБ, а выходная мощность – 14 мВт. Скорость передачи данных с диска достигает 1,5 Мб/с. Жесткий диск в устройстве поставляется объемом 4,3 Гб. Он съемный, и это означает, что к плейеру можно подсоединять любой стандартный 3,5" IDE-винчестер. Питается MP3Disk-350 от сетевого адаптера, его габариты – 200 x 127 x 30 мм, вес 330 г. При желании, управление новинкой может осуществляться с помощью пульта дистанционного управления. Плейер выпускается в двух разновидностях – MP3Disk-350U (USB – шина) и MP3Disk-350P (LPT-порт), что называется и на цене: первый вариант стоит \$150, а второй \$142 (без винчестера; он продается отдельно за \$78). Купить MP3Disk-350 обеих модификаций можно в компании ВэД (www.ved.ru, тел. 455-9955).

Сетевой кондиционер Genesis LC-700

Genesis LC-700 также объединяет в себе два устройства: стабилизатор и сетевой фильтр. Он предназначен для защиты всевозможной электронной аппаратуры от сильных скачков напряжения, а также от импульсных перенапряжений и высокочастотных помех, кото-



рые, увы, возникают в бытовых сетях довольно часто. Продается кондиционер в компании ЮСН Компьютерс (www.usn.ru, тел. 285-9002) по цене \$89.

Виртуальный шлем VFX 3D

В начале декабря в продаже появилась вещь, которая может взбудоражить душу не одной тысячи геймеров и вообще любителей виртуальной реальности. Новый шлем вирту-



альной реальности VFX 3D – очередное детище корпорации Interactive Imaging Systems – обещает быть гораздо более популярным, чем его предшественники. В устройство встроен трекер с тремя степенями свободы, функциями ROLL и YAW, стандартный VGA-разъем для подключения к графическому акселератору и аудиовход. Цветной дисплей шлема имеет разрешение 640 x 480 пикс. при стереоизображении, и 1600 x 1200 пикс. без стерео. Игра в таком шлеме наверняка принесет геймеру массу острых ощущений. Правда, стать этими счастливыми смогут далеко не все: за качество VFX 3D (каким его, по крайней мере, описывают) придется выложить \$2500. Купить шлем виртуальной реальности можно в компании Мультимедиа Клуб (www.mpcclub.ru, тел. 943-9293).

Сканер UMAX Astra 4000 PRO

Astra 4000 PRO является усовершенствованной моделью популярного сканера UMAX Astra 4000U, которая ориентирована на профессиональных пользователей. Сканер отличается са-



мым высоким оптическим разрешением в линейке сканеров Astra 1200 x 2400 пикс. Интерполированное разрешение составляет 9600 x 9600 пикс. Увеличен размер рабочего поля, что позволяет сканировать оригиналы большего, чем стандартный A4, формата. Глубина цвета при сканировании этим устройством может достигать 42 бит. Модель комплектуется слайд-адаптером UTA-4000 и профессиональным пакетом сканирования SilverFast Ai 5 от LaserSoft для работы с негативами, средствами селективной цветокоррекции, фильтрами Unsharp Masking и Descreen. Astra 4000 PRO совместим с Windows 98/ME/2000, Mac OS 8,1 и выше. Габариты устройства составляют 543 x 330 x 130 мм, а вес – 4,5 кг. Стоит UMAX Astra 4000 PRO \$495, а приобрести его можно в компании Mas Elektronik AG (www.mas.ru, тел. 737-8063).

EPSON Stylus Photo 1270

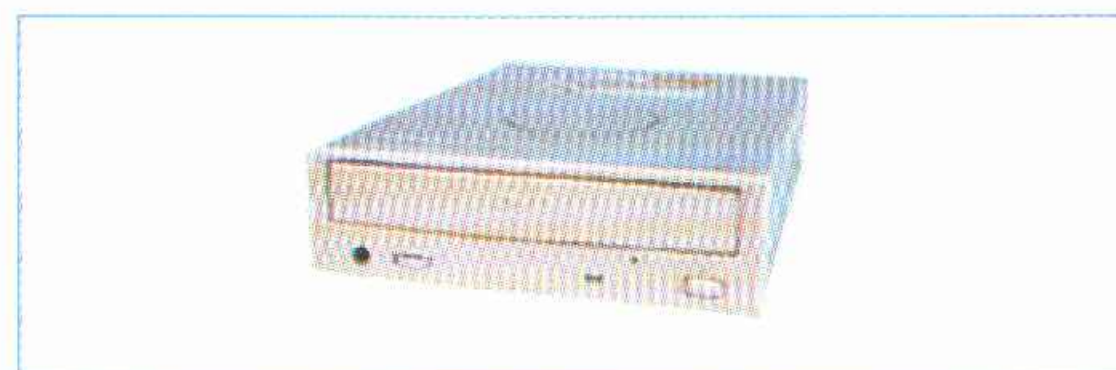
С Epson и вправду что-то произошло. Не проходит и двух недель, а компания уже анонсирует новый принтер. На этот раз в качестве новинки выступил струйный шестицветный EPSON Stylus Photo 1270. Особен-



ностями модели является применение технологий Ultra Micro Dots, значительно улучшающей качество печати, и Variable Sized Droplet Technology, которая повышает качество печати в формате A3+. Также, по сравнению с предыдущей моделью в этой серии, EPSON Stylus Photo 1160, снижен уровень шума (38 дБ против 42 дБ). Печатает принтер с достаточно высоким разрешением – 1440 x 720 пикс., скорость печати черно-белого текста составляет примерно 9 стр/мин, цветного – 8 стр/мин, размер буфера – 256 кб. В лоток для бумаги может помещаться от 10 до 100 листов, в зависимости от плотности и формата. Помимо A3+, на принтере можно распечатывать документы в форматах A3, A4, A5, A6, B5, Photo paper, Index card, Panoramic Photo paper. Stylus Photo 1270 может работать с LPT и USB-интерфейсом. Принтер потребляет около 18 Вт энергии, совместим с Windows 95, Windows 98, Windows 2000 и MacOS версии 8.1 или выше. Весит устройство 8,4 кг при габаритах 609 x 311 x 175 мм. Продается EPSON Stylus Photo 1270 в магазинах компании DEPO.RU (www.depo.ru, тел. 969-21-11) за \$447.

DVD-ROM LG 12x Drive

Приводы DVD-ROM от LG у нас не слишком хорошо известны, а зря. Эта модель способна поддерживать большинство форматов дисков: DVD-R, DVD-RW, DVD-ROM, DVD-Video, CD-R/RW, Photo CD, CD-Extra, CD-I. Video CD, CD-ROM и CD-DA. Передача данных происходит со скоростью 16,2 Мб/с для DVD (12x) и 6 Мб/с для CD (40x). Время доступа для DVD



составляет 110 мс, для CD – 90 мс. Устройство совместимо с Windows 2000, Windows 98, Windows NT 4.0, OS/2 Warp. Весит привод 1,07 кг при габаритах 146 x 201 x 41,5 мм. Приобрести DVD-ROM можно в компании TARGET (www.target.ru, тел. 261-61-96) за \$126.

Мобильный телефон Motorola Timeport 250

Любопытный телефон бизнес-класса T250 является первым телефоном Motorola, который показывает имя приславшего SMS-сообщение (раньше пользователь мог видеть только его номер). Timeport 250 имеет 15 мелодий вызова и возможность записи одной на свой вкус, вибровознок, записную книжку-органайзер, функцию конференц-связи, навигационный джойстик, а также графический дисплей с разрешением 96 x 64 пикс. (семь строк информации). Записная книжка телефона предусматривает запись до 200 номеров (плюс 250 на SIM-карте), голосовой набор 14 номеров и фиксированный набор 40 номеров. Интерфейс у T250 организован по принципу закладок и выпадающих списков, что тоже является нововведением. Меню отображается на 27 языках (включая русский),

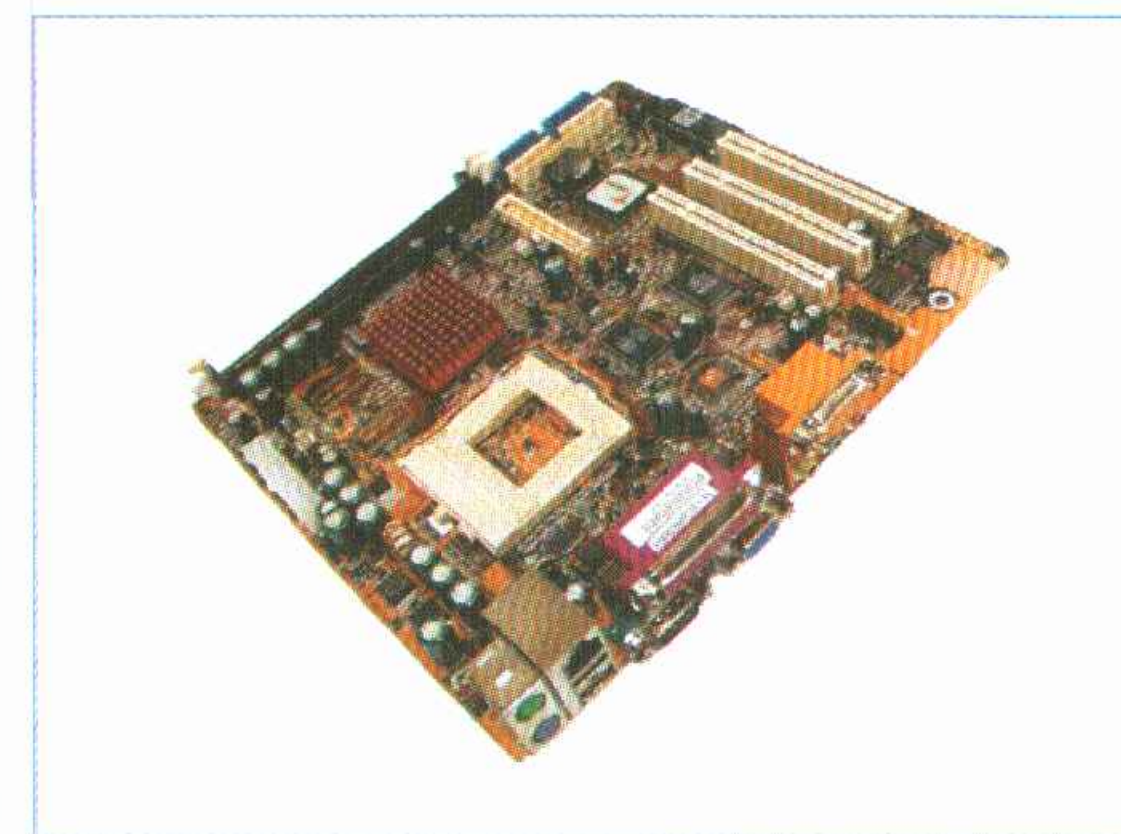
причем девять пунктов меню можно вызвать голосом. Не обошлось и без диктофона: на Timeport 250 можно записывать до 3 мин звука. Телефон может фиксировать 10 входящих, исходящих и оставшихся без ответа звонков с фиксацией времени. В SMS-системе присутствует режим упрощенного ввода текста iTAP. С ПК телефон соединяется через



интерфейсный кабель или ИК-порт. В режиме разговора он работает около 210 мин, а в режиме ожидания – 140 ч, питание при этом осуществляется с помощью литий-ионного аккумулятора. Размеры Timeport 250 составляют 130 x 46 x 23 мм, а весит он 97 г. Несомненные достоинства телефона хотя и радуют, но все же не являются на рынке мобильных телефонов единственными и неповторимыми, так что цена этого чуда не очень-то и конкурентоспособна – \$365. Купить Motorola Timeport 250 можно в компании DIGILI-Тургеневская (www.digili.ru, тел. 208-4724).

Материнская плата Totem TM-ALI1631LM

Все-таки иногда хорошо, когда у какой-нибудь железяки сразу всего много, и это все – нужное. TM-ALI1631LM, базируется на чипе Ali Aladdin 1631 со встроенной TNT2 VGA. Предназначена плата для работы с процессорами Pentium III 500-866 МГц или Celeron 266-533 МГц (под Socket 370). Помимо видеокарты, на плате установлена звуковая карта 3D PCI Sound Pro, 56K факс/модем с поддержкой V.90 стандарта и сетевая карта Ethernet LAN 10/100 Мбит/с. В общем, купив ее,



можно неплохо сэкономить сразу на нескольких вещах. Также материнская плата имеет ИК-порт, два USB-выхода и два USB-соединителя, три 32-битных слота PCI, разъемы для мыши и клавиатуры. Размеры устройства соответствуют форм-фактору Micro-ATX. Продается TM-ALI1631LM в компании Дата Сторэдж (DSG) (www.dsg.ru, тел. 150-8414). Стоит она всего \$111. Согласитесь, за такую цену очень редко можно получить и материнскую плату, и модем, и видео, и вдобавок – сетевую карту.

Агент USB

ARMAS Trek ThumbDrive

Андрей Забелин
zyaboz@computery.ru

Вам нравится, когда у секретных агентов разведки крадут данные? Мне – очень. Как говаривал один герой: "Нет выше блаженства, чем надуть жулика". А вспоминаешь Microsoft, так вообще весело становится. Какый-то примитивный троян, глюкавый Outlook собственного производства, и все – пишете письма. Так как на «варезных» сайтах украденного у компании не появилось, следует ожидать, что люди, которые это все затеяли, имеют какие-то свои планы на ворованные данные. В принципе, нам это даже на руку – в конторе очень озаботились тем, что хакеры будут искать дыры в защите и воспользуются потом ими в своих гнусных целях. Так что будьте уверены: к выходу новой операционки дыр в ней будет намного меньше. А тут еще не так давно порадовали шефа из Cisco – сперли ноутбук.

Так, оказывается, просто украсть данные, что даже диву даешься. Это тебе не TCP/IP изучать и не разные заголовки в пакеты данных подставлять. Просто подошел, спер и ушел.

А это не так сложно, если ты таскаешь с собой сумку с ноутбуком. Куда сложнее уворовать вшитый в тело имплантат с чипом памяти. Это же нужно его так упрятать, чтобы не торчал, то есть. Лучше всего – под одежду, причем в самом неожиданном для вора месте. Помните, за нами следят: Echelon, Frenchelon, COPM-2 – столько параноиков вокруг! Ну а если совсем по-хорошему, то придется это все экранировать, причем не каким-нибудь экраном а-ля телевизионный кабель, а самым настоящим – прямо как в фильме "Враг Государства".

Нам это, конечно, на фиг не нужно – секретов атомных бомб мы с собой не носим, да и террористическими актами не пробаваемся. Нам бы что-нибудь попроще, попримитивнее. Скажем, миниатюрный хард. Совсем маленький, конечно, не нужен, а то повторится история с одним моим коллегой – у бедняги было плохое зрение, и он решил купить себе линзы. Купил, а когда умывался в не совсем трезвом состоянии – потерял. Причем не в раковине, как вы подумали, а в глазу! За веко закатилась. Нашел, конечно, через неделю, но с тех пор носит только очки.

Так вот, речь о том, что маленькое – не всегда хорошо, но и таскать девайс с мешком батареек за спиной тоже не хочется, а еще лучше, чтобы вообще батареек не было. Можно, конечно, остановиться на IBM Microdrive, но с его интерфейсом далеко не убежишь – вдруг надо передать данные напрямую на сервер, весь обвешанный защитами и железными решетками? Тогда ой. Вот USB-хард подошел бы великолепно. Лучше всего, если его еще можно будет ронять. И надо же, оно народилось! Некая тайваньская компания ARMAS выпустила такое устрой-

ство на основе флэш-памяти. Называется оно ThumbDrive, выпускается в 16-ти, 32-х и 64-мегабайтном вариантах, и имеет следующие характеристики:

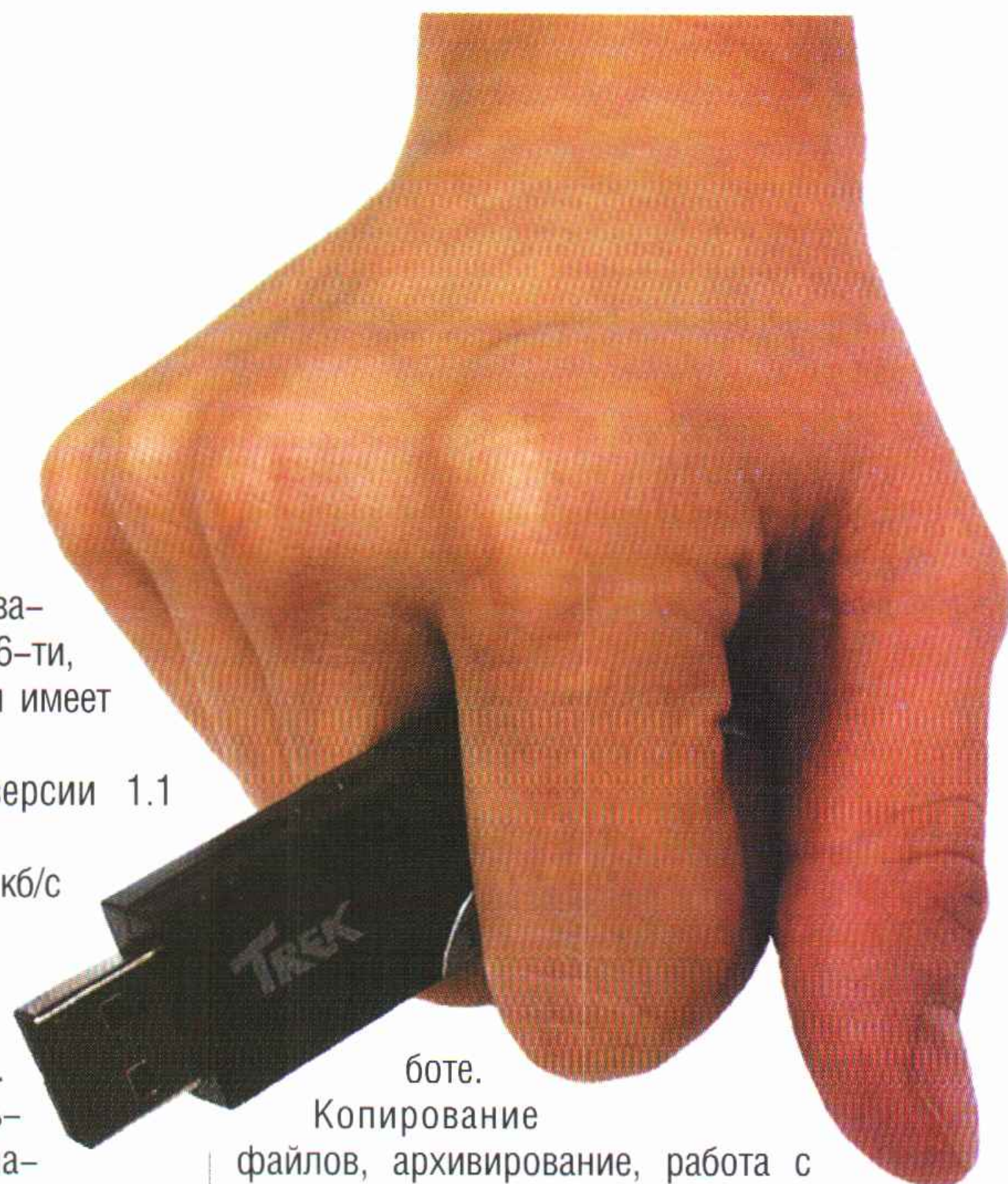
- поддержка интерфейса USB версии 1.1 и "горячего" подключения;
- скорость передачи данных – 700 кб/с (чтение), 400 кб/с (запись);
- срок сохранности данных – 10 лет;
- переключатель Write-Protect;
- габариты 57 x 17 x 10 мм, вес – 30 г.

Вскрытие показало, что в довольно большой коробке находится маленький параллелепипед, величиной с большой палец руки. Непонятно, зачем делать такие большие коробки таким маленьким девайсам – ведь для перевозки понадобится в десять раз больше места и денег. А цену бы сбросить не мешало – за \$156 (в фирме клянутся, что скоро будет стоить \$90) можно прикупить Zip-драйв, дискет к нему пачку и немного памяти на сдачу. Но если кому очень надо, то уж не поспешите.

Комплект поставки включает в себя: сам девайс, маленькую мануалку, где можно найти кучку иероглифов и страницу технических характеристик на английском, а также "переноску" – нашейный шнур и чехол. От последнего счастья настанет хиппующим гражданам, которые смогут повесить эту штуковину где-нибудь между ксивником, бусами с камешками и прочими фенечками. Ну а если вы не хотите привлекать внимание, то использовать прилагаемый в комплекте нашейный шнурок не рекомендуется – на нем через каждые пять сантиметров написано "ThumbDrive".

Инсталляция крошки прошла без лишних вопросов. Союз дискеты и Windows состоялся, добавился еще один контроллер и логический диск – съемное устройство. Порадовавшись мягко горевшему светодиоду на устройстве, которое торчало из USB-хаба монитора, мы решили сразу его (ThumbDrive) проверить скандиском. Все обычные тесты устройство прошло за полсекунды, а протестировать поверхность так и не удалось – скандиск задумался на пару минут над первым сектором и уже больше ничего нам не сказал.

Далее у нас по расписанию шла проверка на прочность. Так как устройство довольно легкое, было решено сбросить его с пятого этажа, несмотря на то, что пластмассовый корпус, на первый взгляд, не был особенно прочным. "Ты-Гы-Дын", – девайс шлепнулся об асфальт прямо USB-разъемом. Ничего не раскололось, но немного погнулся USB-порт. Поправив положение дел отверткой, мы опять воткнули его в компьютер. Замеров на мгновение, компьютер разродился уже привычным для нас съемным устройством. Теперь настало время испытать его в ра-



боте.
Копирование
файлов, архивирование, работа с документами...

Единожды открыв документ на таком диске, практически забываешь, что работаешь не с хардом. Исключение – большие документы, когда при их сохранении не слышишь никакого хруста винчестера, а после того, как индикатор процесса записи доходит до 100%, происходит небольшая задержка – машина впадает в легкую кому, дозаписывая оставшиеся в кэше данные. В общем, очень приятно работать с ThumbDrive, но, главное – не забыть его там, куда принес (то есть, в секретном учреждении – прим. ред.).

В общем, штука довольно симпатичная и удобная. Ее даже можно поставить на передний план в каком-нибудь шпионском фильме – целый час очередной Джеймс Бонд гоняется за шпионкой, а потом эффектно срывает с мертвого тела миниатюрный ThumbDrive с секретными данными. В реальной жизни девайс пригодится тем, кому надоело таскать с собой хард в антистатическом пакете, десять раз обернутый в полотенце. Естественно, инсталляшку Microsoft Office 2000 на нем не принесешь, но текстовые документы, картинки, пару-тройку MP3-файлов, мелкие shareware-программы или небольшие участки баз данных он без проблем загрузит (особенно если речь идет о варианте с 64 Мб памяти). Конечно, завышена цена, но это "заслуга" флэш-памяти, которая на данный момент является все же одним из самых компактных и надежных носителей. Сейчас сей девайс, бесспорно, удобен – и, по всей видимости, станет еще удобнее. А произойдет это, когда наконец-то доработают спецификацию, которая избавит нас от необходимости постоянно таскать с собой дискету с драйверами.

Так что на данный момент ThumbDrive – одно из самых лучших универсальных малогабаритных устройств хранения небольшого количества данных. Се ля ви.

Благодарим компанию Data Storage (DSG) (www.dsg.ru, тел. 150-8414) за предоставленный на тестирование Trek ThumbDrive с 32 Мб.

Домашняя камера

VideoLogic HomeC@m

Remo
remo@computery.ru

Webcam – штука непростая. Даже, можно сказать, сложная. Кажется, можно прийти и сразу ее купить. Ан нет. Нет, прийти – то можно, да и с покупкой, наверное, все выгорит, вот только что вы получите – неизвестно никому.

Скажу честно – я этих webcam перевидал тучу. Перетестировал столько, что при виде очередного девайса сходного назначения хочется его покусать и немного поковырять на луну. Только все равно тестировать приходится, и в процессе этого занятия приходит осознание того, что на самом деле webcam – это даже иногда бывает здорово. Не бесполезно, а именно здорово. Пришел домой, а он стоит у тебя на мониторе и делает счастье всем окружающим. И это хорошо.

В данном случае мое «му-му» зовется HomeC@m, произведено оно компанией VideoLogic. Это довольно продвинутый webcam со встроенным микрофоном, который предназначен для использования дома в развлекательных целях и, скажу сразу, предназначению своему отвечает на все сто.

С чего начинается новый девайс? Новый девайс начинается с извлечения его из коробки. В данном конкретном случае в коробке обнаружилось: непосредственно камера, руководство по эксплуатации и компакт-диск с драйверами и софтом. Будучи извлеченной из коробки, камера была немедленно определена по месту прописки, а именно – ее хвост был воткнут в природой ему предназначенный разъем – в USB-порт. Компьютер, стараясь оправдать свое знаменитое Plug & Pray, стремительно нашел новое устройство, но так и не смог понять, что это такое есть, и попросил драйверов. Пришлось распечатать компакт, после чего на экране появилась маленькая табличка с текстом, и все застыло. Прождав где-то с минуту, я, наконец, догадался прочитать, что на этой табличке было написано. Текст гласил приблизительно следующее (самые важные места были выделены большими буквами, вероятно, специально для таких догадливых, как я): "Если вы подключили камеру к компьютеру до выдачи ему компакта с драйверами, ПО-ЖАЛУЙСТА, выньте и вставьте шнур снова!". Ну вот...

В общем, как только комп добился от меня, несообразительного, правильных действий, все пошло как по маслу. За несколько секунд встали драйверы, машина нашла "Новое устройство HomeC@m", и на камере загорелся зеленый огонек, что, согласно мануалу, означало ее полную готовность к труду и обороне.

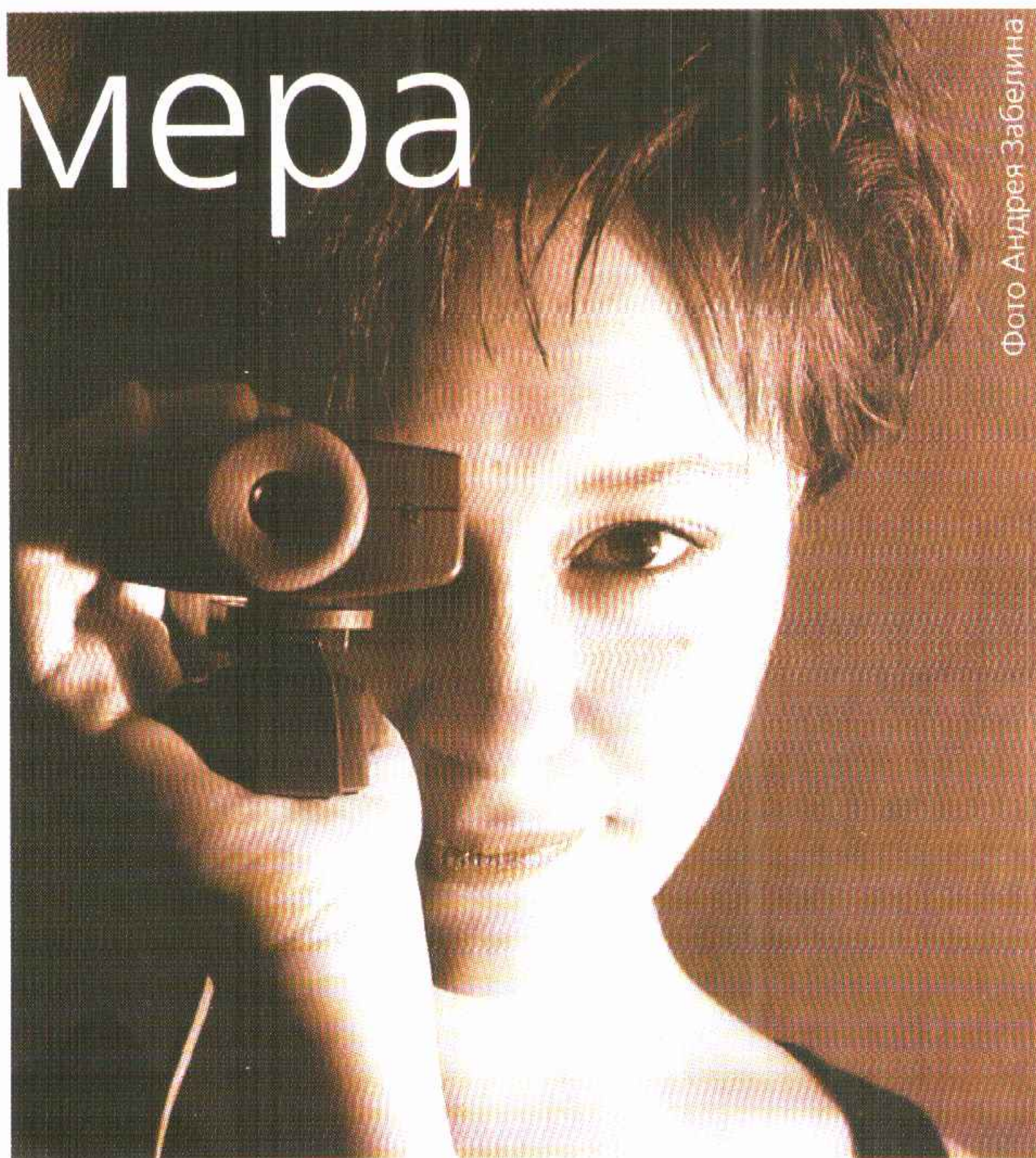
После этого программа инсталляции протестировала камеру, дав мне возможность полюбоваться на свою физиономию (вид сверху и сбоку), и начала выяснять, какой именно софт из наличествующего я собираюсь ставить. После прочтения многочисленных "readme" выясни-

лось, что устанавливать надо только скринсэйверы, программу реагирования на движение в поле зрения камеры и, наконец, NetMeeting, если его у вас еще не стояло. Программа отслеживания движения – это ставшая уже традиционной попытка заставить webcam выполнять охранно-сигнализационные функции. По неизвестным науке причинам ее включают в комплект практически любой камеры, даже самой что ни на есть понапуганной, так что поставьте ее, порадитесь и сотрите от греха подальше. NetMeeting нужен для относительно безболезненной организации видеоконференций по Сети, однако и тут есть своя засада: он отказывается выполнять свои функции до тех пор, пока измученный неравной борьбой пользователь не поставит себе на машину MSN Messenger, что есть не очень правильно, а если совсем точно, то просто отдаст некоторым хамством.

Вот что действительно порадовало, так это поставляемые с камерой скринсэйверы. На экране появляется окно камеры, где транслируется изображение, и на фоне этого окна, боком к зрителю, стоит клоун. Камера отслеживает перемещения руки и, если она перемещается быстро и совпадает на экране с клоуном, он имитирует эффект от попадания в него кулака. Можно сидеть и бить клоуна, причем нельзя не отметить, что занятие это оказалось на удивление веселым и занимательным. Помимо клоуна, есть еще несколько скринсэйверов, построенных на эффекте отслеживания движения: забросить мяч в баскетбольную корзину, проколоть пальцем мыльные пузыри, просто подбрасывать мячик... но с пинанием клоуна не сравнится ничто.

Максимальное разрешение, которое способна выдать камера – 640 x 480 точек. Однако это именно максимальное разрешение: при попытке его включить FPS немедленно падает до 2–3 в секунду, что делает нормальное общение (для чего, собственно, эта камера и предназначена) практически невозможным. Нормально беседовать можно при разрешении 320 x 200, да и то – при условии, что у вас, как минимум, выделенка на 64 кбит/с. При работе с модемом на таком разрешении вопиющим образом пропадает звук на периоды до 10 с, так что всем «диалащикам» рекомендуется включить что-нибудь более скромное и наслаждаться вполне пристойными 15 кадрами в секунду в сочетании с нормальным звуком.

Как уже говорилось выше, микрофон встроен в камеру. С одной стороны – это хорошо, так как на столе автоматически становится



меньше проводов. С другой – не очень, так как микрофон, видимо, не из дорогих, поэтому чтобы собеседник слышал вашу речь более или менее отчетливо, приходится привыкать говорить прямо в направлении микрофона, стараясь не вращать головой. Реальный предел чувствительности микрофона в тихом помещении – полтора метра, если говорить громко и отчетливо; в зашумленных помещениях приходится подсаживаться ближе.

Сверху на камере расположена специальная кнопка для снятия скриншотов. Вещь, бесспорно, полезная, но, к сожалению, при попытке на нее нажать камера обязательно хоть немного, но сдвигается, поэтому панорамные снимки с помощью HomeC@m лучше не делать. Фокус регулируется по старинке – вращением объектива пальчиками.

Интересно то, что несмотря на все перечисленные выше недостатки, HomeC@m всем участникам тестирования понравилась. Она сделана без претензий, и хотя в каких-то аспектах своей деятельности отстает от других подобных девайсов, но общее соотношение «достоинства/недостатки» бесспорно говорит в ее пользу. Это отличное приобретение для тех, кому действительно надо общаться по Сети, а не изгаляться, пытаясь создать на ее основе стандартного охранную систему. Работает без глюков, показывает разборчиво, звук записывает прилично, лампочкой подмигивает прикольно.

Ну, собственно, и что еще требуется от webcam?

P.S. К камере прилагается подставка для установки ее на любой твердой поверхности и специальная «цеплялка» для владельцев ноутбуков. В качестве недостатка можно привести излишнюю упругость шнура: он все время норовит развернуть камеру объективом в самые неожиданные стороны (а «цеплялка» для ноутбука на ноутбуке не держится – прим. ред.).

За видеокamerу HomeDigital (\$95) благодарим компанию Клуб Мультимедиа (www.mpcclub.ru, тел. 158-7561).

USB TV / FM-тюнер

3DeMON PV321

Гордон Фремен

Все-таки разнообразнее стала жизнь у компьютерных энтузиастов – каждый день появляются какие-то новые, забавные, необычные и странно выглядящие штуковины – купишь такую, придут к тебе гости, и давай спрашивать: что, мол, такое, да где взял. Да цыкают зубом, да восхищаются удивленно – вон до чего прогресс дошел, и не поймешь, что за хрено-хреновина на компьютере стоит или из ноутбука выглядывает. А ведь у нее есть еще и пульт дистанционного управления – это гостей вообще сражает наповал, хватают они пульт и давай им в телевизор тыкать, а тот только красным глазом моргает, не поймет, чего от него хотят. Тыкать-то не туда надо.

Это странный прибор. Выглядит он футуристически, напоминая скорее летательный аппарат зеленых человечков, чем ТВ-тюнер, и тем не менее, он – тюнер, а не летающая тарелочка. В интернете нет ни сайта www.3demon.com, ни www.3demon.com.tw, ни просто www.3demon.tw (на коробке написано, что устройство сделано на Тайване). Поэтому подключал я его к своему компьютеру с некоторой опаской. А ну как поломает мне всю систему к чертовой бабушке? Но уж больно заманчивая штука этот 3DeMon – и телевизор, и радиоприемник, и даже видеозахват он может делать, правда, по спецификации всего лишь 352 x 288 пикс. Но тоже неплохо, если у него это хорошо будет получаться.

Честно скажу: если бы я такой прибор в магазине увидел, ни за что бы не купил – испугался бы, вообще ведь не пойми что! И никакой менеджер меня не убедил бы, даже если бы передо мной джигу станцевал. Но поскольку у меня есть возможность включить ее в своей компьютер, не покупая и ничем, кроме системы, не рискуя, то, конечно же, такую штуку не испытать – грех.

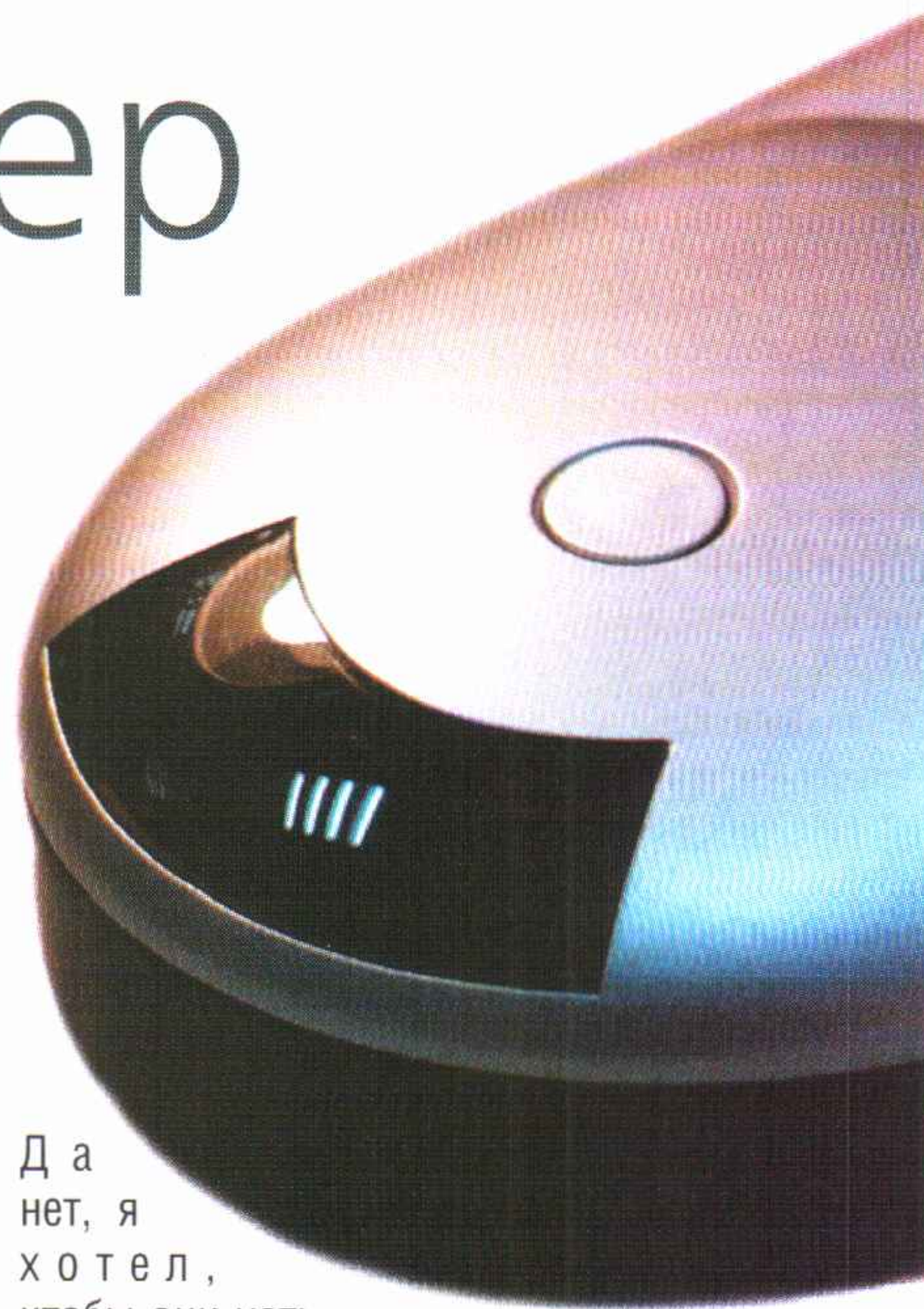
Все началось, как всегда, с установки. Я, безусловно, понимаю, что грешно ругать бедных тайваньцев – им и так плохо, а тут я еще... Но инсталлировалось устройство не сразу и не вполне. Сначала, как оказалось, нужно инсталлировать драйвер и программу-тюнер, затем – вставить хвост летающей тарелки в USB-порт. Компьютер подумал при этом примерно минуты две (так, что я уже потянулся проверить, хорошо ли я воткнул хвост), и вдруг выдал: найдено USB-устройство! На этом, правда, все и закончилось. Путем несложных манипуляций я нашел нужные драйвера на диске и проапдейтил "неизвестное USB-устройство" до "SPCA506A, Sunplus USB Camera", которая, в свою очередь, послужила причиной установки еще двух устройств – "SPCA506A WDM Video Capture" и "% CA506A DeviceDesc%". Первое, как вы поняли, – устройство видеозахвата, второе же, по всей ви-

димости – устройство аудиозахвата, если можно так выразиться.

После этого программа-тюнер одуплилась и включила FM-тюнер. Ну FM так FM, – подумал я, и начал с него. Примерно трехметровый лапшеобразный кабель, идущий в комплекте и символизирующий FM-антенну, был воткнут одним концом куда положено, а другим – повешен на стену. И буквально через полминуты летающее блюдце, моргнув красным глазом, сообщило мне на чистом русском языке: "Радио больше нет. Зато есть ультра!" Я был в шоке, конечно.

Спустя еще несколько минут было обнаружено, что радиосигнал, преобразуемый космолетом в аудиосигнал, является всего лишь монофоническим. Автоскана для радио нет, так что все станции нужно ловить вручную и фиксировать их – тоже вручную. Ничего, зато можно назначить каждой радиостанции свой номер, как мне хочется, а не как того захотят зеленые человечки. Ладно, радио послушали, пора переходить к телевидению (кстати, с чувствительностью вроде бы все в порядке – радиостанций нашел много, и звучали они все достаточно хорошо). Я снял наушники, зачем-то выдернул аудиошнур из стратоплана и вторично испытал шок. Стратоплан издавал какие-то звуки – что-то типа "Я реально хочу много телок и пива!" Повертев его так и сяк, я понял, что звук исходит из нижней части звездолета, то есть там есть маленький такой динамик. Звучание его может понравиться разве что сильно укушенному за ухо опоссуму, да и то вряд ли. Но оно есть. Так что если у вас было 95 баксов, за которые вы купили эту летающую кружку, и не хватило еще десяти, чтобы купить самые дешевые динамики, то без звука вообще вы не останетесь.

Теперь тюнер. Сразу скажу: чтобы определить зону действия, то есть страну пребывания, в которой будут ловиться каналы, компьютер нужно пару раз перегрузить. И все равно автоматом вы ничего не найдете – я только RTP нашел. А чтобы вычислить все остальные каналы, нужно долго и кропотливо нажимать кнопку поиска в ручном режиме, и тогда, может быть, вам улыбнется удача. Как и ожидалось, никаких суперудобств или даже просто удобств от программы-тюнера дожидаться так и не пришлось – все по-спартански, аскетично, санузел – во дворе. А ты что хотел, – спросите вы, – чтобы нажал одну кнопку, и все каналы сами расставились по своим местам?



Да нет, я хотел, чтобы они хоть

по каким-нибудь местам расставились, или хотя бы не так долго искали, ну да ладно. В конечном итоге я нашел все ловающиеся в моей местности программы телевидения и присмотрелся к качеству воспроизведения.

А качество, скажу я вам – на любителя. То есть кристально чистым его не назовешь. Хотя, честно говоря, у компьютерных тюнеров особо хорошего качества воспроизведения я никогда и не отмечал. Но это все всегда сваливали на то, что тюнеры обычно сидят внутри компьютеров, а там – помехи, наводки... Вот вам внешний тюнер, и то же самое.

Говорить про настройки, в общем-то, и нечего – их почти нет. Есть там яркость, контраст, цветовая насыщенность. Тонкая настройка каналов еще. Интересный интерфейс – нарисован явно сыном программиста этого самого тюнера. Представляете, сидит тайваньский программист – маленький, узкоглазый, но очень умный, ваяет программу, а рядом – тринадцатилетний сын: "Пап, ну дай я нарисую интерфейс, ну дай!" А папа ему: "Не лезь сынок, не видишь, тут серьезная программа, ответственное дело, еще испортишь что-нибудь. Ведь программу мою во всем мире будут запускать тысячи, сотни тысяч пользователей, и, может быть, даже в России!" Но сынок все равно свое тянет: "Дай, нарисую! Ну дай!" Не выдержал папа-тайванец натиска сына, дал нарисовать. И вот что получилось (см. рис.).

Осталось разве что провести операцию видеозахвата, и дело в шляпе. Операция прошла успешно, видео захватилось – в маленьком окошке, для видеоконференции хватит, для записи телепрограмм на диск – нет. Точнее, может, кому-то и хватит, мне – нет. Я люблю хороший видеозахват, полноценный, а тут – урезанный.

Короче говоря, устройство рассчитано на непритязательного пользователя. Кто себя таковым считает – тому подойдет. Остальным придется искать получше (и подороже).

За предоставленный TV-тюнер 3DeMon благодарим компанию Дата Сторедж (DSG) (www.dsg.ru, тел. 150-8414).

VideoLogic SonicFury

(он же Turtle Beach Santa Cruz)

Гордон Фремен

Наконец-то пошли карты с поддержкой Dolby Digital 5.1. В прошлом номере я рассказывал о новых «креативовских» SB Live! 5.1, и вот уже другой флагман звукового фронта, американская компания Voyetra Turtle Beach, выпустила свою новую аудиокарту для непрофессионалов – Santa Cruz. Недавно Turtle Beach подружилась с английской компанией VideoLogic, которая специализируется на компьютерной акустике (а с некоторых пор – на видео- и звуковых картах), и теперь американцы продают в Америке английские колонки, а англичане в Европе – американские звуковые платы, под своим лэйблом SonicFury. В коробке, которая называется SonicFury, на самом деле лежит плата Turtle Beach Santa Cruz, на которой так и написано – Santa Cruz, так что никаких сомнений пусть ни у кого она не вызывает – все тут по-честному, просто это такая интеграция.

Сначала хотелось бы поговорить о том, кому может понадобиться такая плата. Прежде всего, наверное, игрокам в компьютерные игры – потому что плата поддерживает и A3D, и EAX. Тем, для кого это не бессмысленные аббревиатуры, открою страшный секрет: и то, и другое может работать на любой звуковой плате с достаточно мощным DSP-процессором – при условии, что эти алгоритмы поддерживаются соответствующими драйверами аудиокарты. На SonicFury стоит процессор Cirrus Logic Crystal 4630 SoundFusion – это хороший процессор, не хуже Vortex2 AU8830, на котором построены платы Aureal и Diamond Monster MX300, или E-mu E10K1, который используют SB Live!

После установки SonicFury я сразу же запустил игру Soldier Of Fortune, которая поддерживает оба игровых звуковых стандарта. По умолчанию игра определила A3D, и я не стал возражать. Звук замечательный – вертолет летает над головой, улетает за спину – в общем, все как положено, точно так же, как и с "оригинальной" картой Aureal. Потом переключил звук на EAX (игра не стала возмущаться, поскольку перед этим я скачал соответствующие расширения с сайта Creative), и звук стал совершенно иным. Понятное дело, Creative не только внесла команды для DSP-процессора, но и дописала некоторые звуки, вследствие чего у меня даже автомат стал стрелять по-другому. Зато вертолет стал слышен только тогда, когда уже поздно от него убежать – почему-то его заглушали посторонние звуки, как то: шум наливающейся в бассейн воды (не у меня дома, а в игре, разумеется), предсмертные вопли партизан, многочисленные открывающиеся двери и люки – в общем, все что угодно, только не вертолет. Ну и, естественно, в пространстве он позиционируется лишь в горизонтальной плоскости, понятия «верх-низ» в EAX, как известно, отсутствуют.

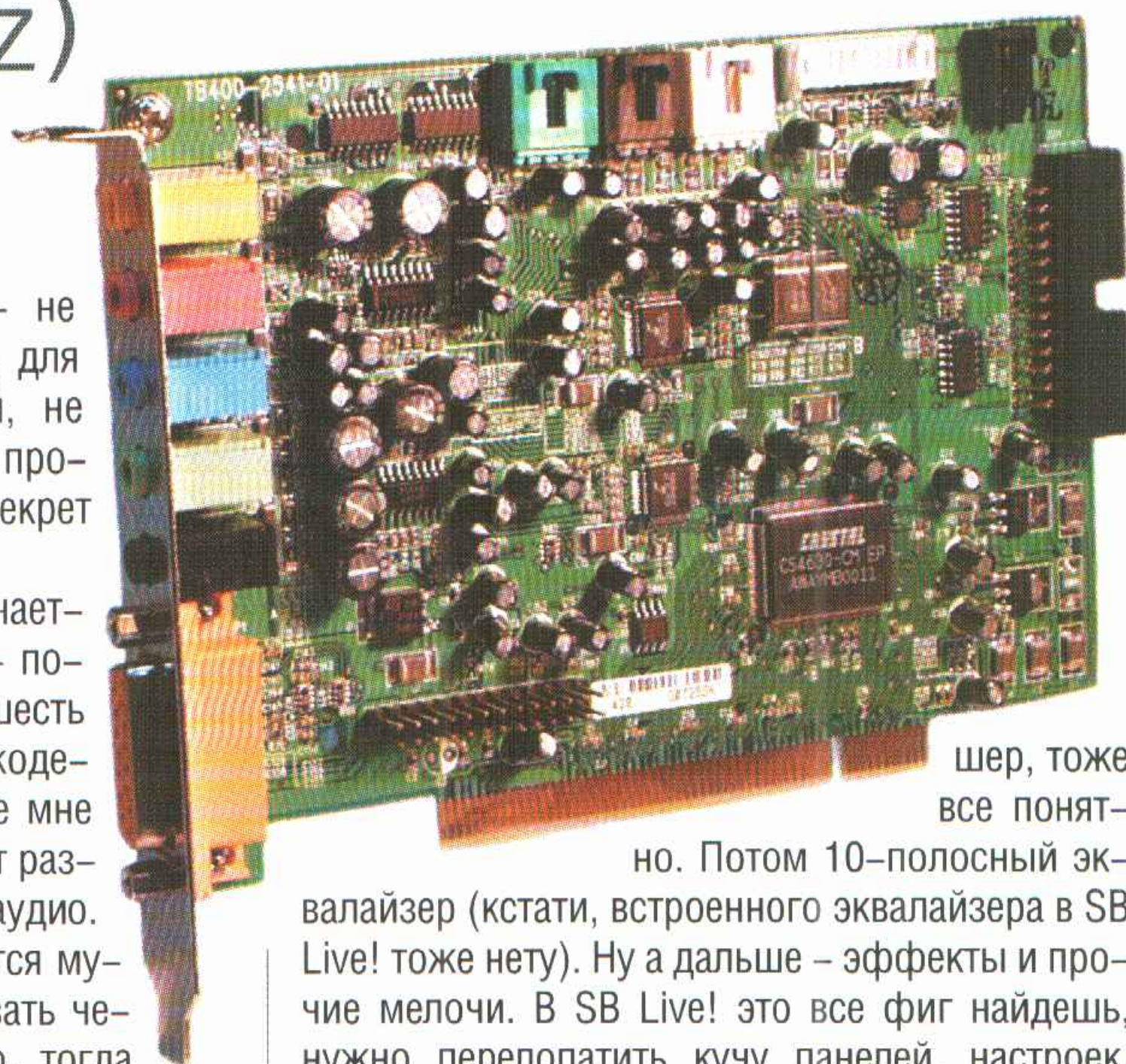
Таким образом, резюме по играм: A3D

поддерживается хорошо, EAX – не вполне, и уж конечно, с SB Live!, для которого этот стандарт родной, не сравнить. Почему? Недоработка программистов, я думаю, а, может – секрет фирмы Creative.

Теперь о том, чем карта отличается от Live! 5.1. Чем она похожа – понятно: и там, и тут Dolby Digital на шесть колонок без дополнительных декодеров. А вот самое главное отличие мне видится в том, что SonicFury имеет отдельные входы и выходы для аудио. Поясню. Во-первых (это понравится музыкантам), на плату можно подавать четыре моносигнала одновременно, тогда как на Live! – только два. Добавьте к этому отсутствующий на задней панели цифровой аудиовход для CD-ROM, который при желании и некоторой сноровке можно приспособить под еще один вход для, например, внешнего синтезатора или мини-диск-плеера, и у вас уже будет 6-канальная звуковая плата. Во-вторых (это музыкантам вряд ли пригодится, зато в быту может сослужить неплохую службу), у SonicFury шесть отдельных регулируемых и переключаемых по желанию выходов (у SB Live!, опять же, такого нет). Это можно использовать так: ставите пару колонок в своей комнате, пару – на кухне, пару – в ванной (или, скажем, туалете), заводите компакт-диск и слушаете его там, где вам удобнее в данный момент, просто переключая выход на колонки.

Еще отличия. В SB Live!, как известно, очень хороший ревербератор. В SonicFury – похуже. Или, по крайней мере, алгоритмы реверберации в пресетах выполнены не слишком аккуратно. В общем, когда слушаешь музыку с CD или MP3, эффектами лучше вообще не пользоваться. С MIDI немного иная ситуация – если вы просто слушаете MIDI-файл (что странно), то можно слегка добавить эха из пресета Small Room, но если вы музыкант и работаете с секвенсерами, то там эффекты MIDI регулируются непосредственно для каждого канала, и, что интересно, они там другие. Да, последнее про MIDI: в SonicFury на плате есть wavetable-разъем для модуля синтезатора, а в SB Live! – нету.

Теперь о программном обеспечении. Сразу скажу, что у SonicFury оно как-то более понятно для нормального, не восточного человека. То есть, я имею в виду интерфейс, а не язык, на котором оно написано. Скажем, контрольная панель (см. рис.) – все ясно: вот конфигурация динамиков, вот регулируется уровень записи, вот – уровень воспроизведения, баланс стерео и задних-передних колонок, ничего лишнего, и все в одном месте. Следующая закладка – мик-



шер, тоже все понят-

но. Потом 10-полосный эквалайзер (кстати, встроенного эквалайзера в SB Live! тоже нету). Ну а дальше – эффекты и прочие мелочи. В SB Live! это все фиг найдешь, нужно перелопатить кучу панелей, настроек, утилит и приложений, и все равно что-то останется непонятным.

Осталось проверить Dolby Digital. На этот раз я проинсталлировал новую версию (3.0) программного DVD-плеера PowerDVD. И вот что я вам скажу. Работает она явно получше, чем WinDVD в комплекте с DVD Genie (см. предыдущий номер Upgrade). Dolby Digital раскладывается очень хорошо и без мелких глюков, как на WinDVD, где шестиканальность может не всегда проявиться, и тогда приходится перезапускать плеер.

Вот еще сходил я на сайт VideoLogic (www.videologic.com) – там лежит патч как раз для WinDVD, исправляющий эти глюки. Кому дорог WinDVD – можете скачать. Итак, Dolby Digital 5.1 работает на SonicFury – более того, в PowerDVD 3.0 появилась поддержка Dolby Headphones, которая в WinDVD не работает. Вкратце скажу, что в наушниках с этой опцией смотреть фильмы на DVD как-то приятнее, хотя нужно привыкнуть к несколько необычному звучанию.

Итого. VideoLogic SonicFury – карта хорошая, но у нее есть и недостатки: во-первых, цена (сейчас \$120, впрочем, я думаю, что очень скоро она упадет до \$60–70), во-вторых, не очень хороший ревербератор, в-третьих, существующие драйвера карты иногда служат причиной произвольных сбоев в компьютере (впрочем, вполне возможно, что они просто с чем-то конфликтуют только на моей машине; если так, то беру свои слова обратно). Зато несомненные преимущества – поддержка обоих игровых стандартов, хорошие цифро-аналоговые преобразователи (18/20 бит против 16 в SB Live!), отдельные входы и выходы – наносят ощутимый удар по лидеру рынка, аудиокартам Creative. А точнее, даже серию ударов. 

Благодарим компанию Клуб Мультимедиа (www.mpcclub.ru, тел. 158-7561) за предоставленную звуковую карту VideoLogic SoundFury (\$115).

Пузатый Шипун

Андрей Забелин
zyaboz@computery.ru

Хорошо, когда от USB-устройств есть толк, а не одни полупрозрачные понты. Конечно, совместимость и возможность посадить на один хаб уйму устройств в любом порядке тоже очень хорошо, но вот ставить подряд несколько блоков питания неприятно. Зачем, спрашивается, делать USB-интерфейс, если не используешь возможность, предусмотренную шиной – питание? Даже такие нетребовательные к напряжению устройства, как модемы – и те нынче делают с дополнительным питанием. И только сейчас появилось несколько типов модемов, которым не нужны блоки питания. С одним из них мы вас познакомим. Произведен он компанией D-Link, и зовется DU-560M.

Во время инсталляции ничего необычного не произошло, за исключением выбора страны. Вместо того чтобы предоставить пользователю возможность выбрать страну в параметрах драйвера, программисты изваяли по драйверу для каждой страны в отдельности. России, правда, в этом списке не было, зато были схожие по характеристикам линии канадские настройки, а также унифицированные драйвера под все остальные страны, которых не было в списке. Чипсет, который управляет модемом, нам уже известен – это Conexant HCF. В брошюрке, поставляемой с модемом, как всегда, рассказывалось об инсталляции, а возможности настройки, описанные в ней же, представляли собой набор Hayes-совместимых команд. Никаких особенных настроек Conexant (хотя они реализованы в чипе) описано не было, так что пришлось бродить по Сети, дабы их отыскать.

Настало время проверить модем в деле. Для чистоты эксперимента была произведена перезагрузка, и при старте Windows загорелись две из пяти лампочек на модеме – PWR (питание) и MR (Modem Ready – готов к работе). Кроме них на модеме индицируются: положение трубки (OH – On Hook), наличие несущей удаленного модема (CD – Carrier Detect) и прием/передача данных (DATA). Хотя модем и выполнен в стиле iMAC, горящие лампочки подсвечивают только часть модема, так что очароваться дивными микросхемами в ореоле лампочек не удастся. Получив команду Connect, компьютер на секунду замер, передавая данные модему, а ваш покорный слуга решил залезть под стол, чтобы быть поближе к испытуемому. Раздался щелчок реле и... тишина. После того, как я помучался с драйверами, всяческими настройками и переконфигурированием компьютера, подозрение пало на шнур. И действительно, гнездо модема оказалось довольно тесное, и воткнуть телефонный шнур туда было не так просто, как казалось. Щелчок, и шнур плотно засел в модеме. Настолько плотно, что старая паранойя насчет плохого соединения, влияющего на качество связи, даже не успела проявиться.

Дозвон до провайдера – дело не из легких,

особенно когда попадают такие конторы, у которых 40 линий по 16 пулов. Модем в таких случаях «долбится» в линию как дятел, а слышит только короткие гудки. И, надо сказать, никаких проблем на моей допотопной ДШ АТС (176)

выявлено не было – модем охотно распознавал "занято" даже в тех случаях, когда АТС явно выдавала такой сигнал, где ГОСТ даже не ночевал. Нежнейшие переливы с низких частот до высоких, сопровождающиеся изменением громкости и повышенной периодичностью сигналов модемом отсекались если не на первый, то на второй или третий гудок. Связь всегда осуществлялась на протоколе V.34, и при хороших условиях удавалось установить скорость в 28 800 бит/с (один раз даже было 31 200), что для моей АТС просто мировой рекорд. Правда, через несколько минут модем сбрасывал скорость где-то до 21 600 бит/с, так как моя линия все-таки не позволяла работать на высоких скоростях. "Кажется, модем гонится за скоростью", – подумал я и решил "вживую" послушать поведение модема на линии. Была дана команда "ATM2", после чего модем не выключал динамик даже после установления соединения. Немного резковатый звук через некоторое время уже прилично надоел, но предположение оправдалось – за все время связи (около получаса) было довольно много пересогласований скорости, а также имели место четыре продолжительных ретрейна, когда вдруг из ниоткуда появился низкочастотный фон.

Кстати, модем очень тихий, что не может не порадовать любителей посидеть ночью в Сети, не мешая "домашним" – даже при максимальной громкости (команда ATL3) он не смог перекричать старый и вовсю прошитый русскими прошивками "шпрот", выставленный на самую тихую громкость. Кроме обычных

Технические характеристики DU-560M

Поддерживаемые протоколы:

передача данных - V.90, K56Flex, V.34, V.32bis, V.32, V.22bis, V.22, Bell 103 & 212A
сжатие данных - V.42bis и MNP5
коррекция ошибок - V.42, MNP2-4
работа с факсами - V.17 (14400 bps), V.29 (9600bps), V.27ter (4800bps)

Голосовые возможности:

полнодуплексный спикерфон, AudioSpan (Simultaneous Audio/Voice/Data; SAVD)
Автоматический определитель номера (CID)

Входы: микрофонный вход, гнездо для телефона, USB (type B)

Выходы: наушники, гнездо для телефонной линии



Фото автора

функций, присущих голосовому модему, DU-560M умеет также определять номер звонящего абонента, причем результаты своих попыток он выдает в западном формате (CID), так что многие хорошие программы, которые не умеют использовать голосовые функции модема для определения номера смогут спокойно с ним работать.

К сожалению, чтобы нормально настроить модем на линию, пришлось лезть на сайт к разработчикам и искать у них полную документацию чипсета Conexant (я использовал www.conexant.com/data/TechDocs/External/100498C.pdf). В общем, в pdf-файле была найдена прорва различных настроек, которые позволили без особых проблем подружить модем с линией. Еще одним недостатком практически всех USB-модемов, и DU-560M в том числе, можно считать небольшую задержку при передаче команд набора номера модему операционной системой. Особенно это раздражает, когда долго дозваниваешься провайдеру и одновременно занимаешься каким-нибудь делом – играть или работать в звуковом редакторе тогда просто невозможно. Кроме того, отсутствие некоторых стандартных лампочек, присущих многим модемам, не позволяет полностью визуальным образом контролировать модем во время связи.

Резюмируя вышесказанное, можно сказать, что модем удался. И хоть это не навороченный "курьер" или распальцованный Zyxel, но со своей первостепенной задачей он справляется если не на "отлично", то уж на "четверку с плюсом" точно. К тому же, вам не придется искать лишнюю розетку для блока питания, что очень удобно, когда модем нужно переносить с места на место. Многим пригодятся и функции автоответчика, а полнодуплексный спикерфон со всевозможными прибабасами сможет составить конкуренцию даже телефону. О недостатках: полное отсутствие поддержки в DOS, задержки в работе компьютера при обращении к модему и отсутствие привычного набора лампочек, которые, честно говоря, далеко не всем нужны. И еще – если вы хотите поставить его на линию отвратительного качества, то надо обязательно умерить его прыть.

Благодарим представительство D-Link в СНГ и странах Балтии (www.dlink.ru, тел. 737-3390, ф.737-3389) за предоставленное на тестирование оборудование.

МАТеМАТика СВЯЗИ

Андрей Забелин
zyaboz@computery.ru

Вы любите вашу АТС? ... Отплевавшись и отдышавшись, подумайте – а вдруг можно что-то улучшить? И провода от щитка тянули? И "модемные фильтры" ставили? Знаю, знаю – не помогает. Что ж, можно попробовать сделать последний "финт ушами" перед тем, как идти с дубиной в офис районной станции. И делать мы это будем с модемом. Невзрачный, с погнутыми конденсаторами, обрезок от полноразмерной платы, именуемый модемом, уже совсем перестал считаться за отдельный вид, требующий пристального внимания. А зря.

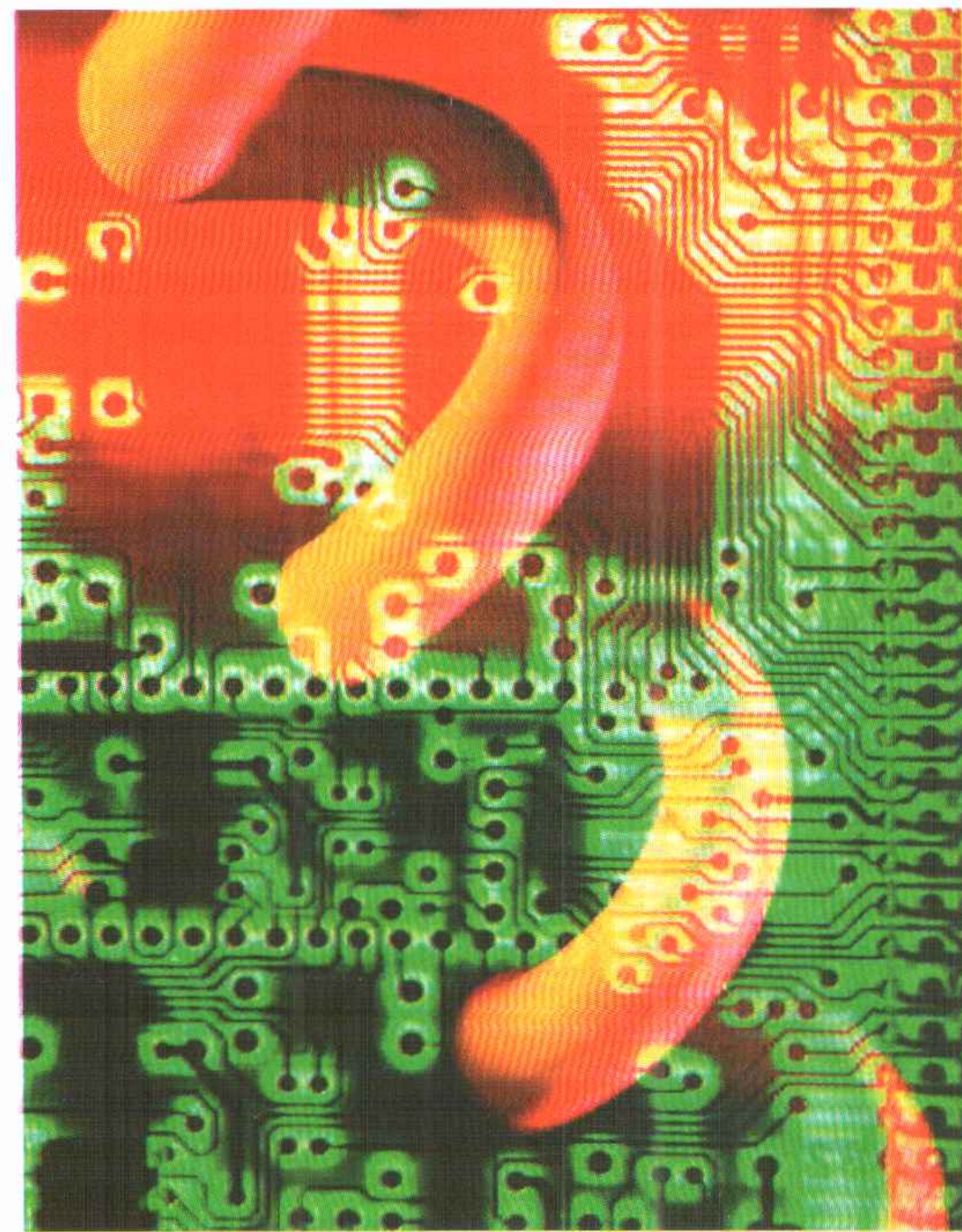
Сейчас уже забыты те времена, когда все молились на протокол V.32bis, и люди проводили дни и ночи у пулов BBS. Именно тогда правильная настройка модема могла избавить от долгих часов дозвона после неожиданного "NO CARRIER". С развитием интернета появились протоколы V.34bis и V.90, которые могли автоматически и уже более корректно настраиваться на возможности линии. Намного легче стало устанавливать связь, да и ее качество стало выше. Но все же то, что делает автомат, не всегда идеально и некоторые параметры модема все-таки приходится менять вручную до сих пор.

Самый простой пример. Каждый день вы звоните своему провайдеру, модемы начинают «снюхиваться» – раз, другой, а на третий, наконец, связываются. Что же происходит? В первый раз модемы пищат друг другу в ухо и пытаются выяснить, как хорошо слышит удаленный модем. Происходит первая попытка связи – неудача, на следующей попытке – понижение скорости и дальнейшая адаптация к линии – опять неудача, и, наконец, модемы соединяются. И хорошо, если получается именно так – ведь иногда удаленный модем не так терпелив, и бросает

трубку уже после второй или третьей попытки. Чтобы избавиться от этого, можно просто понизить максимальную скорость, на которой модемы пытаются соединиться. Однако есть более интересные и тонкие настройки, которые помогут вам не только избежать бестолковой напористости модема, но даже поднять скорость и качество соединения.

Для того, чтобы понять, чего же не хватает вашему модему – а точнее, вашей линии – для полного счастья, лучше всего начать со сбора статистики. Процедура сия довольно скучна и требует некоторого терпения. В принципе, лучше всего воспользоваться программами-звонилками (которые умеют собирать такую статистику самостоятельно), но можно это сделать и с помощью программы HyperTerminal, по умолчанию устанавливаемой вместе с Windows. После того, как вы вдоволь пошатались по Сети, разрываем связь и заходим в эту программу. Там создаем соединение, но вместо кнопки «Dial» жмем «Cancel», тем самым автоматически переходя в терминальный режим. Главное, чтобы модем после разрыва связи или при входе в терминальный режим не инициализировался, иначе вся статистика обнулится. Команды, заведующие статистикой, следует искать в документации, так как они различаются для модемов разных производителей. Практически все команды начинаются с пары символов AT (Attention – внимание) – стандарт, созданный компанией Hayes Microcomputer Products. Итак, более или менее типичная статистика модема USR Sportster 56K Voice.

Чтобы разобраться в том, что собой представляют все эти значения и названия, вам придется прочитать сугубо теоретический абзац. Самые распространенные протоколы передачи данных V.34 и V.32 используют амплитудно-фазовую модуляцию сигнала. Несущая – синусоида определенной частоты, модулируется, то есть изменяется по амплитуде (громкости или уровню) и фазе. Телефонная линия, в свою очередь, рассчитана на то, чтобы пропускать сигналы в полосе частот от 300 до 3400 Гц. В идеальном варианте модем должен выбирать такую частоту несущей, чтобы ее частота находилась где-то посередине полосы



пропускания, чтобы полностью и равномерно использовать весь спектр. Линия, в свою очередь, имеет собственный динамический диапазон, ограниченный с одной стороны самым громким сигналом (перегрузка линии), а с другой стороны – шумами. Чаще всего это называют соотношением «сигнал/шум» (SNR), то есть во сколько раз сигнал на приемной стороне громче шума, к нему применяемого.

Перейдем к расшифровке количественной статистики.

Speed (иногда TX/RX Speed) – скорость приема и передачи данных. Так как исходящий трафик в Сеть намного меньше, чем входящий, наибольшее значение имеет скорость приема. Если разница в скоростях значительна, то один из модемов трудно справиться с линией (например, низок уровень входного сигнала, невысокое отношение «сигнал/шум» и т. д.).

Retrans Requested / Retrans Granted – количество пересогласований параметров связи (ретрейнов). Requested – те ретрейны, которые запросил ваш модем, а Granted – количество ретрейнов, которые локальный модем согласился сделать по просьбе удаленного. Важным для нас является соотношение количества ретрейнов по отношению к времени соединения. Чем выше этот показатель, тем ниже стабильность линии. Чаще всего это означает, что в линии идут постоянные помехи или модемы плохо «слышат» друг друга.

Blers (Block errors) – блочные ошибки. Ошибки в блоках данных и протокола. Если имеет место большое количество блочных

AT16 U.S. Robotics 56K Voice EXT Link Diagnostics...

Chars sent	222119	Chars Received	3020828
Chars lost	0		
Octets sent	179825	Octets Received	3026209
Blocks sent	11360	Blocks Received	24895
Blocks resent	137		

Retrans			
Requested	1	Retrans Granted	3
Line Reversals	0	Blers	1674
Link Timeouts	73	Link Naks	60

Data Compression	V42BIS 2048/32
Equalization	Long
Fallback	Enabled
Protocol	LAPM/SREJ
Speed	21600/21600
Last Call	00:54:00

Disconnect Reason is DTR dropped

ошибок, то проблемы наверняка в телефонной линии. Если у вас ДШ АТС, то можно не удивляться.

Link Naks – отсутствие подтверждения. Удаленный модем не смог подтвердить прием одного или нескольких блоков.

Disconnect Reason – причина разрыва связи. Здесь вы можете увидеть массу странных значений, но нормальным является выход с сообщением: DTR dropped. На некоторых моделях от USR можно увидеть «Unable to retrain», что может означать наличие ошибки в микропрограмме.

Noise bursts – количество скачков шума на линии, вызвавших сбой синхронизации низкого уровня. Чем больше таких скачков было зарегистрировано за единицу времени, тем ниже качество связи и, соответственно, нестабильнее соединение.

По всем этим характеристикам вы можете судить, насколько стабильна ваша связь. Но для того, чтобы выяснить, что творится на линии, нужно понять, что же мешает модему нормально работать, и, исходя из этого, его настраивать.

Самые распространенные и слышимые «паразиты» в линии – это помехи. Часто, общаясь по телефону, можно услышать разговор соседей, шум, гул, музыку, секретные шифры и прочие прелести. Это постоянные помехи. Модему такие выкрутасы даются очень тяжело. Так как построить модель таких шумов у него нет никакой возможности, единственное, что ему остается – выбрать тот спектр сигнала, где этих шумов просто нет. Возможен также вариант, когда за счет уменьшения символьной скорости искажения будут минимально влиять на качество связи, но при этом, естественно, снизится скорость передачи данных.

Импульсные помехи (щелчки, трески) имеют небольшую продолжительность, поэтому справиться с ними куда легче, чем с постоянными помехами и шумами. Для этого современными протоколами используются корректирующие коды. На данный момент самыми эффективными были признаны «сверточные» коды, где каждый следующий символ зависит не только от данных, который он кодирует, но и от состояния блока кодирования. То есть учитывается некоторая предыстория, благодаря которой декодер способен найти потерянные символы. Отрицательным фактором использования корректировочных кодов является высокая нагрузка на DSP при декодировании. В итоге далеко не все модемы способны декодировать все три уровня сложности таких кодов.

Одно из слабых мест в модеме – система автоматической регулировки уровня (APU)

входного сигнала. Блок APU служит для того, чтобы сигнал не был слишком силен или слишком слаб при декодировании его АЦП. Естественно, при усилении вместе с сигналом усиливаются и шумы, так что улучшения соотношения «сигнал/шум» не будет. Зато, если APU работает после АЦП, то некоторые разряды при слабом сигнале вообще не будут задействованы, то есть качество оцифровки будет плохим.

Следующая проблема линии – эхо. Из-за плохого состояния кабелей и аппаратуры сигнал, переданный удаленно-

му модему, может возвращаться назад, смешиваясь с полезным сигналом удаленного модема. Модемы умеют бороться с такими гадостями, оценивая вид «эха» на этапе установления соединения или в ходе ретрейна, и, в дальнейшем, убирать его из полезного сигнала. Этой задачей занимается подсистема echo-canceller (эхогаситель). Но эффективность этой подсистемы тоже не велика, так как некоторые разновидности эха имеют нелинейную природу и не могут

быть описаны математической моделью.

Практически каждое устройство оставляет на своем пути след в АЧХ, в результате чего какие-то частоты ослабляются, а какие-то усиливаются. Специально для таких случаев у модемов есть подсистема вроде эквалайзера, которая пытается все это компенсировать на этапе хендшейка или ретрейна. Естественно, все, с чем не смог справиться «эк-

ATI11

U.S. Robotics 56K Voice EXT Link Diagnostics...

Modulation	V.34
Carrier Freq (Hz)	1829/1920
Symbol Rate	3200/3200
Trellis Code	64S-4D/64S-4D
Nonlinear Encoding	ON/ON
Precoding	OFF/ON
Shaping	ON/ON
Preemphasis (-dB)	3/6
Recv/Xmit Level (-dBm)	32/16
Near Echo Loss (dB)	25
Far Echo Loss (dB)	56
Carrier Offset (Hz)	-6536
Round Trip Delay (msec)	3
Timing Offset (ppm)	976
SNR (dB)	24
Speed Shifts Up/Down	42/37

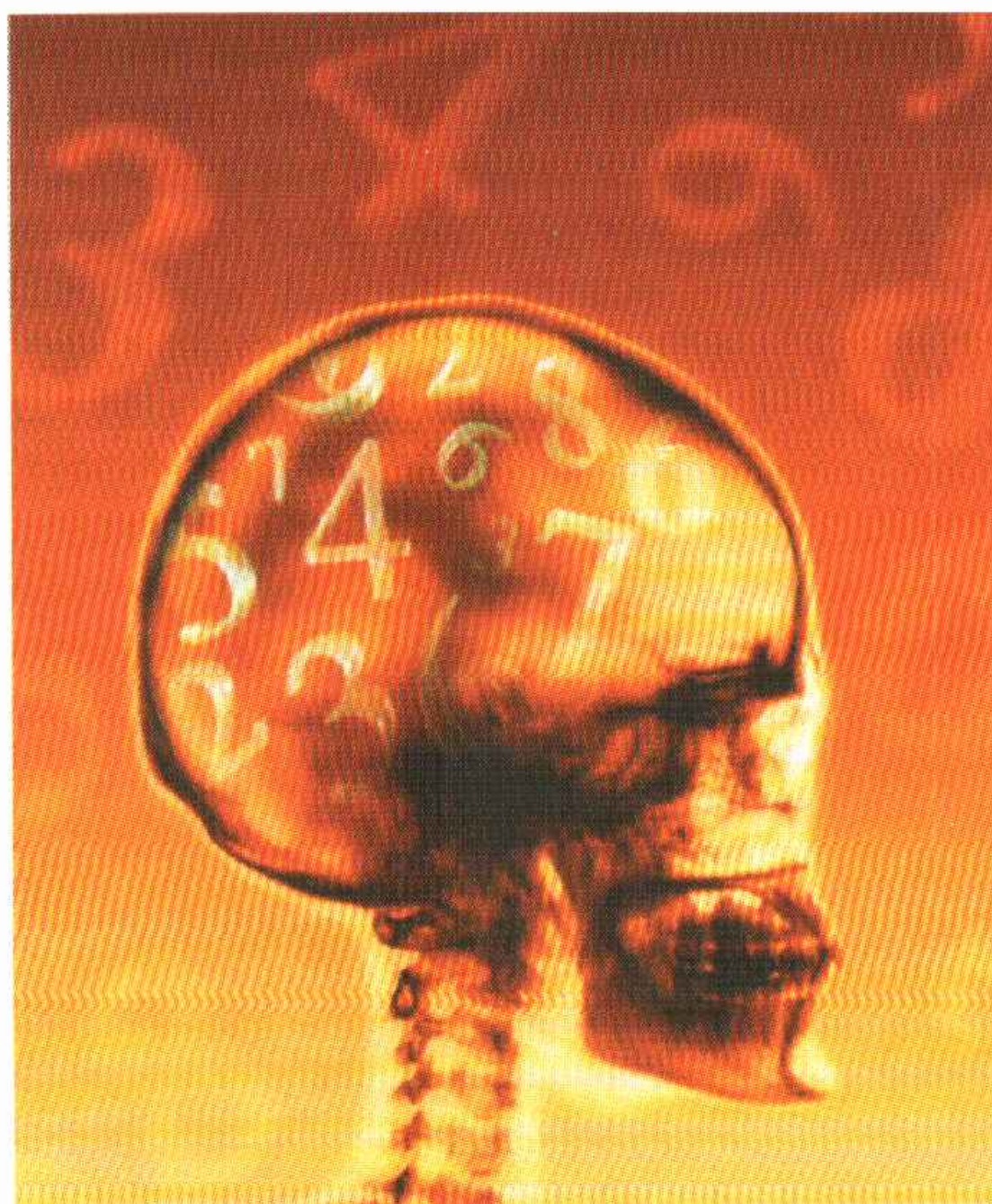
валайзер», становится дополнительными шумами, мешающими работать на высоких скоростях. Кроме этой подсистемы, модемы используют еще два ухищрения, позволяющие поднять соотношение «сигнал/шум». Первое – **pre-emphasis** – использование стандартного фильтра перед передачей сигнала удаленному модему. Как правило, фильтр поднимает высокие частоты в надежде на то, что аппаратура между модемами откорректирует сигнал до нужного уровня. Второе ухищрение – **non-linear precoding**. Это уже более интеллектуальный механизм, который на основе коэффициентов удаленного модема вносит в сигнал искажения, в дальнейшем компенсирующиеся каналом связи.

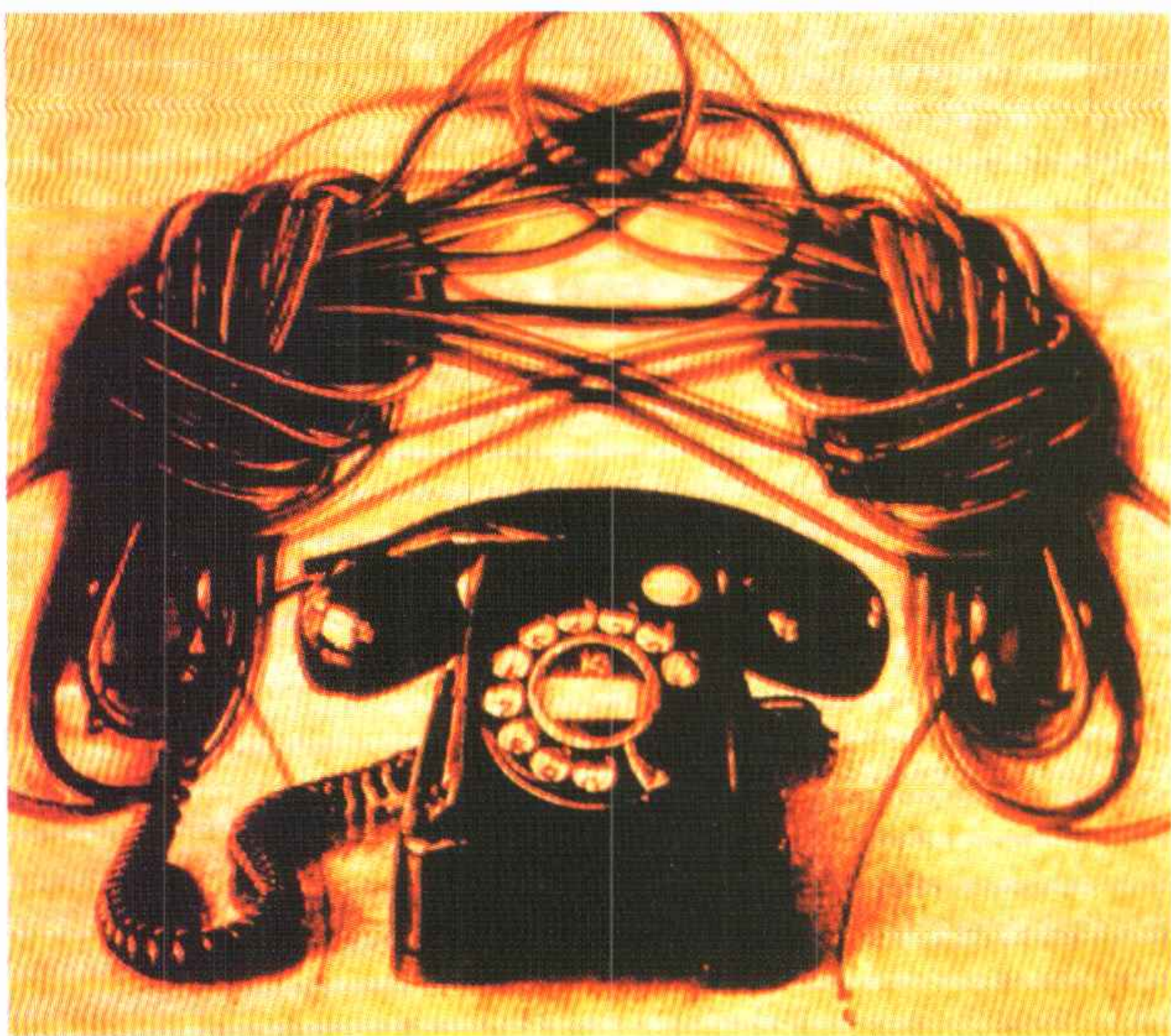
Для улучшения работы удаленного модема на прием в протоколах V.32T и V.34 есть еще один хитрый механизм, называемый warping. Не вдаваясь в подробности, его можно описать как специальную обработку сигнала, после которого АЦП удаленного модема сможет более точно декодировать сигнал. Каким путем он это делает, простым смертным лучше не знать, но там, где сигнал между модемами не проходит цифровых участков пути, этот режим лучше отключить.

Есть еще некоторые искажения, которые или вообще не исправляются и требуют полноценного ретрейна, или устраняются достаточно просто, но о них мы говорить не будем.

Смысл настройки модема заключается в том, чтобы оптимально сконфигурировать каждую подсистему модема, дабы ее ошибки не влияли на работу других подсистем. Однако начнем мы немного с другого.

Вооружаемся глазом (желательно двумя) и смотрим, не имеет ли «лапша», ведущая до щитка или распределительной коробки, скруток и повреждений. Качество проводов и их соединений влияет на количество тресков, писков, а оборудование станции отвечает за все остальные гадости, которые достаются в итоге вашему модему. Также желательно проверить, не влияют ли на качество связи телефонные аппараты, подключенные параллельно (методом сбора статистики или на глаз). Порой это дает неплохие результаты, но иногда возможно обратное – лично у меня дома при отключении одного аппарата производства какого-то «лохмато-

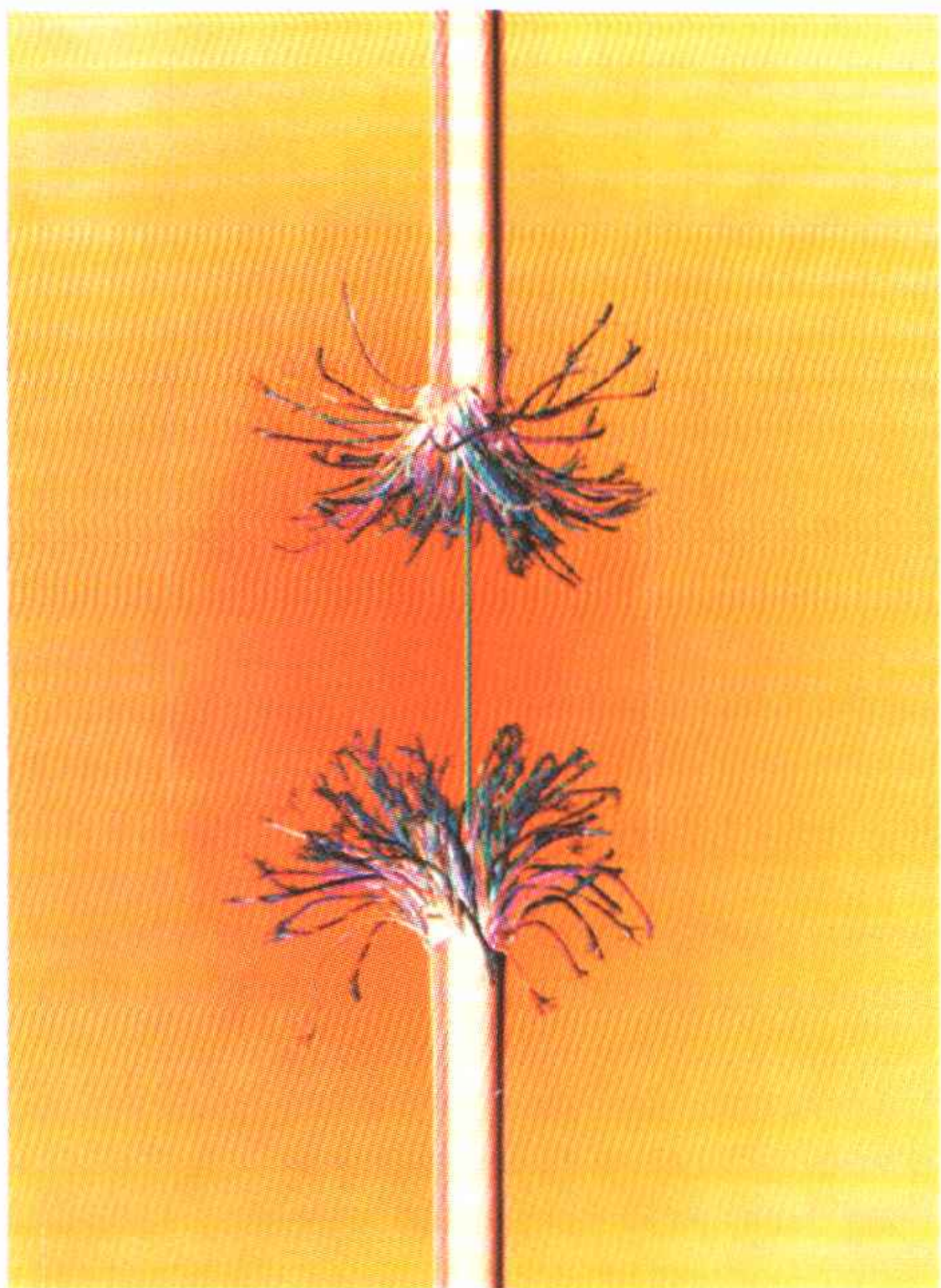




го" года, модем вообще оглох. Просто ничего не слышал, как я его не настраивал.

Вооружитесь отверткой и посмотрите, нет ли в розетках старого типа конденсаторов – убрав их, вы развяжете модему руки (или ноги? или микросхемы?). Бывало и такое, что установленный конденсатор вообще не позволял соединиться с использованием протокола V.34, и модемы вяло и безответно пищали друг другу в уши. Еще можно заземлить компьютер – это снизит некоторые наводки внутри компьютера и модема, влияющие на связь, а также решит проблему плохой работы реле набора номера.

Кроме вышеописанных проблем со страшными названиями, с которыми приходится бороться модему на линии, есть еще одно слабое место – ретрейны. Не согласования скорости, когда модемы решают, поднять или опустить скорость, а полная перенастройка параметров связи. Во время этой сложной процедуры модемы в наибольшей степени подвержены воздействию шумов или других неприятностей на линии, в результате чего или скорость может катастрофически упасть, или модемы просто разорвут связь.



Естественно, чем меньше ретрейнов, тем стабильнее и равномернее происходит обмен данными. Избавиться от этой проблемы можно двумя путями. Первый – оптимальная настройка протокола и выбор наиболее эффективной скорости передачи данных. Второй – использование коэффициента агрессивности модема, который, однако, присутствует далеко не в каждой модели. Впрочем, специфические настройки модемов описывать мы не будем, а займемся настройкой подсистем и оптимизацией протокола.

Для начала надо сразу запретить соединение без

коррекции ошибок (если вы не играете по модему в старые DOS-игры). Иногда происходит следующее – вы дозваниваетесь провайдеру, происходит соединение, но до верификации пользователя дело так и не доходит. Если вы принудительно заставите модем устанавливать соединение только с коррекцией ошибок, то в большинстве случаев эта проблема будет решена, и вы не будете тратить время зря.

Самое главное значение, исходя из которого модем выбирает скорость, это **SNR** – отношение «сигнал/шум». Чем выше это значение, тем большая скорость связи может быть достигнута при соединении. Каждый модем по-своему определяет это соотношение, а также имеет свои собственные таблицы соответствия SNR и выбираемой скорости, но на практике коннекту на 33600 соответствует SNR=35 Дб и выше, а для 16800 достаточно 24 Дб. Значение меняется динамически в процессе соединения, и каждый раз, анализируя SNR, модем решает – поднимать или снижать ему скорость.

Следующий параметр, который необходимо настроить – это уровень мощности выходного сигнала (**Xmit Level**), то есть сигнала, поступающего в линию. Имеет смысл варьировать этот параметр в пределах от -8 до -13 дБм. Идеальный вариант подбора нужного значения – использование статистики удаленного модема. Оптимальное значение уровня сигнала, принимаемого удаленным модемом – 25...-30 Дб. Неуверенная связь наблюдается в диапазоне -35...-40 Дб, а серьезные проблемы с ушами у удаленного модема начнутся при значении **Recv Level** ниже -40 Дб. При высоком уровне принимаемого сигнала модему приходится бороться с усилившимся эхом. Уровнями дальнего и ближнего эха заведуют два параметра – **Far Echo Loss** и **Near Echo Loss**. Главное, чтобы уровень принимаемого сигнала был выше уровня ближнего "эха".

Но как бы вы не настраивали уровни сигналов для приема или передачи, это будет

действовать только для того периода, пока модемы "снюхиваются". Во время работы каждый из аппаратов способен попросить второй модем повысить или понизить уровень выходного сигнала. Некоторые модемы делают это не совсем корректно – запрашивают такой уровень, что сами не могут сигнал обработать, в итоге происходит перегрузка канала. Если вы уверены, что проблема плохой связи в некорректной автоматической подстройке выходного сигнала, то ее следует запретить. Иногда в настройках можно встретить запрещение изменения уровня сигнала удаленного модема, что также иногда помогает решить ряд проблем.

Некоторые модемы позволяют изменять чувствительность приемника. Но не следует слишком сильно задирать уровень приема – вместе с ним увеличиваются шумы, так что соотношение «сигнал/шум» лучше не будет. Полезным действием станет понижение уровня принимаемого сигнала в тех случаях, когда входящий сигнал слишком громкий – тогда ваш модем сможет наиболее точно использовать все биты АЦП при декодировании сигнала, что, в свою очередь, приведет к более высоким скоростям и более стабильной связи.

Если вы уже достаточно хорошо знаете возможности линии и ее скоростной предел, то можно ограничить нижнюю и верхнюю границу скорости соединения. В этом случае модем не будет пытаться повысить скорость, и ретрейнов будет меньше. Также это бывает полезно сделать, когда связь с некоторыми модемами одного и того же пула вашего провайдера хуже, чем с остальными. Тогда, при повторном дозвоне, вы сможете соединиться на более высокой скорости. Нижнюю границу скоростей следует фиксировать при продолжительных помехах на линии, иначе, заслышав ее, модем решит сбросить скорость до очень низкого значения, и вам придется подождать минутку-другую, пока она опять не наберется. Однако это неприменимо к линии с "плавающими" характеристиками, так как при ухудшении характеристик модем не сможет еще больше понизить скорость, и разорвет связь. Иногда, особенно при постоянных шумах, ограничение скорости "сверху" лучше делать, уменьшая символьную скорость.

На начальной стадии соединения часто

Символьная скорость

2400
2400
2400,2800
2400,2800,3000
2400,2800,3000,3200
2400,2800,3000,3200,3429

Возможная скорость передачи данных

2400...21600
4800...21600
4800...24000
4800...26400
4800...31200
4800...33600

помогает активация режима установления связи на минимальной скорости с последующим разгоном. Если в статистике вы видите большое количество ошибок на прием, то имеет смысл сменить протокол коррекции ошибок, так как блоки, заведующие оным, могут самостоятельно инициировать ретрейны или пересогласования скорости.

Флэш на колесиках

Casio PV-S450 против Palm m100

Алексей Васильев
alexey_v@mail.ru

Я давно хотел прикупить себе карманный компьютер. В этом чуде природы меня устраивало абсолютно все, кроме цены. Нет, конечно, можно скопить сумму порядка \$400 и приобрести нечто вроде Palm V, чтобы всегда и везде таскать его с собой, но если в кармане у вас четырехсотдолларовая вещичка, придется все время думать еще и о том, как бы ее не потерять.

Мне долго казалось, что подобное соотношение "цена/польза" характерно только для российского рынка КПК, и именно российский покупатель семь раз отмерит, один раз отрежет, прежде чем решиться на такую дорогостоящую покупку. Но однажды я наткнулся на американский компьютерный журнал, в котором был опубликован опрос представителей ряда высокооплачиваемых профессий. Эти в общем-то небедные люди в один голос утверждали, что купили бы себе карманный компьютер, но цены порядка \$400 – \$600 кажутся им неоправданно высокими. Иными словами, и мне, и им оставалось только подождать, пока на прилавках магазинов не появятся миниатюрные друзья человека по цене менее \$250.

На фоне подобных настроений в покупательской среде известие о новом Palm m100, поступившем в продажу этой осенью, было воспринято с огромным энтузиазмом. В самом деле, его стоимость – \$149 в США и \$220 в России – выглядела для наших кошельков весьма привлекательно. Но первые восторги, при более детальном знакомстве с этим КПК, постепенно сошли на нет. Как известно, бесплатный сыр бывает только второй свежести, да и то в мышеловке. Так и здесь – низкая цена была достигнута производителем за счет максимального упрощения конструкции. Во-первых, сам экран КПК уменьшился до таких размеров, что смотреть больно – в прямом смысле этого слова. Во-вторых, удобный крэдл (подставку) заменили на кабель с разъемом (крэдл, правда, можно купить отдельно за \$65, что автоматически означает удорожание вашего КПК почти до уровня предыдущих моделей Palm). В-третьих, отсутствует возможность обновления операционной системы. Что это значит? Ну, например, если в текущей версии Palm OS обнаружатся какие-нибудь глюки, требующие исправления, или же народится на свет новая, улучшенная версия "операционки" – вам придется нести компьютер в мастерскую, где выпаяют один чип и впаяют на его место другой. Если вообще выпаяют – возможность подобного сервиса в России весьма и весьма сомнительна. Ну и, в-четвертых, 2 Мб памяти, согласитесь, по современным меркам как-то маловато.

В общем, все потенциальные покупатели "карманных друзей" ужасно расстроились и стали ждать очередного предложения. И дождались! Осенью на наших прилавках дебютировал

еще один карманный компьютер, Casio PV-S450. Стоимость его вполне сравнима с уже упоминавшимся Palm m100 – в среднем, \$210 (в московских фирмах). Почему так дешево? – спросите вы. Интрига заключается в том, что до недавнего времени Casio довольно узко специализировалась в области карманных вычислительных систем – компания разрабатывала либо Low-End (микрокалькуляторы и электронные записные книжки), либо High-End (компьютеры Cassiopeia). Одним словом, Casio PV-S450 – это попытка фирмы прорваться на перспективный для нее рынок КПК, на котором до поры до времени хозяйничали Palm и Visor. Познакомимся с новичком поближе.

Casio PV-S450 выглядит достаточно солидно: крэдл, дисплей нормального размера (как у Palm III), 4 Мб оперативки и процессор NEC V30MT с тактовой частотой 20 МГц. Кстати, система команд этого микропроцессора совместима с архитектурой i286. О его производительности стоит упомянуть отдельно – для своего класса она достаточно высокая. NEC V30MT "тянет" даже простейшую трехмерную анимацию, в чем можно убедиться, запустив прилагающуюся к КПК программу Cube.

Еще одна отличительная черта машинок серии PV –

энергонезависимая флэш-память (в Palm флэш-память используется только для хранения операционной системы; ухищрения "народных умельцев", запикивающих туда еще и какую-то другую информацию – не в счет). Практическое значение этой фишки заключается в том, что при полном разряде батарей ваша ин-

формация не потеряется. Впрочем, у подобной надежности есть и обратная сторона – низкое быстродействие КПК. Нет, на скорость выполнения программ это как раз не влияет, так как в PV между процессором и флэш-памятью существует еще и быстродействующая кэш-память. Но вот когда результаты работы приложения записываются в память, PV явно тормозит.

Кстати, о памяти. Обычно производители КПК указывают только количество памяти для данных и дополнительно устанавливаемых приложений. Так что насчет 4 Мб Casio немного

слукавила, как бы невзначай проставив размер всей памяти своего детища, причем не только в технических характеристиках, но и на лицевой панели Casio PV-S450. Если же задаться целью и пересчитать оперативку по-честному, то получится примерно следующее. Текущая версия операционной системы PVOS и встроенные приложения занимают примерно 0,8 Мб, отнимаем это количество от обещанных 4 Мб и получаем 3,2 Мб. Не так уж много и недостает.

Теперь изучим внешний вид испытуемого. У PV-S450 есть колесико управления, которое находится сбоку. Его можно двигать вверх и вниз, а в среднем положении даже и нажимать. Так что с данным КПК можно справиться одним большим пальцем. Причем той же руки, в которой он находится. Благодаря этой особенности,

можно быстро и удобно просматривать свои заметки и даже читать электронные книги, стоя в толчее общественного транспорта в час пик.

Кстати, многие приложения для PV-S450 имеют два варианта интерфейса: "под стилус" и "под колесико". Мало того, есть два варианта включения компьютера – прикосновением сти-



Об истории создания PV-S450

Серия устройств Casio Pocket Viewer (Casio PV) появилась в 1998 году. Первоначально это были электронные записные книжки с сенсорными экранами (PV-100 и PV-200). В 1999 году начался выпуск устройств PV-250x и PV-450x, которые имели архитектуру карманного компьютера. Однако в продажу PV-250x и PV-450x поступали без операционной системы, которую поначалу просто не успели разработать - то есть, фактически, эти устройства по-прежнему выполняли функции записной книжки. В конце 1999 года пользователи получили возможность устанавливать в них операционную систему PVOS (она стала доступной для загрузки через интернет). Появление собственной ОС, совместимой с приложениями сторонних производителей, безусловно, было революционным. Однако установка PVOS на PV-250x и PV-450x была экспериментом на страх и риск пользователя - так, например, при этом начисто "слетала" русификация. Поэтому в июле 2000 года было начато производство компьютеров PV-S450 и PV-S250 (упрощенный вариант PV-S450 с 2 Мб памяти) с предустановленной PVOS 1.02, локализованной для многих языков, в том числе, и для русского. Кроме указанных моделей, под PVOS работают еще PV-750 и PV-750Plus. Их отличительной особенностью является инфракрасный порт, через который осуществляется связь с мобильным телефоном, подключенным к интернету. PV-750 умеет работать с электронной почтой, а PV-750Plus позволяет пользователю еще и обмениваться короткими сообщениями в формате SMS. К сожалению, PV-750 и PV-750Plus пока что не поставляются в нашу страну.

луса к дисплею или нажатием на колесико. Каждый из выбранных вами инструментов автоматически запускает свой вариант Рабочего Стола, оптимизированный для данного способа управления.

В отличие от привычных нам моделей КПК, у PV-S450 на корпусе нет ни одной кнопки быстрого запуска приложений. Вместо них имеются девять управляющих кнопок, которые нарисованы внизу сенсорного дисплея - соответственно, в них и нужно тыкать стилусом. Поначалу мне это не понравилось. Однако практика показала, что при работе стилус и так находится в руке, так что вполне логично осуществлять быстрый запуск приложений именно с его помощью. А вот тыкать стилусом в жесткие кнопки неудобно.

И, завершая разговор о техническом оснащении PV-S450, нельзя не отметить несколько замеченных мной недостатков: нет инфракрасного порта, а дисплей не может отображать градации серого. Впрочем, большинству пользователей такие излишества в карманном компьютере и не нужны, а вот следующая особенность конструкции многим может показаться серьезным недочетом.

В общем, не ищите на PV-S450 плашки ввода граффити - ее там нет, потому что возможность распознавания рукописных символов просто не предусмотрена. Хотя не факт, что,

будь у вас такая возможность, вам бы сразу и немедленно наступило счастье. Более того, пару раз воспользовавшись этим достижением технической мысли, 99% пользователей напрочь забывают про сию псевдополезную функцию. Потому что они - люди умные, и до них быстро доходят очевидные вещи: например, то, что карманный иностранный друг распознавать размашистый русский почерк не обучен. Вернее, он, конечно, что-то такое распознает, но при ближайшем рассмотрении это совсем непохоже на то, что вы там себе пытались нацарапать. А заниматься чистописанием и выводить буквочку к буквочке - это не каждый может. Так что, по большому счету, все пользователи КПК в чем-то дятлы, потому как непрестанно тыкают стилусом в отображаемые дисплеем клавиши.

Что касается набора встроенных приложений для PV-S450, то он достаточно стандартен: календарь, контакты, заметки, расходы, конвертор валют, две карточные игры.

Для того, чтобы делать короткие заметки, запоминаемые в виде изображения каракулей, а не в виде текста, предусмотрено специальное приложение "Запись пером". И, наконец, то, чего нет у представителей отряда пальмообразных - встроенные электронные таблицы, похожие на Excel.

Также у КПК имеются часы с будильником, мировое время, калькулятор и простой календарь - эти четыре приложения почему-то выделены в особую группу под названием "Всплывающие средства" и вызываются не через Рабочий Стол, а через меню "Инструменты", которое есть у некоторых приложений (возможно, разработчики честно пытались облегчить доступ к часто используемым, по их мнению, утилитам, но в итоге получилось не слишком удобно).

Используя настольный компьютер, из интернета можно загрузить дополнительные приложения для PVOS, а потом установить их в PV-S450. Новые программы появляются в интернете, как минимум, дважды в неделю - здесь есть и игры (в том числе, шахматы), и RPG. Особо следует отметить приложение MiniBook для чтения электронных книг (в формате *.txt), дистрибутив которого находится на сайте minibook.freesevers.com.

Самые крупные коллекции ПО для данного КПК вы найдете на сайтах www.pocket-viewer.com и www.pocket-viewer.de. На данный момент создано довольно много программ, но, увы, тягаться с Palm пока невозможно по объективным причинам: PVOS появилась всего год тому назад, а полноценный ее релиз - вообще только в июле этого года.

Кстати, каждый желающий, зарегистрировавшись по адресу www.casio.co.jp/English, может скачать себе набор средств разработки приложений (SDK) для PVOS. В его основу положен язык программирования C. А к услугам тех, кто пишет небольшие программки на Бейсике, на сайте www.pocket-viewer.com есть два интерпретатора этого языка: E-Basic и OW-Basic, работающие непосредственно на карманной машинке.

PV-S450 также может общаться со своим настольным коллегой, для чего его нужно вставить в крэдл, подключенный к последовательному порту, и входящий в комплект поставки. Кстати, открыв коробку с PV-S450, вы найдете там и CD с тремя программными продуктами: PC Sync для общей синхронизации данных (включая утилиту Quick Data Copy для записи в PV коротких заметок из буфера обмена Windows), PV Applications Manager для установки/деинсталляции программ в PV (в том числе и замены операционной системы) и Pocket Sheet Sync для обмена данными с электронными таблицами Microsoft Excel.

PC Sync легко русифицируется - достаточно заменить несколько файлов в папке с установленной программой и запустить специальную утилиту. И файлы, и утилита находятся на том же диске - благо, записывали его в России. Однако саму инструкцию по русификации пришлось долго искать, так как она лежала не в корневом каталоге диска (как это обычно принято), а в папке Instr. Русификация, увы, не коснулась руководства пользователя PC Sync. Впрочем, и существующий английский вариант Help в этом продукте, мягко говоря, оставляет желать лучшего.

Если вы захотите синхронизировать PV-S450 с Microsoft Outlook (из пакета Microsoft Office), то вам понадобится программа Enterprise Harmony 99. Почему Casio не записала ее на диск, остается загадкой - поэтому за искомым вам придется брести на далекий японский сайт www.casio.co.jp/English. Если вы к тому времени не потеряете вложенную в коробку с КПК бумажку (там напечатан пароль для доступа), то эта программа у вас, несомненно, будет. Русской версии этого продукта пока нет, но мои эксперименты по использованию Enterprise Harmony 99 вместе с русскими Windows 95 и Office 97 не выявили проблем с поддержкой записей на русском языке.

Так каковы же перспективы новой ветви в развитии карманных компьютеров? На данный момент PV-S450, пожалуй, наиболее подходит бизнесменам, у которых нет лишнего времени на поиск и установку дополнительных приложений к своему КПК. Для них лидерство Palm OS по числу существующих дополнительных приложе-

ний вряд ли будет важным аргументом при выборе "карманного друга", зато они по достоинству оценят колесико управления, энергонезависимую память и предоставленные электронные таблицы PV-S450. К сожалению, Casio невольно отталкивает данную категорию потребителей, прилагая к своему устройству россыпь приложений для настольного компьютера, установка и освоение работы с которыми вызывает трудности даже у опытного пользователя. Иными словами, когда все операции по синхронизации данных с основными офисными приложениями будут осуществляться на настольном компьютере единой программой с хорошей Help-системой, можно будет говорить, что компьютеры серии PV нашли на рынке свою нишу.



Слуховые аппараты для стареющих агрегатов

Доктор Зло
DoctorEvil@mail.ru

Пожалуй, звуковая карточка для простого пользователя – самая опциональная и необязательная деталь из всех железяк. По средней стоимости она уступает даже модему, причем некоторые малахольные экземпляры можно приобрести сейчас за 6 – 15 долларов. Как раз о таких уникамах у нас и пойдет речь. В означенную ценовую категорию попадают не только лучшие из худших, но и худшие из лучших. Следует заметить – это не одно и то же, ведь отец брата и брат отца – не один и тот же человек. И в какой степени они близки как родственники, в такой же и карточки этих категорий с железяками иной категории сходны. Не следовало бы заострять на этом внимания вовсе, если бы не бытовало мнение, что даже слабая модель известной и надежной фирмы всегда лучше сильной модели малоизвестного (или малораскрученного) производителя. Попавшие к нам на испытания звуковые карты позволяют, в числе прочего, проверить и этот тезис, во всяком случае, для звуковых карт.

Перед проведением тестирования надо обозначить основные области применения аудиокарт:

- работа в звуковых редакторах и секвенсорах;
- озвучивание игр, использующих специальные API для получения трехмерного звука;
- получение эстетического наслаждения от прослушивания продуктов сладкозвучного искусства (в основном, MP3 и CD-Audio) или звуковых схем Windows.

Карты тестировались на предмет качественного позиционирования звука в пространстве, сладкозвучности проигрывания файлов MIDI, MP3, воспроизведения музыкальных CD и обычных WAVE-файлов.

Перед тем, как заняться тестами карт, необходимо сообщить об их общих свойствах. Все карточки имеют PCI-интерфейс и способны эмулировать SB Pro, что актуально для использования в режиме эмуляции DOS. К общим свойствам относится и поддержка Full Duplex (одновременное воспроизведение и запись), а также заявленная поддержка с API DirectSound 3D. Каждая карта, кроме драйверов, имеет набор программного обеспечения для проигрывания файлов.

При поиске дополнительного материала имел место забавный случай. Нужна была информация о чипах SigmaTel семейства 97xx. В ответ на запрос через aport.ru был восстановлен кусок текста, похоже, содержавшего древние заклятия, предназначенные для взлома первобытных компьютеров. Виртуальный оракул translate.ru, поразмыслив, выдал нечленораздельный перевод, напоминающий обрывки древнебиблейского писания,

где фигурировали "АККУМУЛЯТОР Преподобного спецификации 2.1" и "обеспечивает (предусматривает) шестиканальную истину". На этом шутка юмора себя исчерпала.

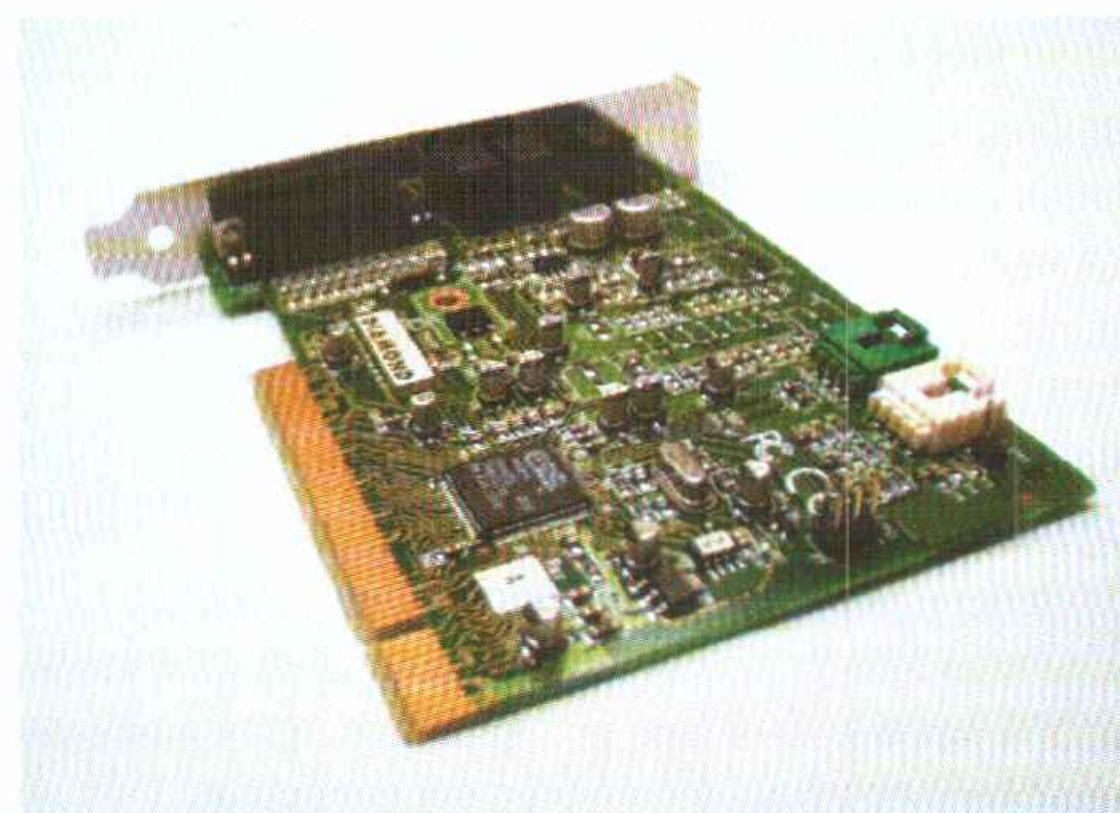
Тесты

Тестирование на предмет наличия третьего измерения у звука, издаваемого картой, проводилось в играх, поддерживающих как A3D, так и EAX. Кроме того, всем карточкам было предложено проявить себя в двух демках Q3D (альтернативный API от QSound). В одной можно полетать среди движущихся объектов с тем, чтобы оценить трехмерность и реалистичность звукового сопровождения, в другой надо расстреливать бегающих в крошечной тьме монстров, ориентируясь только на их рычание. Хочется отметить здесь же, что API представляет собой определенный набор команд, и поддержка картой того или иного интерфейса подразумевает, что чип понимает команды этого набора. Из чего во все не следует, что построенные на разных чипах карты одинаково эти команды исполняют.

Тестирование на проигрывание CD и MIDI, равно как и WAV, ограничилось прослушиванием песенок в хороших наушниках. С MP3 чуть сложнее. Сперва было произведено "ограбление" компактa – одна и та же песенка длиной 3 мин 40 с записывалась в формат MP3. У разных карт процедура занимала разное время, так как программы-кодировщики очень прилично загружают чип (DSP или HSP) при кодировании звука. Замерялось время преобразования звуковой дорожки с CD в MP3-файл с битрейтом 128 кбит/с и частотой дискретизации 44 кГц.

Diamond Sonic Impact S100

Карточка попала к нам в OEM-виде, в комплекте также был CD со слегка устаревшими драйверами. Плата построена на Low-End чипе ESS Allegro (маркировка es1989s). Пайка на карте чрезвычайно порадовала – придраться абсолютно не к чему. Чрезвычай-



но изящная тайваньская вещица, глаз радуется (особенно, правый). На плате установлено два входа (линейный и микрофонный) и один выход. Внутренние входы – CD и TAD.

Установка прошла без проблем. Воспроизведение музыки хорошее, особенно понравился банк MIDI-инструментов – очень красивое звучание. Хотя воспроизведение MP3-файла тоже было качественным, несколько огорчила скорость кодирования – на это ушло более 11 мин – самое длительное время среди всех испытуемых.

Поддержка EAX оказалась на высоте – без труда можно было понять, где находится противник, а также почувствовать размеры помещения, в котором находишься. К сожалению, отсутствовала поддержка A3D версии 2.0 – сложилось такое впечатление, что стен и отражений звука от них вовсе не существует.

С Q3D наш драгоценный алмаз тоже нашел общий язык, хотя и весьма условно – видно, понимал команды частично. Как результат – чрезвычайно сильное падение производительности и нечеткое воспроизведение звука сзади и снизу даже в наушниках. С убийством монстров трудностей не было, не считая все того же резкого падения FPS.

AOpen AW744-L

Карта пришла в retail-виде: в красивый полупрозрачный конверт с CD вложена красочная мануалка. Карта построена на чипе Yamaha 744B. Пайка (тоже тайваньская) не-

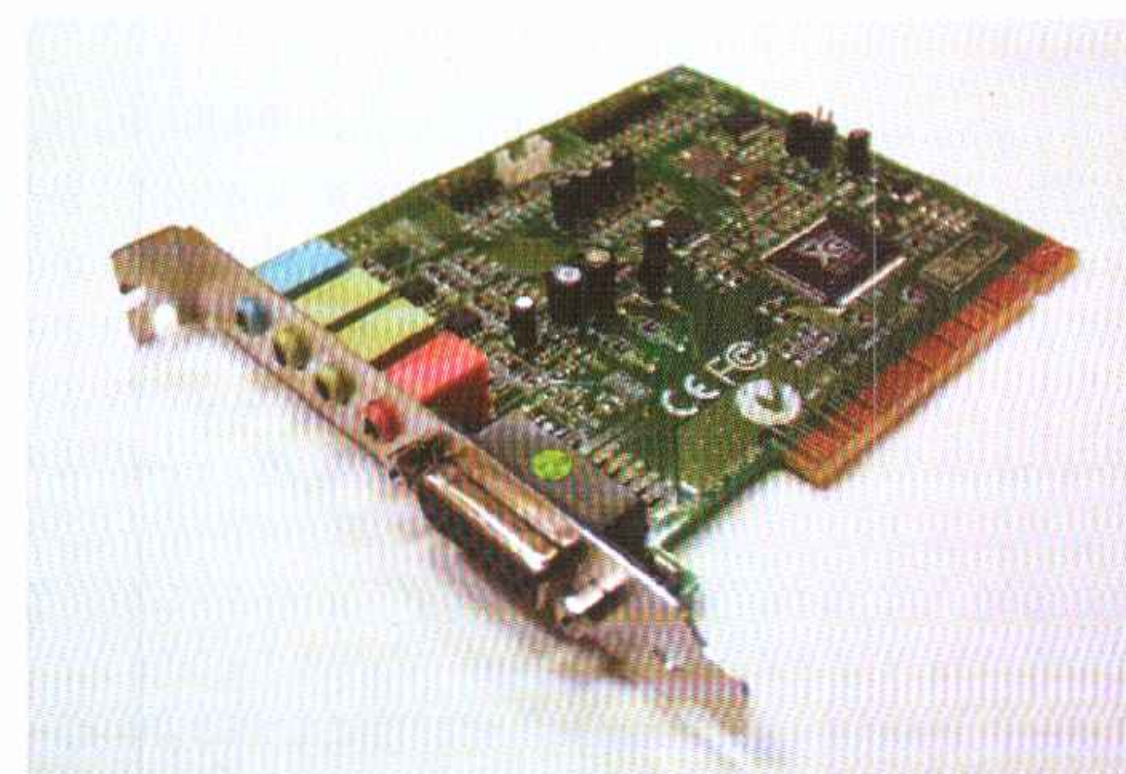


Фото автора

сколько огорчила – уныло покосившиеся конденсаторы смотрелись так, словно по дороге в лабораторию несчастный девайс крепко поколотили конкуренты. Кроме микрофонного и линейного входов, на карте установлены два выхода под две пары колонок – фронтальные и тыловые. На самой плате распаяны два входа для разных типов CD, линейный вход и TAD (Telephone Answering Device).

С двухмерной частью тестирования все прошло как нельзя лучше – очень четкий и глубокий звук. Банк MIDI-инструментов на 64 голоса хороший, хотя от Yamaha ждали большего – чего-нибудь эдакого. Хорошее качест-

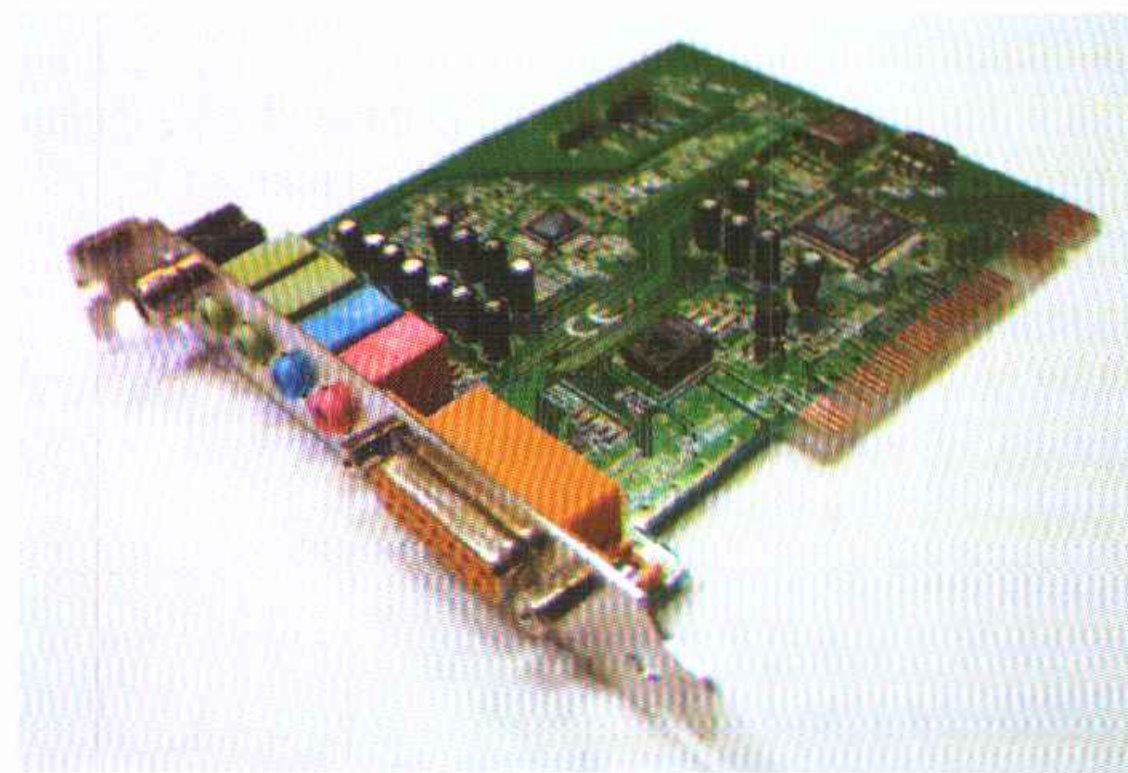
во воспроизведения MP3 плюс достаточно высокая скорость оцифровки (9 мин) особенно согрели душу.

В плане трехмерности карта порадовала меньше, чем продукты на чипе Allegro. Хотя торможение игры и не имело места быть, приспособиться к эффектам и ориентироваться также хорошо, как и с Allegro, не удалось. Конечно, это субъективно, и наверняка чьи-нибудь уши предпочтут карту на чипе Yamaha. С поддержкой A3D у этой карты существенные проблемы. Звук практически не изменялся при включении этого режима, что говорит об очень плохой его реализации.

Что касается демо-программок Q3D, здесь результаты были лучше, чем в предыдущем случае, а монстры и вовсе долго не протянули. И все же результаты по 3D в целом не порадовали.

No-name (ESS Allegro)

Ничто на карте не указывает на того, кто и как ее собирал (укладчица номер такая-то...), известно лишь место ее рождения – Китай. Комплектация более чем облегченная – в пакете, кроме самой платы, вообще ничего не



оказалось. Наверное, какие-либо дополнения к аскетическому комплекту на заводе "Красный компьютерщик" считаются мажорством и буржуизмом. Сборка довольно скверная, не слишком чистая, и конденсаторы качаются как создатели саундкарты после трудового дня. К двум линейным выходам, микрофонному и линейному входу добавили S/PDIF-выход типа "тюльпан" (RCA). На плате также имеются два входа для разных типов CD-коннекторов.

Что касается установки, тут были некоторые проблемы. Родные драйвера были обнаружены с большим трудом, но их глюкавость и тормознутость заставила использовать драйвер от Diamond S100, благо чип один и тот же.

Железка оказалась вполне жизнеспособной даже с чужим драйвером. При прослушивании музыки с компакт и WAVE-файлов никаких проблем не проявилось. Банк MIDI тот же, что на S100. Однако при записи MP3 появилось приятное улучшение – на процесс оцифровки у карты ушло около 10 мин. Звучание музыки всех видов на обеих картах этого чипсета порадовало больше всего, хотя это, в первую очередь, субъективное впечатление.

С трехмерностью ситуация полностью аналогична Diamond, разве что игра идет чуть побыстрее. Еще здесь присутствует возможность воспроизведения 3D через четыре колонки, то есть для тех, кто предпочитает такой способ акустической реализации трехмерного

звука, это будет актуально. Странно, что наблюдался выигрыш в производительности – ведь установленные драйвера были написаны для Diamond. Возможно, дело в кодеке и более новых деталях, установленных на плате. Все-таки S100 старше почти на год.

Creative SB 128

И еще один старикан, один из самых древних в компании. Прибыл в OEM-упаковке с фирменным компакт-диском. Собран в Сингапуре, но сборка по качеству примерно такая же, как у ESS. Стандартный набор входов – внешние линейный и микрофонный входы, внутренние TAD, CD, AUX. Выход только один – на пару колонок.

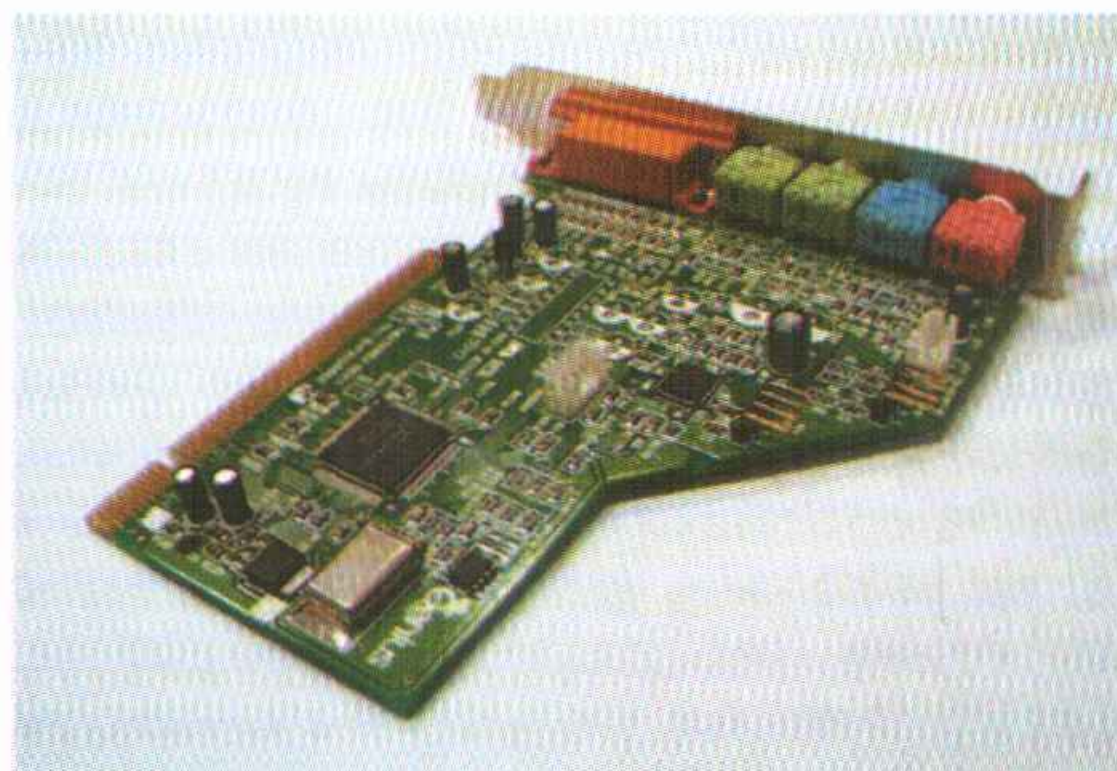
Установка драйверов, скачанных из интернета, прошла относительно безболезненно. Чрезвычайно "замотал" тот момент, что постоянно лезли сообщения о разных регистрациях, правах и прочих предложениях и угрозах. После того, как бластер сняли, а софт снесли креативным деинсталлятором, программа регистрации так и осталась, после чего ее пришлось вышвыривать из системы вручную.

Проверка на двухмерное воспроизведение показала вполне хорошее качество. Что касается MIDI, разницы между 64 и 128 инструментами (половина софтверная) мне различить не удалось, а качество звучания было очень неплохим. Кодирование MP3 заняло около 10 мин – немного меньше, чем у карты Diamond. Воспроизведение оказалось вполне чистым.

С трехмерным тестированием все оказалось не так безоблачно. Понятно, что поддержки A3D нет, как нет и EAX, потому что это очень старая карта. Периодически игра очень основательно притормаживала (это на 128 Мб оперативной памяти!), что, как известно, настраивания игроку не поднимает. С Q3D бластер тоже не смог найти общий язык, и торможение в демке оказалось просто противоестественным.

Genius Sound Maker Live

Эту карточку мы оставили на десерт, ибо в спецификации было заявлено, что она реализует все основные API. В описании было сказано, что карта способна работать с некоторыми акустическими конфигурациями, в числе которых – 1.4. Мы решили, что речь идет об одной колонке и четырех сабвуферах



– патентованное новшество, самое подходящее название для которого – квадрофоническое уханье. На самом деле имела место опечатка, и понимать это следовало как 2; 2.1; 4; 4.1. В самой же коробке, кроме платы, нахо-

дился CD, и руководство на русском языке. Дизайн платы можно охарактеризовать словом "мультипонтный" (вырезан кусок неясно зачем), для разработчика которого по моим сведениям уже зарезервировано уникальное персональное место в Аду. Сборка платы очень качественная, место рождения – Китай. Построена железка на чипе ForteMedia 801. Выходы – два линейных, входы – линейный и микрофонный. На самой плате – два входа для CD, линейный и монофонический TAD.

Двухмерное тестирование выявило наличие качественного воспроизведения как музыки, так и звуков. Банк инструментов MIDI на 128 голосов понравился. При записи MP3-файла было потрачено менее 9 мин – самый хороший результат. Воспроизведение MP3 оказалось чистым и качественным.

Теперь о трехмерном тестировании. Реализация эффектов оказалась вполне реалистичной, то есть по звуку ориентироваться возможно без напряжения, а сами эффекты звучат очень правдоподобно. Игрушка идет быстро, не притормаживая. Что касается поддержки A3D, то полностью поддерживается только версия 1.0. Разработка Qsound – стандарт Q3D очень легко подружился с Sound Maker Live, причем демонстрашки стали выполняться намного быстрее, а звук – восприниматься ярче. Монстры и вовсе гибли, как мухи под ударами безжалостной домохозяйки.

Итого

Что можно сказать, подытоживая выше-написанное? На сей раз нетрудоспособных и инвалидов особей выявлено не было. С двухмерными задачами все карточки справляются очень хорошо – неприятательный пользователь останется вполне доволен. Предпочтение того или иного набора MIDI-инструментов – дело вкуса, хотя сейчас этот формат не пользуется особой популярностью среди геймеров, а для потребностей музыкантов мощности этих плат точно не хватит. С MP3 дело обстоит практически одинаково, есть лишь небольшое отличие при загрузке системных ресурсов – 10–15%. Разница в скорости кодирования окажется критичной лишь для тех, кто постоянно пополняет свою коллекцию MP3-файлов новыми "ограбленными" CD-Audio. Таким образом, результаты тестирования 2D-звука примерно одинаковые, а отклонения несущественные.

В плане трехмерности все карточки успешно исполняют EAX (кроме, как ни странно, SB 128), а A3D (во всяком случае, версию 2.0) не поддерживает нормально никто. Что же касается более ранних версий, то карточка от Genius справляется здесь лучше всех. Второе место по позиционированию звука – у карт на чипах ESS Allegro. Самым невразумительным звук оказался у карт от AOpen и Creative – придется очень активно использовать интуицию, чтобы хоть как-то сориентироваться по звуку в пространстве.

Что ж, в качестве простого проигрывателя на колонках среднего качества дешевые карты себя полностью оправдывают, но все же качественное позиционирование звука до сих пор остается привилегией более навороченных и более дорогих карт.

Примочки и фишечки с шашечками

Алена Приказчикова
lmf@computery.ru

Я не люблю мокрый снег с дождем, суп-рассольник, тупых работников социальных органов и нашей карательной медицины. А еще я не люблю однообразия, стандартного отношения к жизни и вообще засилья стандартов в ней. Конечно, у каждого из вас свое личное понятие о стандартах. Я вот, например, считаю работу за компьютером по ночам и здоровый сон до полудня нормальным явлением, а кое-кто мне мозги по этому поводу подкручивает! А вот вы, может быть, пиво на морозе хлещете, и это явление, в свою очередь, нормальным считаете, а я пиво на морозе пить не могу, у меня от него горло заболеть может. Или филармонию каждое воскресенье посещаете, Нину Хаген на дух не переносите, и вообще рок-звезд считаете дьявольским явлением и в курилке Ленинки плюетесь по этому поводу. А я еще раз говорю вам: не люблю я штампов да стандартов касаясь всего. И, в особенности, касаясь личных вещей. Нет, не только тех, коими вы свои части тела от бесстыжих глаз укрываете, а любых личных вещей. Я вообще считаю, что если какая-то вещь, появившаяся у вас, не обросла по ходу какими-то приватными штучками и прибабасами – не ваша вещь это, а такая же, как у Васи Зайнашева, соседа вашего.

Вот есть основные вещи, а есть примочки. Эти самые примочки окружают нас повсюду – совсем как рыбы-прилипалы на спине и боках у кита – и несут на себе ответственность за вашу индивидуальность. Поэтому я всегда искренне радуюсь за тех, кто экспромтом занимается. К примеру, один мой товарищ монитор свой золотой краской покрасил, и такой монитор теперь только у него одного во всей Москве и Московской области. Нет, может быть, конечно, это прямая дорога в Кащенко, и вы скажете, что он идиот. Но зато я знаю, что когда он, к примеру, купит себе мобильный телефон, он его в ромашку раскрасит, а потом полезет в интернет и найдет там всяких интересных фитюлек, которых к нему можно безболезненно присобачить.

Ну ладно, утомилась я что-то все на пальцах объяснять. Речь у нас сейчас пойдет о примочках к мобильникам. И расскажу я вам, как сделать его нестандартным. Я вот, вся такая из себя альтернативная, нарыла вам кое-чего. Ну, до раскапывания в Сети всяческих вариаций батарей, чехлов и держателей для ваших любимцев вы сами дотумкаете. А поговорим мы об аксессуарах, которые не только преображают внешний вид мобильного телефона, но и существенно расширяют его функциональные возможности.

Ericsson: от чудовища до красавицы

Несмотря на то, что Ericsson долгое время в определенных кругах носил негласный титул производителя самых уродливых трубок в мире (оценка субъективная, ногами не бейте) и вполне мог бы рассчитывать на номинацию премии "Золотая мобильная калоша", в последнее время шведская компания стала исправляться.

Существенно изменился не только дизайн телефонов (последние шведские трубки среднего класса в руках держать приятно), но и постоянно расширяется ассортимент аксессуаров. У последней модели гарнитуры hands-free для телефонов А-серии (и некоторых других) от Ericsson не только улучшено качество звучания голоса, но и цвет присутствует, как говорится, в ассортименте. Есть еще более продвинутый hands-free – модель HPR-08 со встроенным FM-радио, совместимая с телефонами 600/700/800-серий, включая модели T10, T18, A1018 и R250 PRO. Совершая вечерний променады и слушая с помощью этой примочки новости или музыку, вы можете не заботиться о том, что не услышите звонок. Как только кто-то решит потревожить ваше уединение и интимную связь с красотами ночного города, приемничек автоматически заткнется (этот режим в народе mute зовется, если вы еще не знали), и вы сможете спокойно поговорить с нарушителем спокойствия (а окружающие при этом будут думать, что вы слегка свихнулись, раз ни с того ни с сего начали сами с собой разговаривать – прим. ред.).

Еще Ericsson выпустила портативный handsfree со встроенным MP3-плеером. Модель называется HPM-10. Это компактное и весьма опрятное чудо природы весит как перышко (всего лишь 17 г) и позволяет слушать музыку, по качеству не уступающую компакт-дисковым записям. При входящем звонке сигнал вызова поступает прямо в наушники, музыка автоматически прекращает звучать, а от вас всего лишь требуется ответить, нажав на кнопку, находящуюся на микрофоне. Плеер полностью управляется с клавиатуры мобильного телефона и питается от его же аккумулятора.

Музыку можно записывать на стандартных картах памяти MultiMedia Card (MMC) емкостью 32 Мб, а в комплект входят MMC-адаптер, необходимый для чтения с компью-



тера и CD-ROM с программным обеспечением и руководством пользователя. Именно с помощью этого адаптера пользователь и может записать на MMC-карту любую понравившуюся композицию. На 32 Мб влезает 35 мин музыки (128 кб/с). Возможно, это модное устройство от Ericsson в ближайшем будущем станет еще более востребованным, нежели сейчас, поскольку с появлением трубок третьего поколения (с GPRS) пользователю не нужно будет заморачиваться переписыванием музыки туда-сюда, он просто сможет качать ее на высокой скорости прямо из Сети, не используя компьютер или другие дополнительные устройства. А пока гибрид HPM-10 совместим с моделями T28, R320, R310 и A2618.

Не забыла компания и о любителях почитать. Подумала она о таких товарищах основательно и учла, что не у всех, у кого поставлен диагноз чатомании, пальчики тоненькие, а очень может быть, что толстые и мясистые, и придумала специальную клавиатуру для более удобного и быстрого ввода SMS-сообщений и просто текстов в телефон. Называется эта штука Chatboard CHA-1, легко пристегивается к телефону и позиционируется как инновационный продукт, поскольку с помощью этого инструмента чатоманы даже могут редактировать свою собственную веб-страничку, не отходя от телефона.

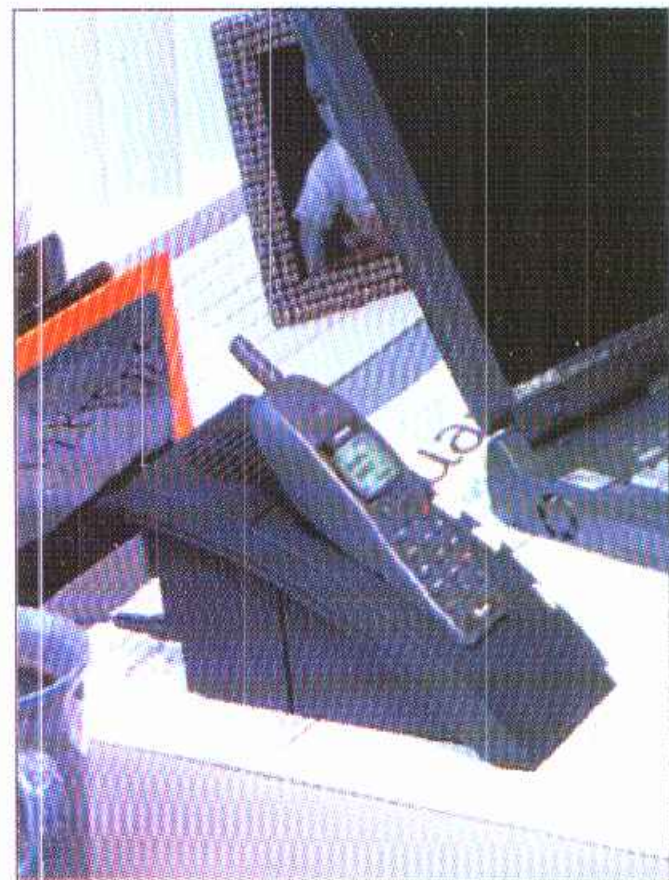
Последним номером нашей программы идет совсем уж экзотический аксессуар от Ericsson – Outdoor Adventure Kit ICR-11. Эта штучковина совместима только с экстремальным мобильником R310s и представляет собой специальный чехол-холдер из грубой резины, который, защищая ранимый дисплей телефона специальной пластиковой пленкой, включает в себя уникальный набор инструментов: термометр, компас и мощное увеличительное стекло.

Старатели для Nokia

Компания Nokia на предмет аксессуаров пока мало раскачивается – для производимых ею телефонов примочки другие "кулибины" придумывают. Ну да нам-то с вами что за дело? Пускай себе упражняются, главное, что работают ради общего блага. Вот неизвестная мне доселе Andrew Wireless Products изобре-



ла для мобильных телефонов Nokia серий 51xx и 61xx специальную приставку, с помощью которой сотовый легко и непринужденно можно превратить в настольный селекторный телефон (Desktop Speakerphone). Другими словами, это зарядное устройство с возможностью громкой связи. Вот уехали вы, скажем, в командировку и начинаете скучать по ежедневным, иногда нудным, но порой приятным развлечениям. Например, вы босс и привыкли каждый божий день устраивать выволочки секретарше, начальникам подразделений вашей компании, а иногда даже, когда есть время, младшему персоналу, шарахающемуся при виде вас по углам



и забивающемуся в разные там щели и дыры. Но вот беда – привычных аксессуаров для этого дела в гостинице или партнерском офисе, в который вы волей судьбы попали, нет. Ни тебе к о н ф е р е н ц с в я з и, ни мало-

мальски убогого селектора. Мобильный с собой? Проблема решена. Подключаете Desktop Speakerphone и можете злобствовать, пускай подчиненные не расслабляются, пока вы в отъезде, а то небось шампанское уже дуют по этому случаю, вместо того, чтобы ваш свечной заводик складывать – кирпичик к кирпичику.

Desktop Speakerphone снабжен встроенным зарядником батареи, который скоренько обеспечивает подзарядку аккумуляторов мобильного телефона. По уже знакомому вам принципу зарядки аккумуляторов сотового, светодиодный индикатор сообщит вам о том, что батарея заряжена на 100%, изменив свой цвет с красного на зеленый. Кроме того, у устройства есть специальный замок, который плотно держит зарядное устройство и телефон, чтобы у вас ничего не отвалилось и не рассыпалось (закрыли замочек, а ключик проглотили... шучу, никакого там ключика нет). Громкость звука можно регулировать с помощью довольно больших кнопок, которыми очень удобно пользоваться. А за включение и выключение микрофона отвечает другая кнопка, также сопровождаемая индикацией – она вам будет призывно мигать, если микрофон отключен: мол, давай, поговори там с кем-нибудь, построю всех по ранжиру. В комплекте устройства также есть специальное гнездо для подключения гарнитуры hands-free.

Как говорит один мой друг (точнее, его автоответчик): "Оставьте свое сообщение, ведь не зря же я покупал этот автоответчик".

Любимая Motorola

У меня давняя любовь с этой компанией. Началась она лет пять назад с самого убойного – в прямом и переносном смысле – пейджера всех времен и народов Motorola Advisor. Во-первых, более надежного в плане приема сообщений и работы без сбоев пейджера я не знаю. Во-вторых, сколько бы я бедного друга ни ро-

няла на кафельный пол да на асфальт, максимум, что происходило – это разбивался держатель, который можно было легко заменить. Пейджеру же ничего не делалось, он продолжал бухтеть и радовать меня милыми моему сердцу издевательскими посланиями от друзей. Потом я забыла про верного друга и приобрела мобильник, который душевно называла бананом. И хотя внешний его вид мог вполне претендовать на звание "кирпич яркоокрашенный", я трубку меньше от этого не любила, наоборот даже – привинтила к ней десятидневную батарейку. От этого только мобильник, во-первых, стал дольше работать, а во-вторых – вполне мог претендовать на средство индивидуальной защиты от нападающих.

Время шло, и Motorola, как уважающая себя компания, стала работать на уменьшении размеров своих мобильных, при этом прекрасно понимая, что на одной надежности далеко не уедешь, пора и над дизайном поработать. И создала, играючи, замечательную серию StarTAC, которую я прямо-таки обожаю. "Стартаки" вообще стали одними из первых "правильно маленьких" по размеру мобильных, модификации которых тут же запестрели в руках агентов по всяческой безопасности в разных забурных боевиках.

Так вот, Motorola не заморачивается выпуском всяких там приемников и плееров отдельно, как говорится, от тела. Она их встраивает – по крайней мере, уже встроила FM-приемник в молодежную модель Motorola V.2288. Как приставку же Motorola выпустила умный аксессуар StarTAC clipON Organizer. Этот органайзер прикрепляется к задней крышке любого аппарата серии StarTAC и синхронизирует информацию с компьютером или ноутбуком как при подключении через телефон, так и при подключении напрямую к ПК. Информация, которая может храниться в органайзере, стандартна для любого офисного и домашнего применения: здесь есть контакты, календарь, планировщик задач и блокнот для коротких записей. Дисплей органайзера подсвечивается, поэтому текст можно читать, в принципе, без дополнительного (внешнего) освещения – что, безусловно, вредно для глаз, но иногда крайне необходимо.

StarTAC clipON Organizer поставляется с программным обеспечением компании Starfish Software, что позволяет ему обмениваться данными почти со всеми широко используемыми органайзерами для ПК, PDA и популярными программами, системами и девайсами: Microsoft Outlook, Lotus Notes, Lotus Organizer, Windows CE, Palm III, Yahoo! Calendar & Address Book, и так далее. Органайзер экономит энергию телефона – имеет встроенный источник питания на двух литиевых батареях, которые можно не менять в течение 9 (!) месяцев. 512 кб памяти позволяют хранить в органайзере около тысячи контактов и рабочее расписание на целый год. Интересно, что если загружать контакты из Outlook и сортировать абонентов по группам, то количество контактных записей может быть увеличено почти вдвое (Outlook ему памяти прибавляет, что ли? Или хакает операционную систему органайзера? – прим. ред.).

Машинка размером 10 x 5 x 2 см весит чуть больше 90 г, экран устройства не такой уж и большой – 2,1 x 1,4 дюйма с разрешением 240

x 136 точек. Однако информация, которая может в нем содержаться, размещается довольно пропорционально, и все видно прекрасно.

Et cetera

Любопытным мне также показалось сообщение о том, что некая компания Тому в начале 2001 года начнет выпуск цифровой фотокамеры-приставки, которая пока называется Me:3. Почему пока? Потому что это название заявлено как временное, то есть, наверное, потом Тому назовет ее как-то посимпатичнее. Камера размером 48 x 68 x 25 мм весит 35 г без батарей, там используется CMOS-матрица с разрешением 120 x 120 точек, для записи изо-



б р а ж е н и я применяется флэш-память, а для передачи снимков достаточно присоединить камеру к мобильному телефону с функ-

циями отправки электронной почты EZweb@mail (без пол-литра и не выговоришь). В общем-то, эта приставка позиционируется как устройство для передачи изображений, которые можно отправлять в качестве вложения в файл электронной почты. В настоящее время такие возможности поддерживает телефон Toshiba C310T.

И еще хочется вкратце рассказать о портативном ручном сканере Hewlett-Packard CapShare 920, который можно было бы легко отнести к устройствам, о которых идет речь в этом обзоре. Если бы не одно "но". Все аксессуары, о которых я говорила выше, вполне доступны по цене для простого советского инженера, а этот сканер стоит более \$500. Но я все же вкратце приведу здесь его характеристики, вдруг вы его купить захотите.

Во-первых, этот малыш может сканировать тексты как размером с визитную карточку, так и размером с большую "простыню" формата A1. Сканировать можно одновременно и текст, и изображение, которые затем с помощью кабеля, поставляемого в комплекте, можно отправить на компьютер или ноутбук, и вообще на любое устройство, оборудованное интерфейсным портом. Hewlett-Packard уверяет, что сканер совместим со всеми устройствами, поддерживающими HP JetSend Direct Connect. Теперь о параметрах. Весит устройство 355 г, его размеры составляют 140 x 105 x 38,5 мм, а работает оно на батарейках типа AA. На сканирование стандартного документа сканер "тратит" 10 с и может работать в двух режимах: графическом и Flipchart (режим сканирования плакатов). 4 Мб памяти позволяют отсканировать до 50 страниц или 15 среднего размера изображений в графическом режиме. Система распознавания текстов, которая используется в сканере принадлежит компании ScanSoft.

И что у нас в итоге? А в итоге получается, что с помощью совсем недорогих аксессуаров стоимостью до \$100 вы можете функционально изменить свой мобильник, превратив его из простого средства общения в устройство с дополнительными и порой весьма необходимыми возможностями.

Бродилка

Алена Приказчикова
lmf@computery.ru

В оформлении материала
использованы фотографии с
сайта photobox.ru

На этой странице Вы узнаете о распространенном в нашей стране
средстве связи - мобильных телефонах.
(Анонс одного из сайтов, посвященного мобильным телефонам)

Если вы думаете, что Upgrade ограничился введением только одной новой рубрики (о софте), вы глубоко ошибаетесь. Отныне на страницах журнала вы будете периодически читать отчеты о любимых сайтах Upgrade, посвященных компьютерной, мобильной и другим тематикам. Именно от вас будет зависеть периодичность выхода этой рубрики, так что присылайте ссылки на интересные, на ваш взгляд, ресурсы, о которых мы напишем в этих обзорах в дальнейшем.

Сегодняшний обзор – тематический, и посвящен сайтам про мобильную связь и все, что с этим связано.

Сотовик

www.sotovik.ru

Питерский вестник «Сотовик», является, пожалуй, самым известным и информационно наполненным ресурсом о сотовой связи. Это целый склад новостной, статистической и аналитической информации. В новостном разделе – всегда самые свежие новости о передовых технологиях, спутниковой и мобильной связи, новых моделях мобильных аппаратов, услугах сотовых операторов и планах инвесторов, а также обзоры зарубежных и региональных событий. «Сотовик» самостоятельно проводит статистические исследования и анализ рынка сотовой связи в Москве и регионах, организует многочисленные опросы и анкетирования. В разделе «Рейтинги» также можно прочесть расшифровки пресс-конференций ведущих московских операторов сотовой связи. В разделе «Телефоны» – большая подборка данных по моделям, отдельно представлены модели телефонов с поддержкой WAP, GPRS, со встроенным IrDA-портом и органайзером.

В «Базе Данных» сайта вы найдете максимум информации о сотовом рынке России, СНГ и других стран бывшего Советского Союза. Эта база доступна также на CD-ROM, и будет вам полезна, если вы хотите организовать свой собственный бизнес, так или иначе связанный с сотовой связью. На диске есть: подробные материалы о построении маркетинговых планов и выработке стратегии; данные для сравнительного анализа регионов. Есть здесь и информация, с помощью которой реально можно осуществить поиск инвесторов, стратегических партнеров или поставщиков оборудования при выходе на рынок, а также ознакомиться с анализом возможностей или угроз для своей фирмы. База данных также содержит более 600 карточек компаний, действующих на сотовом рынке России, стран СНГ, Прибалтики и всей

территории бывшего Советского Союза, а также сведения о более чем трехстах компаниях-операторах мобильной и фиксированной сотовой связи. Стоит это дело, конечно, не пять копеек, но если вы хотите всегда быть в курсе событий рынка сотовой связи, а тем паче заниматься мобильным бизнесом, вас это не должно остановить.

В разделе «Аналитика» – подборка материалов для операторов сотовой связи: статьи о мобильных технологиях, оборудовании, прикладных областях, стандартах и протоколах сотовой связи. Словом, это самодостаточный ресурс, и такой огромной базы материалов, которая представлена на этом сайте, вы не найдете в Сети нигде.

Русская Мобильная Баннерная Сеть

www.bim.ru/mbs

Проект Бюро Интернет Маркетинга, в котором могут принять участие все сайты (и даже ваш, если таковой у вас имеется), посвященные различным средствам связи. Участие в Баннерной Сети бесплатное и поможет повысить эффективность рекламы вашего ресурса, а комиссия за участие в обмене баннерами составляет 15% от накопленных показов. Это замечательно, потому что лично я считаю, что платить за рекламу в интернете неправильно – скажу даже больше, это просто безобразие. За что боролись, спрашивается? За свободную информационную и рекламную среду, а получили сплошной коммерческий эффект, благо, что коммерческих палаток с ценниками в Сети не понастроили. Так что пользуйтесь, пока не прикрыли.

mobileCOM.ru

www.mcom.ru

Если вы задались целью обзавестись мобильным телефоном или поменять уже имеющееся средство связи на новое, вы попали по адресу! К вашим услугам база данных предложений дилеров мобильной связи и барахолка, где можно купить и продать поддержанный или новый телефон или пейджер. На сайте работает расширенный поиск, который существенно облегчит вам задачу поиска конкретной модели по приемлемой цене (с информацией о местонахождении дилера в большинстве городов России и наличия у предложения бонуса). Здесь очень удобная система отбора по типу устройства, стандарту, компании-производителю и конкретной модели, и именно этот сайт



помог мне продать давно и порядком уже надоевший Sony Z1 Plus.

Trade House MAXIMUM

telemax.boom.ru

Этот ресурс – не только склад выгодных предложений по продаже сотовых телефонов с подключением и без него. Выбранный вами телефон доставят бесплатно в любое удобное для вас время. Здесь можно не только посмотреть на фотографии аппаратов и их технические характеристики и выбрать оператора сотовой связи по наиболее выгодным тарифам, но также и сравнить зоны охвата всех операторов. Приобретя телефон благодаря услугам этого ресурса и ни бельмеса не понимая в английском языке, вы всегда сможете скачать инструкцию к своей новой игрушке. Да, а еще с этого сайта можно послать SMS.

Crasher.ru

www.crasher.ru

Сайт, ориентированный только на GSM-телефонию, то бишь на телефоны стандарта GSM. И скажу вам прямо, здесь полное «собрание сочинений» всяких неприличных программ (например, программ для снятия SPLOCK или смены IMEI), утилит для прошивки и советов. Схемы интерфейсных и универсальных кабелей, программы для редактирования и управления логотипами и проигрывания мелодий звонков – этого тоже тут навалом. А для аппаратов компании Motorola есть даже древняя инструкция по активации и работе с инженерным меню в старых моделях. Разделы про WAP, SMS, пейджеры содержат не статьи и обзоры, которые по данной тематике можно встретить на каждом углу, если это понятие, конечно, применимо к Сети. Здесь нет пустой болтовни и переливания из пустого в порожнее, здесь программы лежат. Они здесь лежат, а вы их берете и качаете. Программы для программирования пейджеров – раз. Программы

для отсылки SMS-сообщений – два. Программы для работы с WAP на обычном персональном компьютере – три.

СВЯЗЬ-НОВОСТИ

www.telecomnews.ru

Вот согласитесь, бывают новости, а бывают НОВОСТИ. Иногда читаешь эти самые новости, а там ньюсмейкеры воду льют и минимум фактов приводят. Ежедневная информация на сайте "СВЯЗЬ-НОВОСТИ" – новости с большой буквы. В основе своей это корпоративная информация и новости о решениях госаппарата, контролирующего связь. В разделе "Сотовая связь" представлен один из самых полных каталогов мобильных телефонов с фотографиями и подробными описаниями, включая телефоны даже таких производителей как Blaupunkt или Dancal – словом, тех компаний, о которых вы наверняка в первый раз слышите. Так что поинтересуйтесь, вдруг вы телефоны этих фирм предпочтете телефонам Nokia или Ericsson, на покупке которых у всех сейчас по-прежнему крыша съехала. Я не говорю, что они плохие – они, конечно, замечательные – но вот, может, конкретно вы захотите приобрести себе нечто совершенно нераспространенное. В разделе "Статьи" – подборка материалов не только о мобильной телефонии, а еще о сетях и системах связи, системах безопасности связи и телекоммуникаций. Кроме того, подробно освещаются проблемы СОРМа, в одноименном разделе не только статьи по этой тематике, но и подборка нормативных документов. Ну и, конечно, сайт не обошелся без традиционной телефонной барахолки.

Porta.ru

www.porta.ru

Онлайн-магазин портативной техники. Здесь огромный ассортимент товаров: MP3- и CD-плееры, радиоприемники, диктофоны, фото- и видеокамеры, карманные ПК, ноутбуки, словари и переводчики, но нас с вами по теме больше интересует раздел "Сотовые трубки". Все телефоны, представленные в каталоге, поставляются напрямую от производителя, адаптированы для России и имеют гарантию от 6 месяцев до двух лет, в зависимости от модели. В течение 30 дней можно осуществить



MoneyBack. Причем, как заявлено на сайте, все продаваемые аппараты – новые, и "лоченую" трубку вам не подсунут. Я как раз сейчас это проверяю, поскольку заказала себе на сайте новый телефон. Но вряд ли успею сообщить вам о результатах в этом номере.

MobileRussia.ru

www.mobilerussia.ru

На этом сайте довольно грамотная подборка информации по теме. Набор приложений стандартен: все те же телефоны, инструкции и мелодии. Однако я очень рекомендую вам почитать выложенные здесь статьи. Особенно интересным мне показался материал "Можно ли хакнуть WAP". Согласитесь, что утверждение – чем больше мобильный телефон становится похож на мини-компьютер, тем больше для вас угроза доступа к конфиденциальной информации и угроза заражения телефона каким-нибудь зловредным вирусом – становится все более актуальным.

Все о мобильной связи

www.alliance.com.ua

Это удачный альянс. Честно. Я пока эксплорировала интернет в поисках полезных мобильных ресурсов, сплошь и рядом наткнулась на бездарные сайты и клоны бездарных сайтов, причем копирующих информацию друг у друга по двадцатому кругу. Этот украинский ресурс, положив руку на сердце, можно назвать достойным соперником вестнику "Сотовик". Особенно интересно и полезно вам будет прочесть обзоры из мира новинок мобильных телефонов, смартфонов и мобильных мини-компьютеров. Самое главное, что обзоры эти выходят своевременно (и даже существует неплохая рассылка – прим. ред.). В общем, "Все о мобильной связи" – это справедливый девиз для этого ресурса. А новости я читаю почти всегда только здесь.

Частности

Это была информация о довольно крупных порталах, которые пытаются объять необъятное и выкладывают сведения обо всем, что касается мобильной связи. Наряду с этим, в Сети полно любителей-энтузиастов, для которых мобильник в собственном кармане уже давно не является просто средством связи, они стремятся поделиться узкоспециальной информацией, которую накопили в процессе его использования со всеми, у кого такие же модели телефонов, и создают клубы по интересам. Их частные малюсенькие конференции, конечно, не собирают такой широкой аудитории, как порталы, однако там можно найти такие сведения, которые крупные ресурсы просто не считают нужным опубликовывать, или у них на это просто не хватает времени. Так возникают тематические страницы, посвященные одной или нескольким моделям телефонов и, как правило, одного производителя.

Для любителей телефонов Nokia будет интересен сайт "Русские страницы GSM" (www.dtmsoft.com/gsm), где очень подробно описываются модели Nokia 6150, 7110 и 8110. О Nokia 3210 и 3310 можно почитать на www.razvilka.ru/nokia, где есть описания прошивок, nokia.com по-русски (кстати, русский

вариант сервера www.nokia.com тоже существует с недавних пор – по адресу www.nokia.com.ru), ну и новости здесь, соответственно, посвящены только телефонам и достижениям в их разработке только этой компании. И еще порекомендую www.telephone.ru/faq/nokia6100 – подборка вопросов и ответов, представленная в соответствии с принципом "как есть" – в простонародье FAQ телефонов Nokia серии 61xx. В чем различия между телефонами серии 61xx? Чем отличается Nokia 61xx по сравнению с моделями 51xx? Как продлить срок службы батареи? Почему время работы в режиме ожидания так мало? Какая версия прошивки для Nokia 61xx самая последняя, и трудно ли ее обновить? Почему не работает мой настольный зарядник? Как узнать номер IMEI? Что такое EFR и как его включить/выключить? Что такое Smart Messaging? Как загрузить новую мелодию звонка в мой телефон? Какие аксессуары от старых моделей Nokia подходят для моего телефона? Ответы на эти вопросы вы найдете здесь. А про легендарный коммуникатор Nokia 9110, который засветился, где только возможно, читайте на www.communicator.spb.ru.

Также широко в Сети представлен «клуб» любителей Siemens. skysat.satel.ru/siemens – масса информации о моделях S25, S35, C25 и C35. Здесь собраны мелодии для этих телефонов, программы для их прошивки и логотипы. Дополнительную информацию о модели S25 вы можете прочитать на webcellular.chat.ru – технические характеристики, обзор меню, документированные и недокументированные возможности, схемы подключения аппарата к компьютерам, программы, драйвера и многое другое. Еще посмотрите www.siemensgsm.nm.ru.

Для любителей Motorola, кроме www.motorulez.ru, больше ничего рекомендовать не хочется, так как здесь, по-моему, собрано все, что только возможно о телефонах этой компании.

Владельцам трубок от Ericsson рекомендую посетить конференцию www.telephone.ru/cgi-bin/ericsson.cgi.

Дальше перечислю еще несколько полезных ссылок, которые вы будете уже смотреть сами, без моего скрупулезного разжевывания.

Отправка SMS – www.sms.ru, technical.nwgsms.ru, www.send.ru, www.mts.ru/sms, pager.gate.ru, sms.gt.com.ua, www.mtnsms.com, www.mtn.co.za.

Инструкции – www.cdworld.nm.ru/manuals.html (220 инструкций на русском и английском языках, описания в формате PDF и Word), www.bell.ru/manuals.html, www.m.com.ua/mobile/info.htm, ccc-tellus.hypermart.net/uslug/uslugi.htm, www.mobilephone.spb.ru/instructions.htm.

Звонки и мелодии – www.midi.ru/mobil.htm, www.gsm.sp.ru/press/forum, www.ada.ru/Mobile/ericssonmelody.htm, www.reklamist.com/raznoe/melody/nokia, mobileoffice.co.za, www.micromelody.com, ericsson.bos.ru.

Недокументированные возможности аппаратов – mobileoffice.co.za, www.commserve.net/ItalianBadBoys/CellularT&T.htm, mts.2000.ru/real_undocumented.html.

Новости – http://ids.yaroslavl.ru/mobile_news.shtml. 

Создание WAP-страницы

Антон Галичев
galanttt@mail.ru

WAP, или Wireless Application Protocol, это протокол, который позволяет вам пользоваться интернетом с помощью мобильного телефона, несмотря на его ограниченные возможности. Нет, а вы представьте, что бы было, если бы вам пришлось на крохотном экранчике целый здоровый HTML-документище со всей его графикой загружать? Пусть даже и в минимальном разрешении и черно-белом исполнении – но позвонить вы бы точно с телефона уже не смогли. Разве что приползли бы в сервисный центр и умоляли, чтобы вам это безобразие немедленно вытащили, а взамен дали что-нибудь маленькое и приятное. Вот для того, собственно, чтобы владельцам мобильных телефонов не было слишком скучно в отрыве от производства и любимой Сети, WAP и предназначен.

Язык WAP-страниц

То, что вы хотели бы выставить на всеобщее интернет-обозрение, как известно, принято сначала форматировать. Ну, про цвет, размер и порядок разбрасывания всяческих объектов по всей плоскости экрана мы говорить не будем – в конце концов, все мы в чем-то веб-дизайнеры, и прекрасно справляемся с этим нехитрым занятием без чужих, а потому неприятных советов. Перейдем напрямик к главному – то есть к языку веб-программирования, которым мы потом свою дизайнерскую задумку излагаем в понятном для броузера виде. Что такое HTML и зачем им пользуются, сейчас, наверное, знает подавляющее большинство людей – конечно же, это язык для создания веб-страничек. А вот код веб-страниц, создаваемых для просмотра в "интернет-мобильниках", пишется на языке WML, который только частично напоминает HTML, и отчасти – XML.

Язык WML имеет два базовых понятия, которые отличают его от всех остальных языков. Это карты (card) и колоды (deck). Откуда взялись эти отличия? Как известно, экран нашего телефона – не бездонная бочка, и много символов он все равно вместить не сможет. Чтобы не ждать, пока первая страница прогрузится, а затем будет запрошена вторая, которая снова прогрузится, и так далее, разработчики привыкли объединять несколько страничек в одну "карту", и загружать ее сразу целиком. Иными словами, каждая из таких "подстраничек" называется картой, а совокупность карт, загружаемых за один раз – колодой. В принципе, это и все, что касается базовых знаний разработчика WAP-страниц, поэтому перейдем к более подробному описанию самого языка WML.

Все WML-документы, естественно, имеют расширение .wml и начинаются с трех стандартных строк: номер версии XML, идентификатор SGML-описания языка WML и веб-адрес DTD-определения WML-документа. Эти три

строки – необходимый минимум, с написания которого должна начинаться каждая WML-страница.

Весь код странички должен располагаться между тегами <wml> и </wml>. Теги в WML, также как и в HTML, делятся на открывающие, закрывающие и одиночные. Действие открывающего тега распространяется на весь документ до тех пор, пока не встретится закрывающий. А одиночные теги – они гуляют сами по себе и действуют непосредственно на текст, расположенный сразу после них.

Как мы выяснили выше, каждая колода содержит в себе несколько карт. Каждая карта, в свою очередь, отделяется от остальных карт заголовком, заключенным в угловые скобки. Он состоит из идентификатора карты и ее названия. Идентификатор карты смысловой нагрузки для пользователя не несет, он служит другим, гораздо более полезным целям. А именно, используется для вызова загрузки данной карты из других карт (что-то вроде перекрестной ссылки). После заголовка карты идет, собственно, ее текст.

Перед тем, как начать творить, запомните, что WML чувствителен к регистру букв, поэтому при написании тегов желательно использовать нижний регистр. Еще одной особенностью WML является то, что последовательности символов пробела, табуляции и перевода строки в нем всегда преобразуются в один пробел. Впрочем, это и понятно – такую страницу намного легче читать и редактировать.

Есть на пути написания текста и еще один "подводный камень". Вы ведь не забыли о том, что не все сотовые телефоны поддерживают русскую кодировку? Именно поэтому желательно дублировать свой ресурс еще и в транслите (для тех, кто не может вспомнить, что это такое, напоминаем – это когда русские слова записываются английскими буквами).

Теперь перейдем к форматированию текста тегами и обнаружим здесь много хорошо забытого старого, то бишь основные теги языка HTML.

Каждый абзац в тексте должен начинаться с тега <p>. Для того, чтобы выравнивать текст по центру, вам нужно вписать в этот тег параметр align и определить его значение – в данном случае, это center. Соответственно, вы получите строку вида <p align="center">. Догадайтесь с трех раз, как выравнивать текст по левому и по правому краю, соответственно? Правильно, по левому краю задействуем <p align="left">, а по правому краю – <p align="right">. Чтобы вставить изображение, используем тег, который выглядит так: . Вместо "..." в первом случае должен стоять путь к картинке, а во втором так называемый альтернативный текст.

Вы вполне могли забывать об этом параметре при создании веб-странички средствами



языка HTML – в конце концов, не увидят ваши посетители вместо замечательной картинки надпись "Это замечательная картинка", ну да и бог с ними.

В мире же "карманного интернета" графика все еще остается чуждым элементом, поэтому не ленитесь вписывать в соответствующий параметр alt="..." альтернативные имена для картинок. Иначе посетитель, вместо того чтобы сразу кликать на нарисованную лично вами кнопку "Навигация", попросту ее не найдет. После того, как вы занесли в карту все, что хотели, поставьте туда тег
, который принудительно "снесет" текст на следующую строку (эквивалентно нажатию кнопки Enter в текстовом документе). Затем можно приступать к созданию гиперссылки. Она состоит из открывающего тега и закрывающего тега . Все, что находится между ними, будет являться гиперссылкой. Открывающим тегом задайте гиперссылку на карту с идентификатором "card01". Следом пойдет уже известный нам тег
, потом закрывающий тег абзаца </p> – и вот, описание карты №1 закончено.

Карта №2 формируется точно так же, поэтому подробно останавливаться на ее описании нет смысла. Отметим единственное различие: первая гиперссылка в этой карте №2 должна вести не на карту №3, как вы, должно быть, подумали, а на документ с именем info.wml, расположенный на том же сервере, но в подкаталоге info. В нем весь расклад этих карт в колоде и прописан.

Вставка изображений

Чтобы вставить картинку в WAP-страницу, вам потребуется запомнить только одно: никаких больше графических изысков. Почему? Да потому, что единственный поддерживаемый здесь формат называется WBMP (Wireless BMP). Он представляет собой обычное двухцветное изображение с особым алгоритмом компрессии.

Существует много способов преобразовать изображение в формат WBMP. Например, это можно сделать на страничке www.teraflops.com/wbmp, где расположен онлайн-преобразова-

тель нежно любимых нами файлов в формате GIF и JPEG. Лучше всего, конечно, использовать маленькие и контрастные изображения – потому что, сами понимаете, дисплей мобильного – это вам не 17" монитор, и плавные переходы между цветами он делать не обязан.

Сам тег `<img src>` имеет несколько параметров, основные из которых: `alt`, `localsrc`, `align`, `height` и `width`. Так, одиночный тег `` выведет на экран изображение "picture.wbmp" высотой 10 пикселей и шириной 15 пикселей. Параметр `localsrc="..."` – особая фишка WML, которая умеет показывать в нужном месте встроенные пиктограммы броузера. Подробная таблица таких пиктограмм и их имен доступна в документации к каждому броузеру. Но не забывайте и здесь о параметре `alt`, так как далеко не все сотовые телефоны поддерживают эту хитрую графику.

Но создание страницы отнюдь не заканчивается на написании кода на языке WML, его проверке и отладке. Для того, чтобы другие пользователи могли увидеть вашу страничку, вам необходимо будет загрузить ее на сервер, который предоставляет WAP-хостинг. К счастью, существует несколько бесплатных серверов, которые позволят вам сделать это совершенно бесплатно. Так, например, по адресу www.wapspy.com расположен сервис, который не только великодушно поделится местом на своем сервере, но и предоставит в ваше распоряжение коллекцию из WBMP-картинок. Аналогичные сервера доступны также по адресам: tagtag.com/site/index.php3, wappy.to, www.wap-drive.com. Причем последний поддерживает загрузку по ftp, для большей оперативности и удобства.

Итак, напомним основные моменты, о которых не следует забывать при создании WAP-страницы. Это использование в начале каждой колоды трехстрочкового описания, использование нижнего регистра в названиях карт и тегов, обязательное написание текста как минимум в двух кодировках (русской и транслите), использование тега `alt` при вставке изображений и обязательное тестирование созданной страницы на экране сотового телефона. Также необходимо отметить, что разные модели сотовых телефонов имеют свой собственный максимальный размер загружаемой колоды. Вот эти цифры: Nokia 7110 – около 1500 байт, Ericsson MC218 – более 8000 байт, Ericsson R380 – около 3500 байт, UP.Browser 4.x – 2048 байта, UP.Browser 3.2 – 1492 байта.

Программы для создания WAP-страниц

Для начинающих создание WAP-страниц является достаточно трудоемким делом, требующим знания непростого синтаксиса и большого количества тегов. Наверное, именно поэтому появилось большое количество программ для облегчения этого процесса. Вообще все WAP-редакторы можно условно разделить на два типа: предлагающие визуальный интерфейс программирования и облегчающие ввод и использование WML-тегов.

На мой взгляд, самый удобный редактор – это EasyPad Waptor (www.waptop.net/waptor). Основной приятной особенностью является

встроенная возможность просмотра сваянного вами WAP-документа в эмуляторе (то есть, вы сможете хотя бы примерно увидеть ту красоту, на которую и будет любоваться ваш посетитель на экране своего мобильного). Гиперссылки, таблицы, кнопки и изображения здесь вставляются в документ одним щелчком мыши. Одновременно можно работать с несколькими документами, в каждом из которых организован функциональный переход между несколькими картами. Удобная система поиска и замены не оставит равнодушными любителей глобальных изменений в редактируемом тексте, а встроенный пример простейшей страницы наверняка поможет тем, кто делает на WAP-поприще первые шаги.

Инсталляционная версия редактора занимает всего 169 кб, поэтому его можно порекомендовать тем, кто хочет получить небольшую программу, помогающую в использовании WML-тегов и обладающую возможностью эмуляции экрана броузера.

Следующая программа называется DotWAP 2.0 и, по приведенной выше классификации, относится к редакторам первого типа. Скачать ее можно по адресу: download.inetis.com/files/DotWAP2.EXE (размер программы – 701 кб).

DotWAP вообще не предусматривает знания вами языка WML. Вы не то что не увидите ни одного тега – вы даже вручную его набить не сможете! Окна для внесения кода здесь просто нет, а есть полный список названий колод, карт и других элементов страницы. В общем, вы сразу научитесь этим пользоваться – структура похожа на обычный "виндовый" Проводник. Любой введенный текст вы сможете легко сделать жирным, подчеркнуть или поменять его выравнивание. Программа также позволяет вставлять в текст изображения из форматов GIF, JPG, BMP и WBMP. Причем картинки "чуждых" форматов легко конвертируются в "родной" WBMP непосредственно перед вставкой их в текст.

Правда, есть и одно "но": DotWAP 2 не позволит вам открыть уже существующие WML-документы, но зато с легкостью сохранит страницы в этом формате и отправит их на сервер tagtag, который предоставляет бесплатный хостинг WAP-проектам. Еще одним недочетом данной программы можно назвать практически полное отсутствие документации, ну или хотя бы файла помощи. Хотя разобраться с ней достаточно просто и без этого.

Следующая программа для создания и редактирования WAP-страниц называется CardONE (www.peso.de/wap_en/download.htm). Она выпускается в двух вариантах: так называемом "облегченном" (Light) и профессиональном (Pro). Если надумаете ею пользоваться, рекомендую брать именно CardONE Pro, так как в облегченной версии многие функции доступны только в демо-режиме.

Архив с программой занимает 1,2 Мб, поэтому тем, у кого соединение с интернетом недостаточно стабильное, стоит, наверное, сначала попробовать что-то менее требовательное к скорости вашего модема.

Основной особенностью данной программы можно назвать очень удобную систему вставки таблиц и выпадающих списков. Если в

других редакторах вам пришлось бы создать необходимое количество тегов и вручную заполнять их значениями, то здесь визуальный интерфейс позволяет увидеть нужные вам строки и столбцы таблицы, и задавать их значения прямо там. Особенно хотелось бы отметить Card Manager. Казалось бы, ничего особенного, но это небольшое окошечко легко позволит вам добавить новую карту, удалить существующую или переименовать вообще любую карту проекта. Вы можете сохранять страницы в формате WML, а также подключать внешний WAP-броузер для просмотра ваших творений.

WML Edit v1.30 (www.hoiley.com/download/wmledit.zip) написана на Visual Basic, и именно в связи с этим "весит" 2,16 Мб. Эту программу можно назвать Блокнотом в мире WML как по возможностям, так и по потребляемым ресурсам. Из меню можно выбирать тип тега, который вы хотите вставить. Гиперссылки или изображения вставляются просто как теги, в которые надо вписывать значения. Чуть получше обстоит дело с выпадающими списками, так как в этом случае у вас сначала спрашивают количество элементов, а затем просят ввести текст каждого элемента в окошечке. По окончании этого генерируются соответствующие WML-теги, которые и вставляются в документ. Доступное оформление текста (жирный, курсив, подчеркивание), к сожалению, не может быть применено к уже имеющемуся тексту. Поэтому каждый раз придется вводить текст между тегами самому. В общем, данная программа может помочь только тем, кто считает себя достаточно опытным WML-писателем и ищет просто более удобную, чем текстовый редактор, утилиту.

WML Writer (inin-wap.avalon.hr/zdravko/WMLWrite.exe). Относительно небольшой размер этой программы (925 кб) таит в себе массу возможностей, а одной из самой приятных является подсветка текста. Это позволяет отделить пользовательский текст от команд и тегов языка, и более комфортно программировать. Большое количество тегов, которые можно вставлять в текст страницы, простые и наглядные методы создания самих страниц и выпадающих списков, возможность следить за максимальным размером создаваемой колоды, режим просмотра и последующей печати исходного кода, приятный графический интерфейс – все это позволяет назвать эту программу лучшей из рассматриваемых, по крайней мере, среди программ второго класса.

К сожалению, программ для облегчения создания WML-кода не так уж много, поэтому я постарался собрать в этом обзоре не только самые распространенные, но вообще практически все программы, которые используются сейчас в нашей стране и за рубежом.

WAP – бурно развивающаяся технология, которая завоевывает все больше и больше пользователей по всему миру. Если включиться в развитие этого направления сейчас, то можно еще успеть создать пользующийся популярностью ресурс. И не обращайтесь внимания на то, что поисковая система Fast WAP (wap.fast.no) уже насчитывает 20 тысяч страниц. Дерзайте и, может быть, именно ваш ресурс станет тем, чего сотни тысяч пользователей так долго ждут.

Прелесть общения: лучшие интернет-форумы

Мортишия Адамс

Некоторых людей хлебом не корми – дай пообщаться. Как зависнут, например, на телефоне на пятнадцать часов подряд, так и не отдерешь их от трубки. Вот был у меня знакомый – он так любил общаться, что его даже с работы уволили. Он работал таким человеком, который сидит внизу эскалатора и смотрит, чтобы никого ступенькой не прищемило. А подумайте сами, часто ли кого прищемляет ступенькой? Почти никогда. Так что общения при такой профессии почти никакого. Вот он и решил, что не станет больше сидеть в своей кабинке, а как бы выйдет в люди – будет стоять у подножия эскалатора и всех вежливо за ручку с него сводить и заодно общаться: мол, как вам поездочка – не укачало? Некоторые люди отнеслись к этому его решению нормально – все-таки приятно, когда о тебе заботятся. Но большинство на него как-то сразу взъелось и стало кричать: "Чего лезешь?! Отстань! Не дам сумку, рэкетиры несчастный!" А потом и вовсе пошли жаловаться его начальству и говорить, что такой человек внизу эскалатора никого не устраивает: меняйте, мол, его на другого. Так что моего знакомого уволили, и теперь он целые дни проводит в интернете: посещает форумы на разнообразные темы. Знал бы он о них сразу, может быть, не уволили бы.

Для начала быстренько расскажу о том, что такое форум. Форум – это такая площадь, на которую приходили гонимые жадой общения древние римляне. Там они обсуждали последние известия (у них ведь не было ни газет, ни телевизора, ни интернета), узнавали, кто победил в последней войне (а воевали древние римляне почти так же часто, как сейчас футбольная команда "Спартак" участвует в играх, так что говорить на эту тему можно было много), покупали и продавали разные полезные вещи и вообще всячески тусовались.

В интернете форум – практически то же самое. Это такое место (обычно тематическое), куда можно зайти и поделиться своими мыслями, спросить совета, узнать новости или продать что-нибудь ненужное. Иногда в сети форумы называют конференциями (в народе – "конфа"), а людей, которые там тусуются – соответственно, "конфетниками". Форум хорош только тогда, когда он популярен, иначе на вашу просьбу или вопрос может так никто и не откликнуться. Поэтому говорить я сейчас буду исключительно о популярных местах.

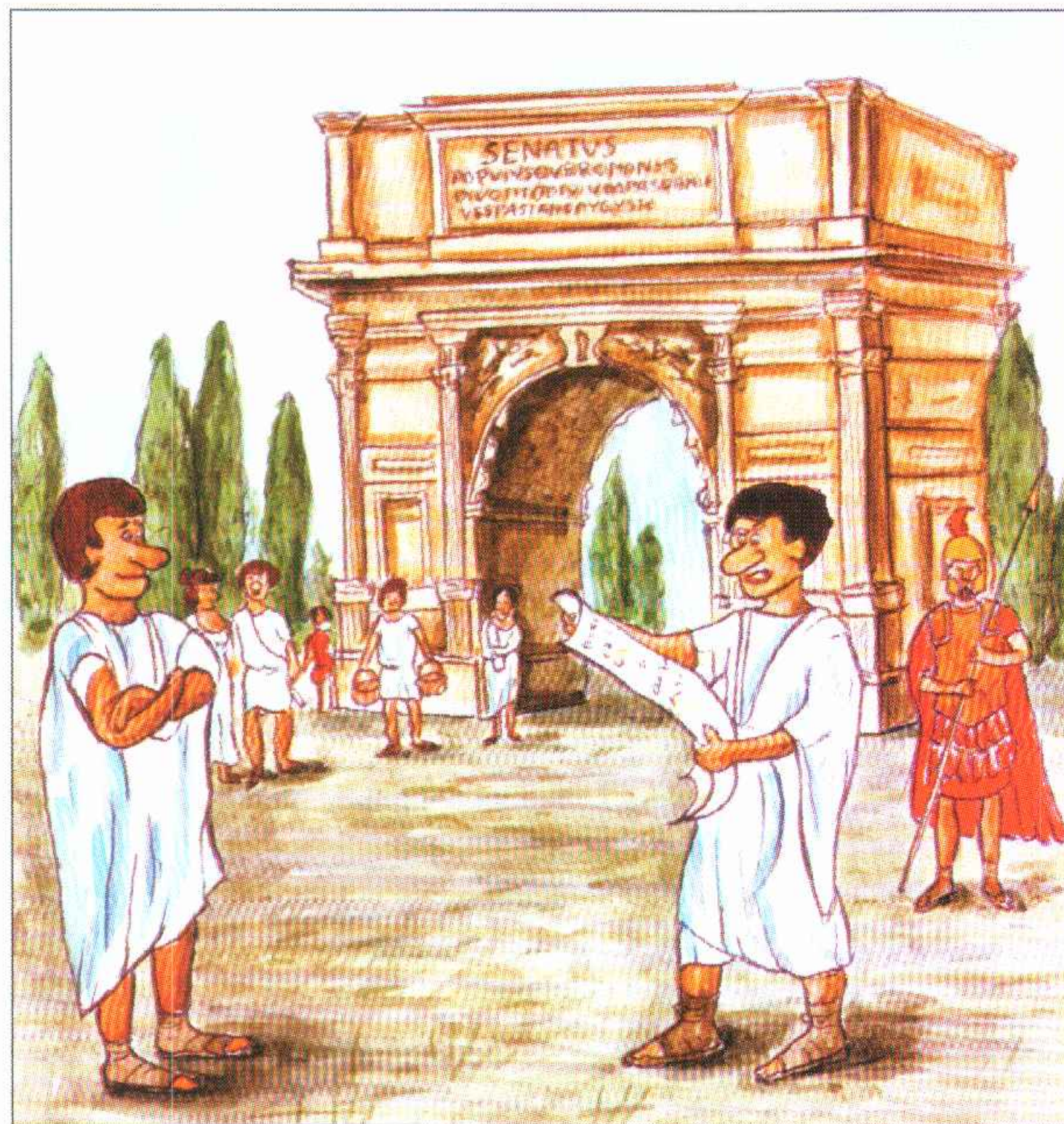
Итак, самый часто посещаемый форум. Им, как ни странно, стало место, в котором собираются смелые автомобилисты. Оказывается, обладатели автомашин не только ездят по городу и врезаются друг в друга, но еще и одновременно с этим целыми днями сидят в интернете и обсуждают, где купить новое ко-

лесо или продать старый ручной тормоз, как застраховать машину и за сколько денег купить то, что от нее отвалилось при аварии. Адрес форума: www.auto.ru/wwwboards, и он действительно всем хорош. Во-первых, там очень много разделов, так что все говорят о своем и никто друг другу не мешает. Например, на форуме, посвященном автомобилям ЗАЗ, встречаются такие высказывания: "В магазине на полу лежит передняя подвеска – вроде от запорожца... Проходя, лягнул и задумался...". А в отсеке для владельцев "мерседесов" говорят совсем по-другому: "Ребя, объясните, на какие тут кнопки когда жать". Кстати, при желании "запорожец" можно с легкостью обменять на "мерседес" и обратно – для этого на форуме есть пункт продажи и обмена. По-моему, очень удобно.

Еще на auto.ru можно поделиться радостью о том, как вы вписались в поворот с газом на первой скорости, или, наоборот, грустно рассказать о том, как сегодня по дороге на работу кокнули левую фару.

Приятно то, что тут собирается очень много народу, и общение идет действительно жаркое и активное. А все темы по-настоящему нужные, и никто в разделе "Страхование" не начинает вдруг ни с того ни с сего рассказывать о том, как классно напился в прошлое воскресенье.

Однако, выясняется, что не одними автомобилями полнится жизнь автомобилистов: на том же форуме есть еще и разделы, посвященные темам, довольно отдаленным от мира автомашин. Так, например, тут есть место для обсуждения родных детей и их поведения и воспитания: (www.auto.ru/wwwboards/children). Здесь можно, например, посоветоваться с родителями-автомобилистами, с какого возраста дети могут ездить на дальние расстояния на автомобиле (конечно, имеются в виду дети-пассажиры, ведь даже у смелых автомобилистов дети редко садятся за руль в первые годы жизни). Еще тут можно узнать адрес Деда Мороза или похвастаться тем, что ваш ребенок наконец-то оторнул памперсы и отныне по-взрослому сидит на горшке. На этом же форуме, кстати, можно продать или купить по дешевке разнообразные детские приспособления вроде стула для езды все в той же машине. В реальной жизни подобные штуковины стоят страшно дорого, и к тому же любой нормальный ребенок все равно за несколько месяцев из них вырастает, так что по-



купать их задорого, а потом хранить долгие годы как память – глупо. Впрочем, не только автомобилистов волнует вопрос выращивания детей: неплохой форум, посвященный этой проблеме, находится по длинному адресу: forums.aport.ru/forums.ple?f=set&org=omen&forum=ChildAbout&exp=none. Сюда, правда, заходит не так много народу, но все-таки без ответа ваш крик души едва ли оставят, и к тому же вопросы здесь поднимаются весьма полезные и важные – может пригодиться.

Вернемся, однако, к автомобилистам. Помимо детей, их интересует судьба четвероногих друзей, и поэтому под адресом www.auto.ru/wwwboards/brothers обитает общество любителей животных, где можно получить или дать совет по поводу того, как растить или чем кормить любимую собаку (кошку, попугая и др.). Здесь же можно продать/купить какого-нибудь зверя или найти партнера для совместной поездки к ветеринару.

Вообще, что касается партнерства, то на auto.ru оно очень сильно развито. Например, в разделе о ресторанах (www.auto.ru/wwwboards/restaurant) не столько делятся друг с другом своими впечатлениями от посещения того или иного общепитовского заведения, сколько договариваются о совместных походах в один из них. Хотя, если честно, ресторанная конференция автомобилистов показалась мне самой несерьезной, да и о чем таком серьезном могут говорить люди, у которых все мысли – только о еде? С другой стороны, приятно, что форум этот в некотором смысле перестает быть сугубо виртуальным и дает людям возможность вполне реально подру-

житься и увидеть друг друга живьем.

То же самое можно сказать и о www.auto.ru/wwwboards/travel. Здесь конфетники не только задают друг другу вопросы о том, с какой валютой лучше поехать в Минск и действительно ли в Великом Устюге живет Дед Мороз и там же делают водку его имени, но еще и организуют совместные туристические поездки. Просто молодцы, я считаю!

И, наконец, нельзя не отметить, что среди автомобилистов немало спортсменов. Ведь иначе, сами понимаете, у них у всех были бы скрюченные спины и старческие ревматизмы, а еще, может быть, иногда за обедом рука вдруг дергала бы ручку переключения скоростей – по привычке и от неразработанности. Так что им заниматься спортом просто необходимо! Именно поэтому на auto.ru есть целый большой отсек для общения спортсменов. Его адрес: www.auto.ru/wwwboards/sports, а говорят здесь о том, где и с кем можно покататься на коньках или лыжах, как найти в городе секцию по дзюдо, и как все-таки сделать "Спартак" "Арсенала". На момент моего исследования раздела самым популярным персонажем в этой конференции оказался некий Авиатор, который был все время такой добрый, звал всех в таинственное место, где можно купить себе разного спортивного инвентаря, придумывал всем развлечения, приглашал на теннис и на хоккей, а потом в один прекрасный день пришел и спросил: "Ребята, никто не поможет кроссовками? Все есть, а кроссовок нет, а домой заехать не успею" – и хоть бы одна душа откликнулась! Неблагодарные автомобилисты.

Ну да бог с ними. Тем более, что я как раз собиралась перевести разговор на другую тему. Например, на тему здоровья. Ведь ясно же

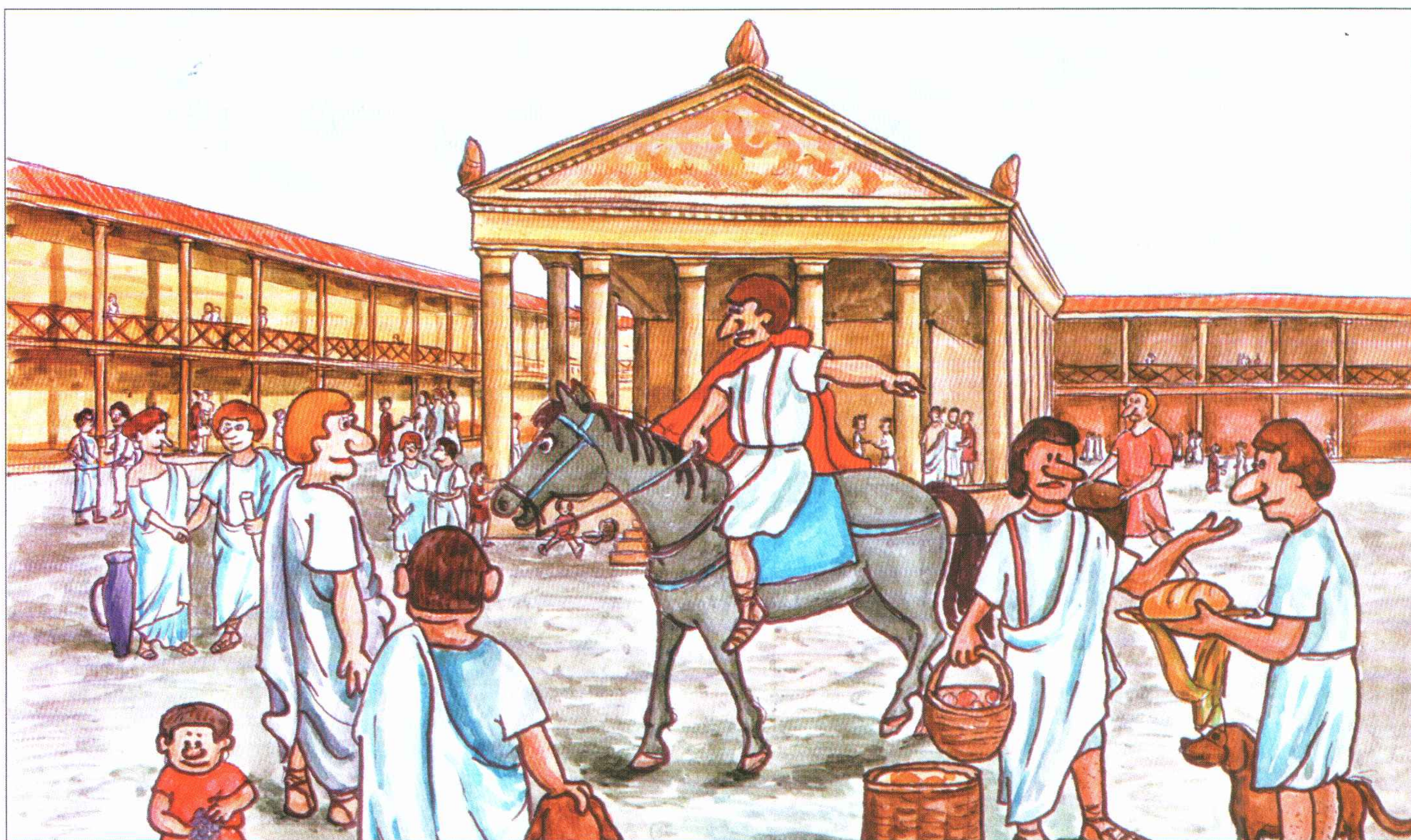
– мы с вами все в той или иной степени сломлены какой-нибудь болезнью. У кого глаз плохо видит, у кого ухо плохо слышит, у кого запор... Поэтому, даже если вы считаете, что форумы о здоровье – не для вас, почитайте на всякий случай: вдруг захочется что-нибудь у кого-нибудь спросить. Итак, первое место для общения на обозначенную тему: 03.ru/forum. Место особенное: здесь вы встретитесь не только с такими же, как вы, неучами в области медицины, но и с живыми врачами, которые ответят на все ваши вопросы и дадут совершенно бесплатную консультацию. При желании с каким-нибудь доктором даже можно познакомиться и стать его пациентом. Врачи здесь, как в поликлинике, есть самые разные, так что ответы они дают очень квалифицированные и четкие. К тому же тут можно вызвать домой врача из любой области медицины (я, правда, не пробовала вызывать, но, думаю, они действительно приезжают). Классное место! Представьте, скажем, сидите вы дома, зевнули как-то по-дурному, и у вас, не дай бог, челюсть свело. Что делать? Бежать, что ли, прямо так, с открытым ртом, за такси или звонить друзьям и спрашивать, что бы они сделали, если бы это у них так свело челюсть? По-моему, куда лучше соединиться с интернетом, написать письмо специальному челюстному врачу (не знаю, но, наверное, это стоматолог) и позвать его на помощь. Правда, он какое-то время будет думать и, может быть, как раз в это время отойдет на обед, но рано или поздно все-таки приедет или напишет вам ответ и тем самым вас спасет.

Кстати, на этот форум можно зайти и тем, кто наивно считает, что он совершенно здоров. Таким здоровым тут можно посетить, например, врача-косметолога и спросить, что

делать, если грудь маленькая, а уши большие. А еще здоровым можно побеседовать со специальным врачом для беременных – ведь беременные люди – они хоть и не больные, но тоже должны общаться с врачами. Тут же можно посоветоваться с детским психологом по поводу того, как воспитывать детей, или же со взрослым психологом по поводу того, как жить дальше. Вообще форум затягивающий: как помотришь на список врачей да как поймешь, что ни к одному из них не нужно ни в очередь стоять, ни заранее записываться и получать талончик, так и обнаруживаешь, что вопрос у тебя есть почти к каждому. Так что сходите, профилактики ради.

А еще есть специальная конференция, где обсуждают грипп – тема, весьма актуальная в зимнее время года. Адрес такой: www.gripp.ru/conf. Здесь можно разузнать все о вакцинации – нужна ли она, и если нужна, то зачем, а если нет, то почему. Еще можно посоветоваться друг с другом по поводу того, как лечиться от гриппа, потому что многие уже на себе проверили, что вакцинация от гриппа не спасает, потому что грипп, зверюга, мутирует куда быстрее, чем мы с вами успеваем от него прививаться.

Ну вот, пожалуй, и хватит о болезнях. Теперь поговорим о том, чем занимается человек после того, как благополучно вылечивается. Во-первых, он, безусловно, тут же начинает говорить по телефону (почему "безусловно", см. начало статьи). К счастью, теперь у многих из нас завелись мобильные телефоны, что, согласитесь, крайне приятно. Конечно, есть ряд неудобств, которые они могут доставлять, но сейчас не об этом. Сейчас о том, где в интернете можно пообщаться на телефонную тему.



Для тех, в чьем кармане при ходьбе позвякивает один из вариантов финского телефончика Nokia, в интернете есть специальный адрес: www.telephone.ru/cgi-bin/nokia.cgi. Сразу предупреждаю, конференция эта – исключительно для телефонных маньяков и любителей чего-нибудь в своем телефоне открутить и расковырять. Вот они там и узнают друг у друга, как бы так поковыряться в Nokia, чтобы одна модель превратилась в другую совершенно бесплатно. Я-то, к примеру, свой телефон берегу и, по возможности, ни на какие лишние кнопки на нем не нажимаю, так что там у них на форуме я потопталась-потопталась, порадовалась чужому счастью общения и ушла. Но говорили они там явно по делу, так что сходите туда обязательно, если, например, понимаете, что такое "прошивка 4,08 для 6210".

Мобильные телефоны бывают разные, поэтому теперь – адрес для тех, у кого при ходьбе позвякивает в кармане вовсе не Nokia, а, скажем, Ericsson. Им нужно отправляться на адрес: www.telephone.ru/cgi-bin/ericsson.cgi. Правда, и сюда следует идти только после прохождения мини-теста на наличие ума, который я не прошла. Вопрос на этот раз такой (взял мною из конференции): "Как в g320 включить EFR?" Если вы знаете, как его в нем включить, или хотя бы понимаете, что это значит – можете смело считать себя умнее меня и идти по указанному адресу. Если не понимаете, то лучше, как я, скромно посещайте форумы про прививки от гриппа.

Ну а если у вашего телефона какая-то совершенно неожиданная марка, или же вы вообще пока еще только думаете о том, какой бы телефон купить и какой тариф выбрать, то форум, который вам подойдет, находится по адресу: www.telephone.ru/cgi-bin/cellular.cgi, и там говорят о мобильных телефонах вообще. Форум, правда, менее маньячный, чем предыдущие два, и потому менее популярный, но зато там я смогла разобрать несколько слов и предложений.

А теперь вот о чем. Независимо от того, как выглядит ваш телефон и что он умеет, будьте готовы к тому, что у вас в любой момент могут спросить: "МТС или БиЛайн?". Прогрессивное население столицы уже давно разделилось на два враждующих лагеря подключенных к МТС и подключенных к БиЛайн, и теперь определить – друг человек или враг, можно с первых же цифр диктуемого им номера. Ведь, согласитесь, у всякого приверженца МТС невольно дрожит губа, когда

его новый знакомый принимается рассказывать ему о том, что его номер начинается с 901. Мало того, что такой новый знакомый, очевидно, не подходит вам по каким-то внутренним психическим показателям, раз выбрал другого оператора, так ведь еще и платить за общение с ним придется куда больше, чем если бы его номер начинался с привычных тебе 902.

А для того, чтобы знакомых из дружелюбного стана находилось все больше, нужно почаще заглядывать на специальный форум, где и общаться с себе подобными (для фанатов МТС – это forum.mts.ru, а для любителей БиЛайна – ... такого форума нет, не повезло). Но зато есть специальное окултуренное место для драк между враждующими лагерями. Адрес этого места: www.cells.ru/clubforum/blmts, и здесь можно как следует словесно вздуть противника или просто мирно поделиться своим мнением относительно того, чем один оператор лучше или хуже другого.

И наконец – форум для тех, кто любит скрываться от друзей и родных, и потому пользуется не телефоном, а его младшим братом – пейджером. Адрес такой: www.telephone.ru/cgi-bin/pagers.cgi. Конечно, я сначала очень удивилась, когда узнала, что существует конференция про пейджер: уж, казалось бы, что может быть проще пейджера! Экран, две стрелочки и пищалка – что тут обсуждать-то? Но, как выяснилось, на этом форуме никто ничего не обсуждает, а все свои пейджеры массово продают. Кто покупает, не знаю, но продают все – наверное, им надоело прятаться от друзей и родных, и они решили наконец-то купить себе телефон. Впрочем, это их проблема, а мы с вами следуем дальше.

Когда люди не общаются друг с другом и не висят на телефоне, они либо слушают музыку, либо смотрят кино, либо просто сидят за компьютером и методично откручивают от него разные детали – нет, ну правда, если у тебя есть компьютер, то почему бы от него что-нибудь не открутить? Итак, вот по каким адресам можно поговорить на тему музыки, кино и компьютера.

Странно, но найти в Сети кого-нибудь,

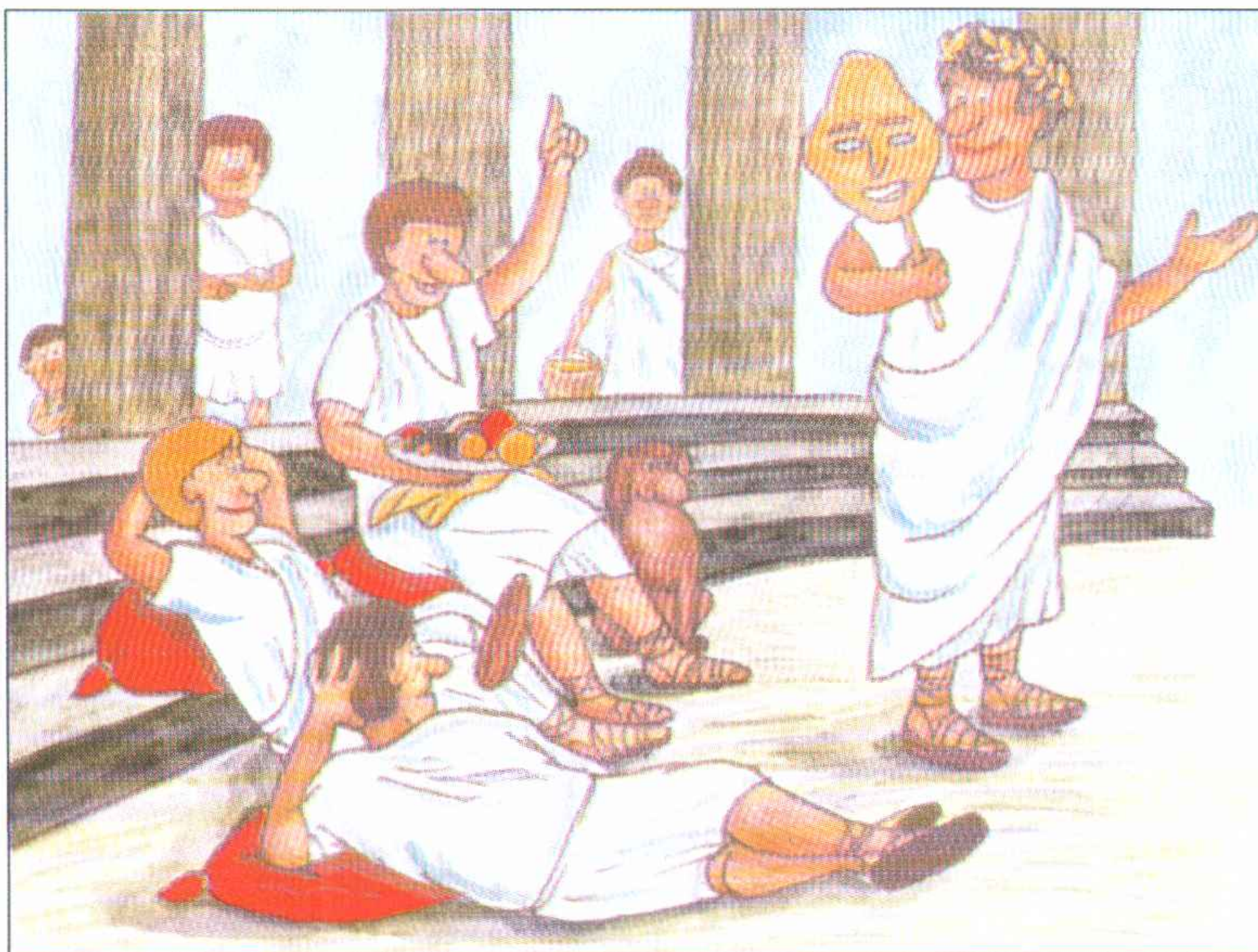
кто обсуждал бы, яростно размахивая руками, свежие фильмы, мне не удалось, хотя, казалось бы, это отличная тема для общения. Зато в интернете бурно развита система обмена фильмами на DVD и много говорят о технике, предназначенной для их просматривания. Так, поговорить о том, где и какую модель плеера лучше купить, можно по адресу: www.dvdspecial.ru/cgi-bin/ultiweb.cgi, а обмениваться фильмами (на время или навсегда) – вот здесь: www.chat.ru/~videoexchange/dvd/tabdvd01.html. Фильмы тут предлагают очень неплохие, да и вообще, на мой взгляд, дорожные DVD – это почти то же самое, что и детское автомобильное кресло. Ну посмотрел ты его раз, ну посмотрел два, ну десять раз посмотрел, чтобы как-то оправдать стоимость, а потом-то что? Так что, по-моему, идея ими меняться после первого же просмотра – это супер.

Впрочем, если есть лишние деньги, то я, конечно, не стану осуждать людей, которые покупаются любимыми фильмами – ну, до-рвались, конечно, ведь качество-то наконец какое хорошее! Вот, например, по адресу, который я указала выше (www.dvdspecial.ru/cgi-bin/ultiweb.cgi) как раз недавно один человек похвастался тем, что на днях купил себе 400-тый диск, и все его там поздравляли и называли маньяком. А мне вот интересно, где он работает, этот маньяк.

Теперь про музыку. Музыку, как таковую, тоже не так уж активно обсуждают на форумах. Единственное более или менее оживленное место мне удалось найти по адресу: www.om.ru/forum/forum.cgi?conf_id=2&ok=ok, но разговоры там – в основном? об одних только гинопробах, как будто больше и пообсуждать нечего. Зато если вы сами музыкант и вас больше интересует общение по делу, то оно в интернете есть. По адресу: book.by.ru/cgi-bin/book.cgi?book=drozd вы можете отыскать барабанщика для своего коллектива или найти базу для репетиций, а также поинтересоваться у товарищей по интересам, как принять участие в каком-нибудь музыкальном конкурсе, чтобы потом, со временем, стать супер-звездой.

Ну и под занавес – информация, которой мне с вами, компьютерными монстрами, и делиться-то неудобно. Но все-таки, на случай, если вы не знаете именно этого адреса, расскажу о месте, на котором можно поговорить о компьютерах, компьютерных же программах и всяческих технических новинках, включая, кстати, и уже упомянутую мобильную связь. Адрес такой: www.handy.ru/cgi-bin/handy/Ultimate.cgi, и называется это место не форум, а по-простому – базар. Может быть, называя его таким образом, создатели форума имели в виду, что здесь можно будет говорить менее умным языком – чтобы простому народу было понятно, но мне почему-то понятнее все равно не стало. Единственное письмо здесь, в котором я поняла все слова без исключения, и которое прислал некий Alextal, выглядело так: "А фигли...". Это я еще понять способна, несмотря на то, что в компьютерах не сильна.

Вот, собственно, и все. Общайтесь как следует!



поставь точку в выборе провайдера

ПТТ
ТЕЛЕПОРТ
МОСКВА



ADSL технология

высокоскоростной доступ в ИНТЕРНЕТ

"точка ру"

ru

**выделенный канал
интернет**

150\$

скорость доступа до 7,5 Мбит/с

всегда свободная телефонная линия

неограниченный по времени доступ

[http:// www.tochka.ru](http://www.tochka.ru) тел.: 753-82-82 факс: 903-91-29

Каждому свой Windows

Устанавливаем Windows 2000



Сергей Трошин
stnvidnoye@chat.ru
<http://stnvidnoye.chat.ru>

Проблемы во время установки и после

Windows 2000 не идеал, как и все, что делают простые смертные вообще и Microsoft в частности. Поэтому будьте готовы к неприятным сюрпризам в виде непонятных "глюков". Как от них максимально безболезненно избавиться? Попробуйте для начала подстелить себе соломки еще до того, как запустите установку системы, в виде подробного протокола хода инсталляции. Для этого, правда придется скопировать на жесткий диск весь дистрибутив, после чего откройте в Блокноте или другом простейшем текстовом редакторе файл Hivesft.inf и найдите в нем строку HKLM,"SOFTWARE\Microsoft\Windows\Current Version\Setup", "DriverCachePath",0x00020002,"%SystemRoot%\Driver Cache"

Сразу под ней надо вставить следующий текст:

```
HKLM,"SOFTWARE\Microsoft\Windows\Current Version\Setup",
"LogLevel",0x00010003,0xFFFF.
```

Теперь отчет об установке в файле Setupapi.log будет максимально информативен, и вы сможете выявить источники некоторых проблем.

Если же нет возможности скопировать дистрибутив, то попытайтесь еще задать программе установки winnt32.exe параметр командной строки "/DEBUG4" – получите расширенный отладочный отчет в файле C:\winnt\Winnt32.log. О других ключах программ установки winnt.exe и winnt32.exe, которые иногда оказываются совсем не лишними, читайте в файлах CD-ROM:\Setuptxt\pro2.txt и в CD-ROM:\I386\Winnt32.hlp. Не забывайте также, что есть еще и режим защиты от сбоев Safe Mode позволяющий загрузить минимальную конфигурацию ОС в критических ситуациях, для доступа к ее настройкам. Разумеется, посмотрите и протокол загрузки ОС в файле BootLog.txt – по нему вы определите проблемные устройства и драйвера.

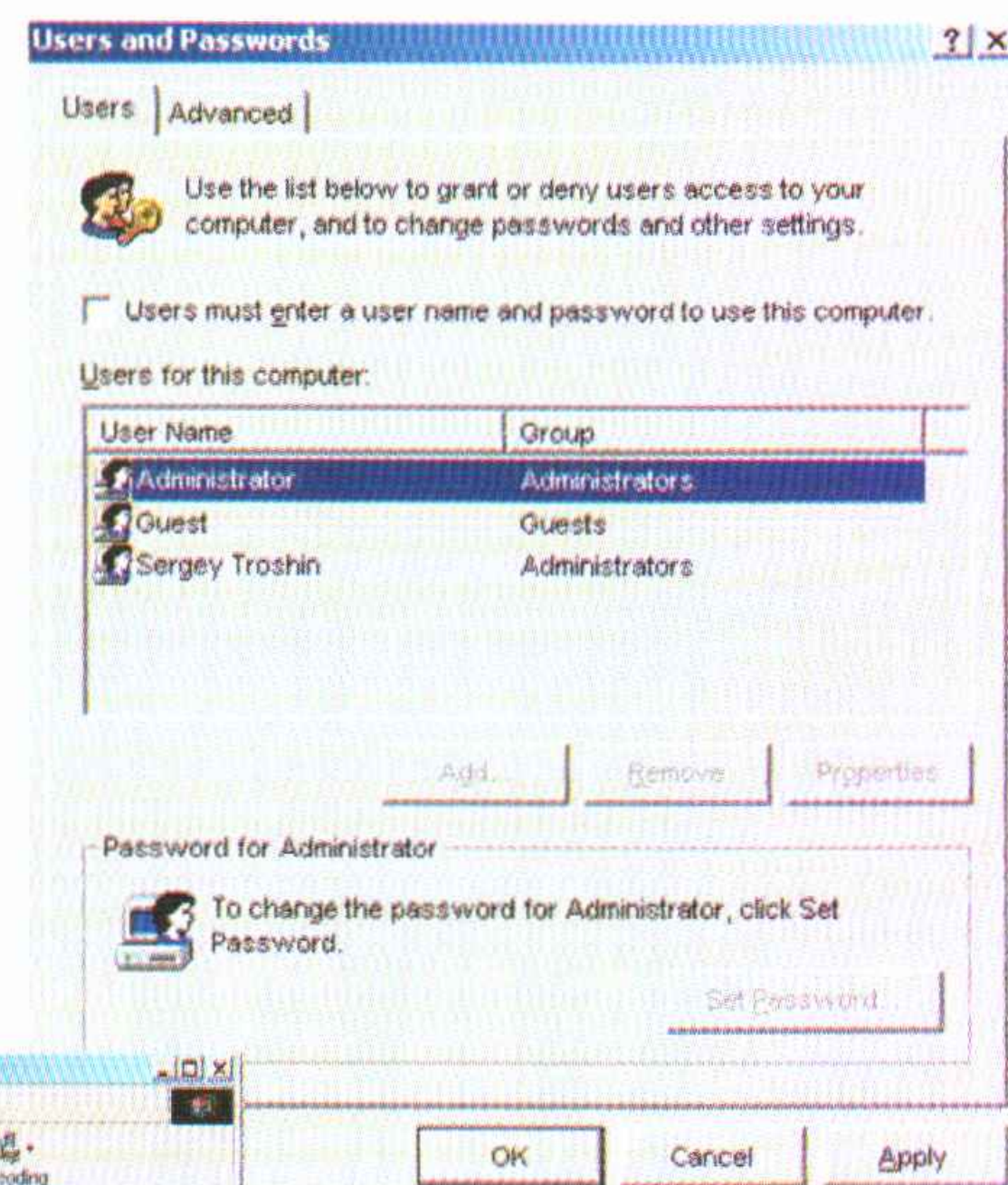
Наиболее часто встречающаяся проблема при установке панъевропейской версии Windows 2000 связана с поддержкой кириллицы. При установке на такую систему программ с русским интерфейсом очень часто пользователи обнаруживают вместо букв странные иероглифы, после чего оскорбляются до глубины души, набирают "FORMAT C:" и возвращают Windows 9x. На самом деле этот глюк очень легко устраняется.

Настраивать поддержку русского языка вам, скорее всего, придется в уже установленной системе. Для этого используется элемент

Regional Options Панели Управления (Control Panel). Перейдите в нем на вкладку General и в поле Language settings for the system установите флажок Cyrillic. В раскрывающемся списке Your locale (location) выберите значение Russian и нажмите кнопку Set default – это самое главное действие. Далее, в окне Select system locale в раскрывающемся списке Select the appropriate location выберите значение Russian.. После этого везде жмите кнопку OK. Все необходимые шрифты будут скопированы в систему с установочного компакт-диска Windows 2000. При установке же Windows 2000 во время появления окна Regional Settings следует нажать кнопку Customize. В окне Regional Settings существует две кнопки Customize – необходимо нажать кнопку, соответствующую описанию To change system or user locale settings, click Customize и провести те же действия, что и в установленной системе. Правда, это не всегда срабатывает (говорят, ради какой-то совместимости) – придется заново повторять всю процедуру после установки. Если желаемого результата вы, тем не менее, не добьетесь, то читайте более подробную инструкцию здесь: <http://stnvidnoye.chat.ru/Files/faq2.htm>. Там же вы узнаете и как включить русскую раскладку клавиатуры для DOS-программ. Возникают проблемы с русским языком и в обозревателе Internet

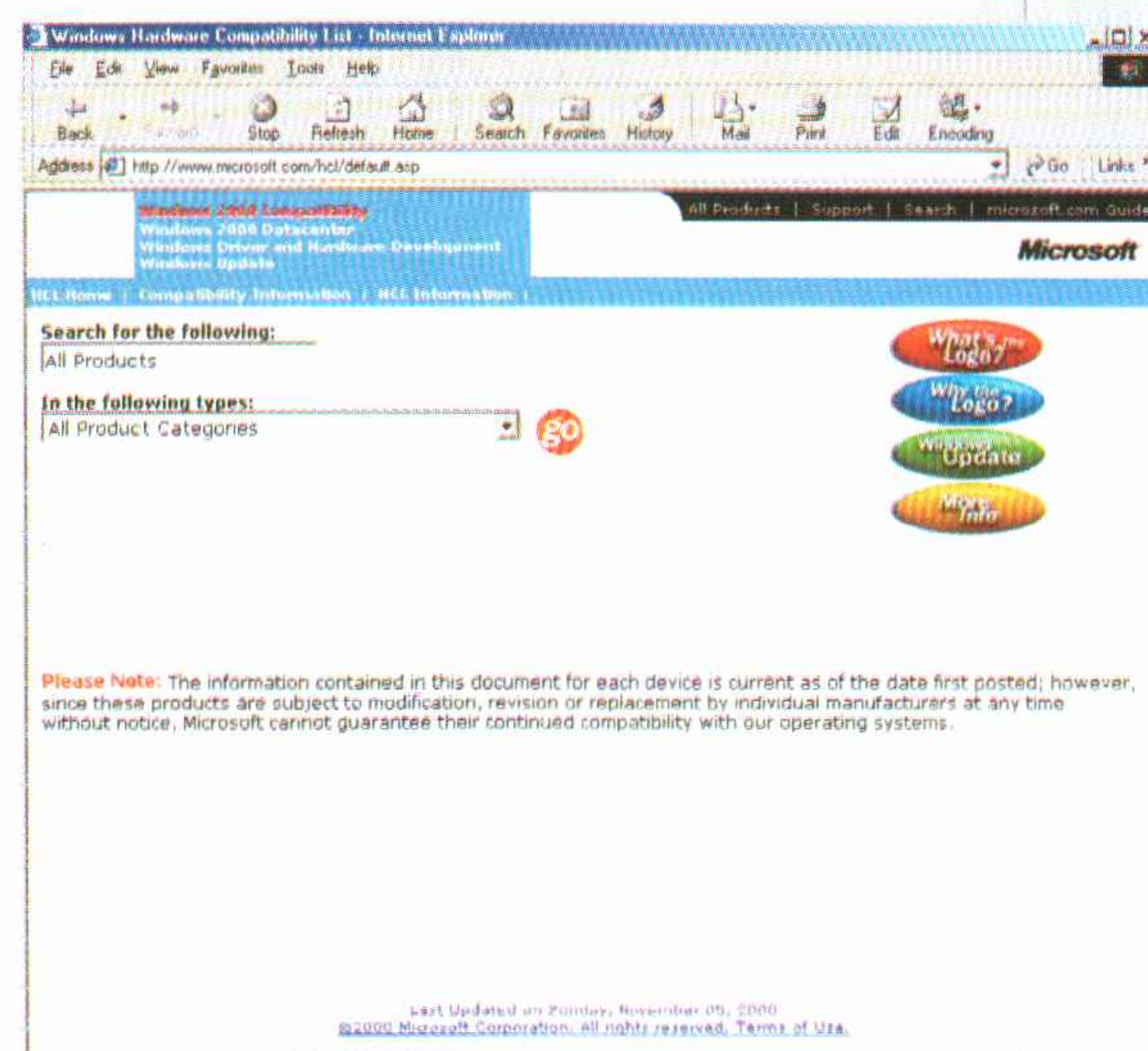
сообщение об ошибке и установка прерывается. В этом случае нужно воспользоваться утилитой Windows 2000 Evaluation Upgrade (www.microsoft.com/windows2000/downloads/deployment/evalupg/default.asp) – ее надо будет запустить перед установкой Windows.

Если при установке операционной системы MS Windows 2000 программа установки "зависает" в начале после загрузки набора драйверов, и при этом на экране отображается сообщение: "Setup is starting Windows 2000", то, скорее всего, дело в некорректном или несовместимом драйвере для устройства



хранения информации (например, контроллера SCSI или IDE) либо к какому-то дисковому контроллеру присоединено устройство, вызывающее проблему установки. Для решения проблемы отсоедините все периферийные устройства (например, сканеры, стримеры, съемные накопители и др.) от дисковых контроллеров. Если единственным интерфейсом устройств хранения информации в компьютере является IDE, проверьте, что установки master и slave для всех дисковых устройств заданы правильно. Если в системе присут-

ствует SCSI-контроллер, проверьте, правильно ли установлены и включены терминаторы на шине, правильно ли установлена скорость шины. Обновите драйвер контроллера. Вообще, в случае сбоев при инсталляции можно попробовать выдернуть из ПК все платы, кроме видеокарты – часто помогает.



Explorer, но там все совсем просто – необходимо установить кириллицу в диалоговом окне Internet Options на вкладке General – кнопки Fonts и Languages.

Еще одна проблема поджидает тех, кто хочет установить финальный релиз ОС поверх ознакомительной версии – часто появляется

Возможно, даже потребуются обновление версии BIOS для данного компьютера.

Настройка

После установки системы первым же делом создайте "спасательную" дискету Emergency Repair Disk – если Windows 2000 "рухнет", то это гораздо более опасно, чем у падение Windows 9x, дело иногда доходит до переустановки системы. Для этого запустите программу Backup (кнопка Start -> Programs -> Accessories -> System Tools) в меню Tools выберите Create an Emergency Repair Disk. Эта же утилита позволяет создать резервную копию реестра – не забывайте регулярно

проводить эту операцию! Затем, сделайте комплект загрузочных дисков Windows 2000 или убедитесь в том, что ваш ПК способен грузиться с дистрибутивного компакт-диска. При работе с NTFS это часто единственный способ получить доступ к информации на винчестере, если нет поблизости второго ПК с Windows 2000, к которому можно в случае сбоя подключить ваш диск. Кроме того, эти дискеты позволят вам восстановить системный загрузчик Windows 2000, если он будет затерт при переустановке второй ОС в мультизагрузочной системе. Вообще, изучите по-внимательнее способы восстановления Windows 2000.

Пунктом номер два в списке первоочередных дел после установки ОС должно быть пропатчивание ее сервис-паком SP1 – ошибок, устраняемых им, наберется вагон и маленькая тележка, причем это не косметического характера новшества, а исправление реальных глюков. При наличии подключения к интернету вы за несколько часов скачаете не только сервис-пак, но и некоторые другие ключевые заплатки, просто воспользовавшись сервисом Windows.

Установите также деинсталлятор – отслеживание изменений в реестре во время установки новых программ и настройки конфигурации ОС должно быть обязательным правилом, особенно учитывая сложности с восстановлением реестра из резервных копий в Windows 2000. В случае серьезных неполадок загрузите Safe Mode ("Режим защиты от сбоев") и, сравнив снимки конфигураций системы до и после "глюка", сделанные деинсталлятором, посмотрите, что его вызвало. В Windows 2000 прекрасно работает мой любимый Ashampoo Uninstaller 2000 (www.ashampoo.com/)

Очень часто, после установки Windows

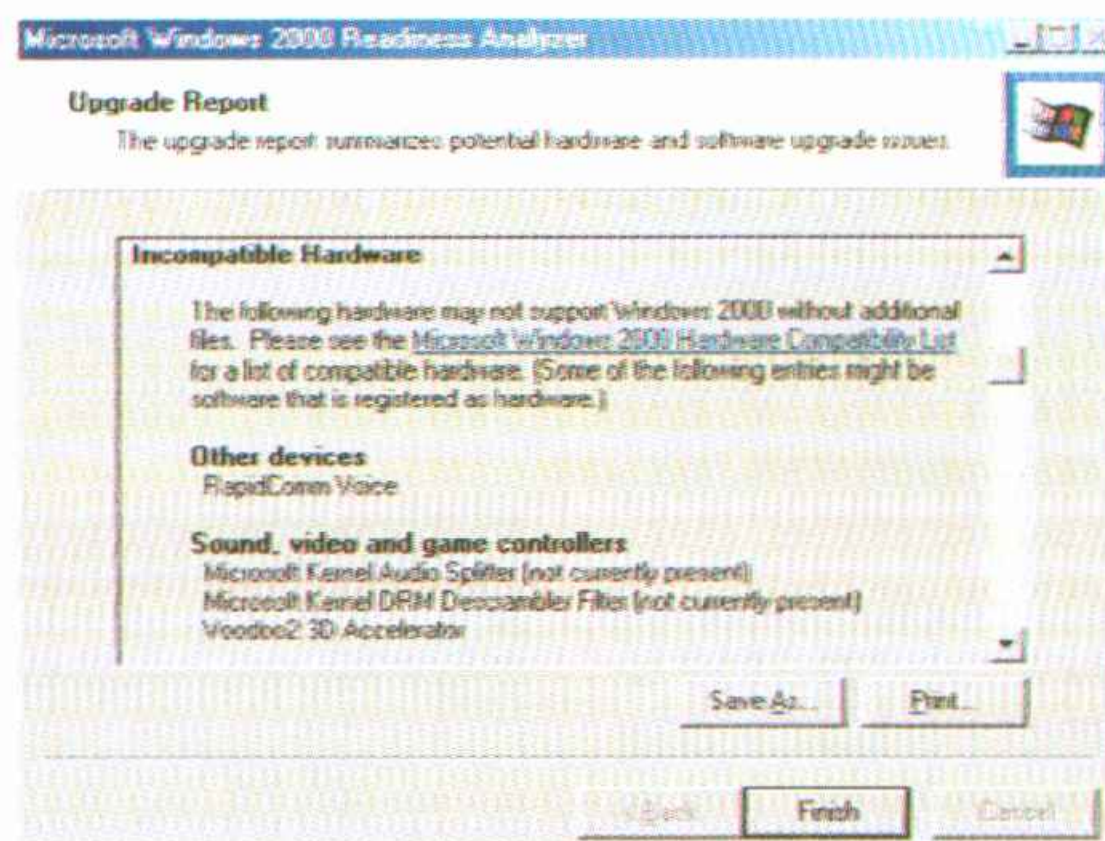
2000, пользователи впадают в панику, потому что никак не могут заставить модем звонить набирать номер в пульсовом режиме. Вся загвоздка в том, что недостаточно установить пульсовый тип набора в диалоговом окне свойств телефонии Phone and Modem Options, как в Windows 9x. Для того, чтобы в вашем конкретном Dial-Up соединении применялись установки, сделанные в этом диалоге, надо еще установить и флажок Use Dialing Rules в свойствах соединения с интернет-провайдером, о чем многие не знают или забывают.

В операционной системе MS Windows 2000, на компьютерах, выполненных на базе набора микросхем (chipset) Intel, поддержка режима UltraDMA/66 по умолчанию отключена. Чтобы ваш компьютер показал максимальное быстродействие, необходимо внести некоторые изменения в реестр, но сначала ОБЯЗАТЕЛЬНО сделайте его резервную копию. Далее запустите редактор реестра regedit.exe и откройте раздел системного реестра:

HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\Class\{4D36E96A-E325-11CE-BFC1-08002BE10318}\0000 (кроме 0000 могут быть и другие цифры в зависимости от количества дисков)

Добавьте в него параметр EnableUDMA66 типа REG_DWORD со значением 1. Перезагрузите компьютер. Установите также флажок DMA в свойствах жесткого диска в диалоге Device Manager.

Система сразу же после установки занимает на диске совершенно бесстыдное место – порядка 700 Мб. Если это вас угнетает, то удалите папку Winnt\System32\dllcache, освободится около 210 Мб – после этого просто придется иногда вставлять в привод CD-ROM компакт-диск с дистрибутивом, чтобы программа защиты системных файлов System File Protection взяла с него "родные" библиотеки. В директории Winnt\Driver



Cache\I386 допускается удалить файл driver.cab (51 Мб), используемый при установке новых устройств – разумеется, если вы все оборудовали уже проинсталлировали.

Немного расшевелить тормозящую на слабых машинах Windows 2000 можно, если

запретить загрузку лишних системных служб – это делается в диалоге Computer Management – окно Services. Но нужно точно знать, за что каждая служба отвечает, иначе компьютер может отказаться грузиться. Вот некоторые службы, без которых обычно можно прожить:

Task Scheduler – планировщик задач

Print Spooler – спулер печати, можно отключить, если нет принтера

Messenger – работает с сообщениями, посланными администратором сети – если нет ни сети, ни администратора, то отключайте

Event Log – протоколирование системных и программных событий и событий системы безопасности – если не используете, то можно отключить

Computer Browser – отслеживает список компьютеров в сети – в отсутствие локальной сети можно отключить

Remote Registry Service – для удаленного доступа к реестру – нужен только администраторам

Uninterruptible power supply – управление бесперебойными источниками питания (UPS).

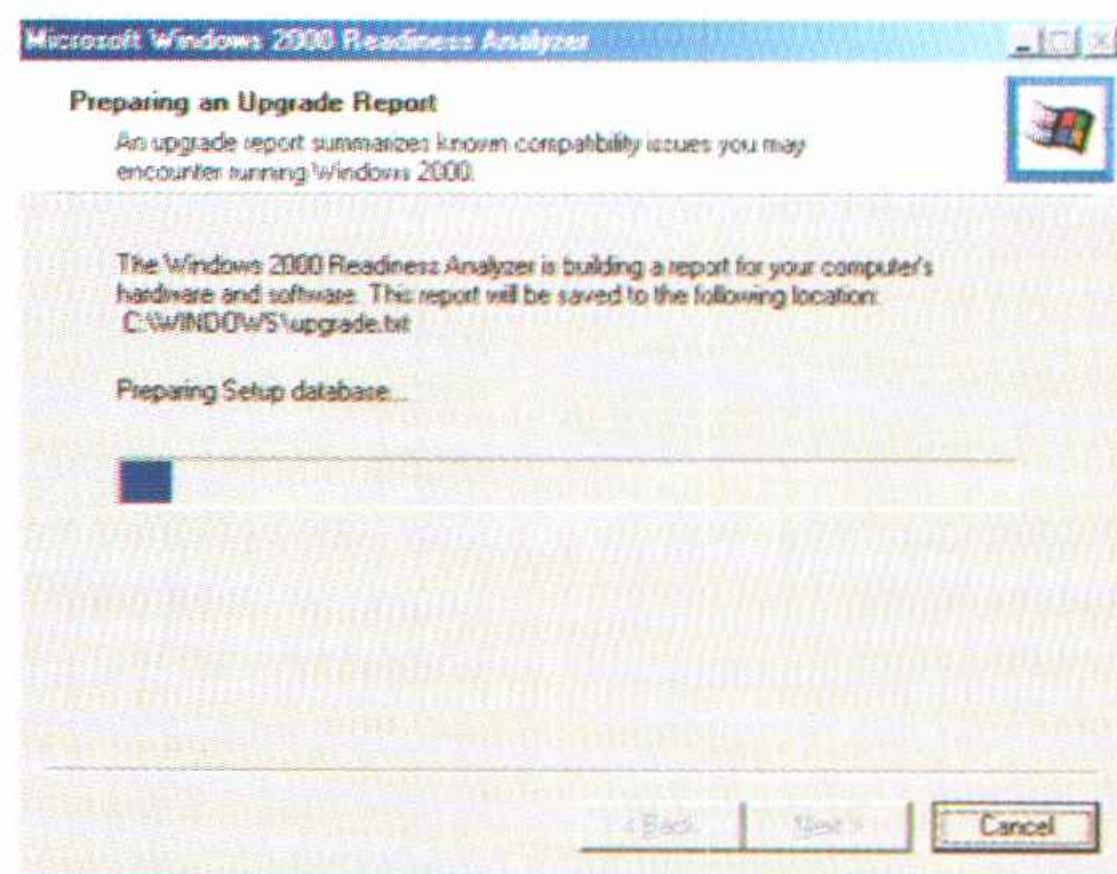
Разумеется, если нет модема, то можно еще отключить и все, что относится к телефонии и Dial-Up – короче, смотрите сами, без чего вполне обойдетесь.

Быстродействие Windows 2000, как и любой другой ОС, немного улучшается, если файл подкачки – своп-файл – помещен на отдельный жесткий диск. Короче говоря, Windows 2000, как и любая другая ОС, требует тщательной настройки, бережного отношения и регулярного обслуживания, так что от изучения ее особенностей вам никуда не деться, если хотите выжать из своей системы максимум отдачи.

Ну вот, собственно, практически и все – основные проблемы, с которыми вы можете столкнуться при переходе на Windows 2000, рассмотрены, хотя, конечно, подводных камней в этом деле еще очень много – надеюсь, вы с ними не столкнетесь. По-

этому не забывайте о самой большой и доступной всемирной библиотеке – интернете. Там вы найдете информацию почти по любому вопросу, например, на сайтах nt5.narod.ru/, win-all.ru/, winfaq.com.ru. Конечно же, регулярно заглядывайте в базу данных службы технической поддержки Microsoft search.support.microsoft.com/kb/ – скорее всего, ваш вопрос уже кто-то задавал разработчикам, а возникшие у вас неполадки устранимы.

И уже сейчас копите деньги на очередной серьезный апгрейд компьютера – через год, наверное, Microsoft разродится свежим проектом на базе NT – Windows Whistler, который, судя по красоте его интерфейса, нормально заработает только на каком-нибудь Итаниуме... Но кто знает, может, это будет прорыв? 

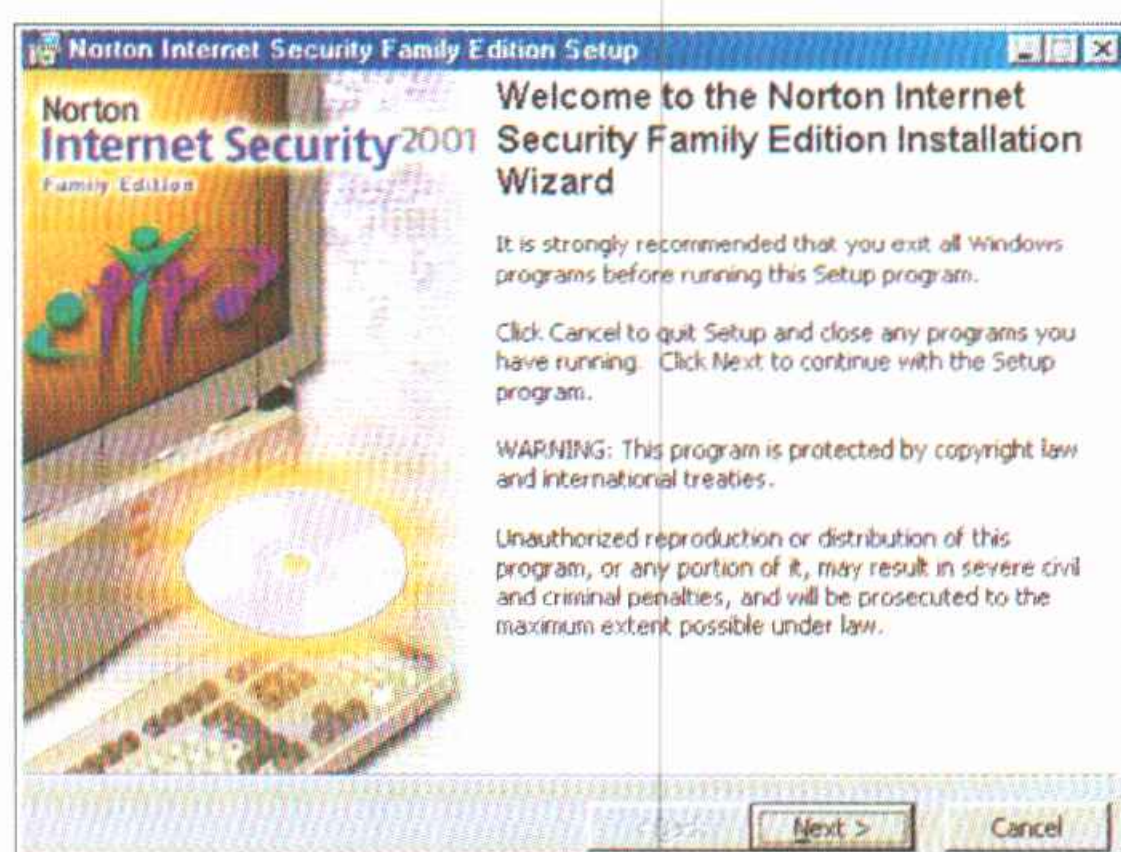


Ответ Чемберлену

Norton Internet Security 2001

Сергей Трошин
stnvidnoye@chat.ru
<http://stnvidnoye.chat.ru>

Интернет сегодня – одна из самых бурно развивающихся отраслей телекоммуникаций и масс-медиа. Он уже сейчас приносит баснословные прибыли не только честным интернет-провайдерам (в личных беседах один руководитель такой конторы хвастался), порталам или онлайн-магазинам и аукционам, но и огромному числу всевозможных аферистов и мошенников. Спаммеры, прознавшие твой e-mail, забивают почтовый ящик рекламой, веб-мастера штампуют быстро окупаемые порно-сайты, на которые может случайно наткнуться ваш ребенок, маньяки и психи ищут своих жертв в чатах, жулики пытаются украсть



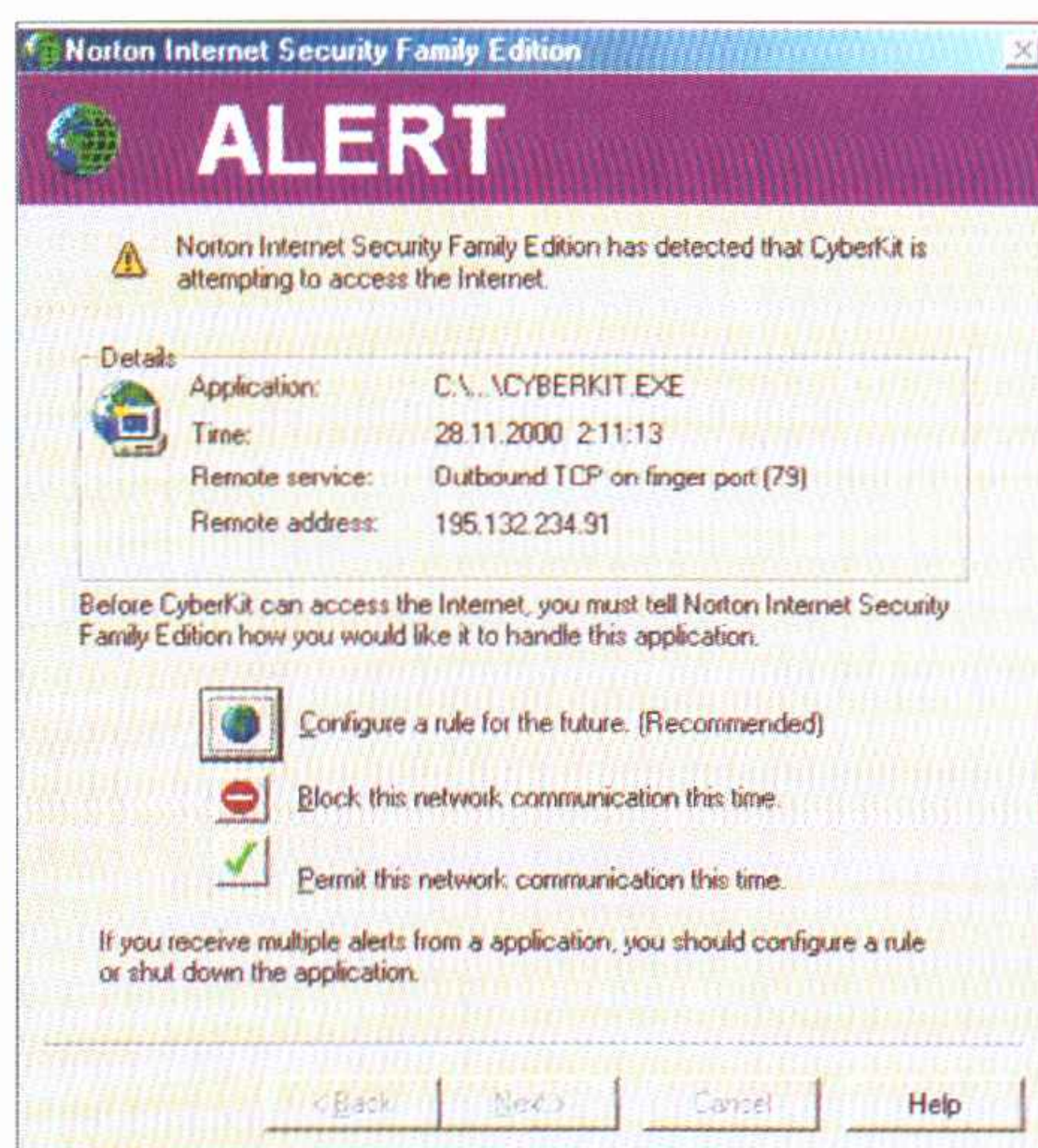
номер вашей кредитной карточки, ФСБ шпионит... (Кругом враги! Мы все погибнем! – шутк. ред.) При этом даже добропорядочными веб-дизайнерами, по большому счету, не производится на свет ничего материального, кроме наркотического потока информации, делающего многих интернет-сидельцев похожими на ушедших в себя больных аутизмом, особенно когда смотришь, как они от безделья описывают в каком-нибудь популярном (но от этого не менее бессмысленном) чате чрезвычайно интеллектуальный процесс ковыряния у себя в носу.

Темных же личностей, думающих не столько об извлечении какой-либо пользы для себя из мутной водички Сети, сколько о том, как бы (из любви к искусству, наверное) сделать какую-нибудь пакость ближнему своему (можно и дальнему, но ближнему – приятнее) тоже хватает. И, похоже, их количество скоро превысит не только число тех, кто работает в Сети на благо общества (а такие все-таки есть), но и тех, кто более-менее безобидно набивает себе карманы за счет доверчивых Буратино, вырвавшихся на "Поле чудес в стране Интернет". Эти "товарищи" гордятся тем, что их первой программой, написанной на C++, стал кривой вирус, не определяемый "Доктором Вебом", или что им удалось украсть пароли нескольких интернет-экзаунтов, просто разослав куч-

ке знакомых "чайников" письма со скачанным где-то "трояном". Ну да ладно, если по-другому человек не способен самовыражаться, то это его личное дело – перевоспитывать ущербных сетевых маньяков не наше дело.

Гораздо хуже, когда удар приходит, так сказать, с тыла. Где гарантия, что не подцепишь вирус от самой Microsoft (вон как хаке-ры у них в сети разгулялись)? Или скачал ты известную, популярную программу, а она что-то настучала про тебя своим разработчикам и ударила по нервной системе зарядом баннеров неприличного содержания. Зашел на обычный сайт – и его авторам известно о тебе все, вплоть до размеров нижнего белья. Щелкнул ребенок по ссылке – и глаза на лоб от вида голых теток. Хочешь поработать в интернете, а тебя какой-то взбесившийся "нюкер" заставляет перегружаться каждые пять минут. Как обезопасить себя от постоянно возрастающего потока всех этих вирусов, вредоносных скриптов, баннеров, как уберечь то, что на Западе называют не очень хорошо переводимым словом privacy – частную жизнь от вторжения из Сети? Обвешать весь компьютер антивирусами, баннеро-вырезалками, файерволлами, программами защиты детей от порнографии? Да никаких итаниумов на это дело не хватит!

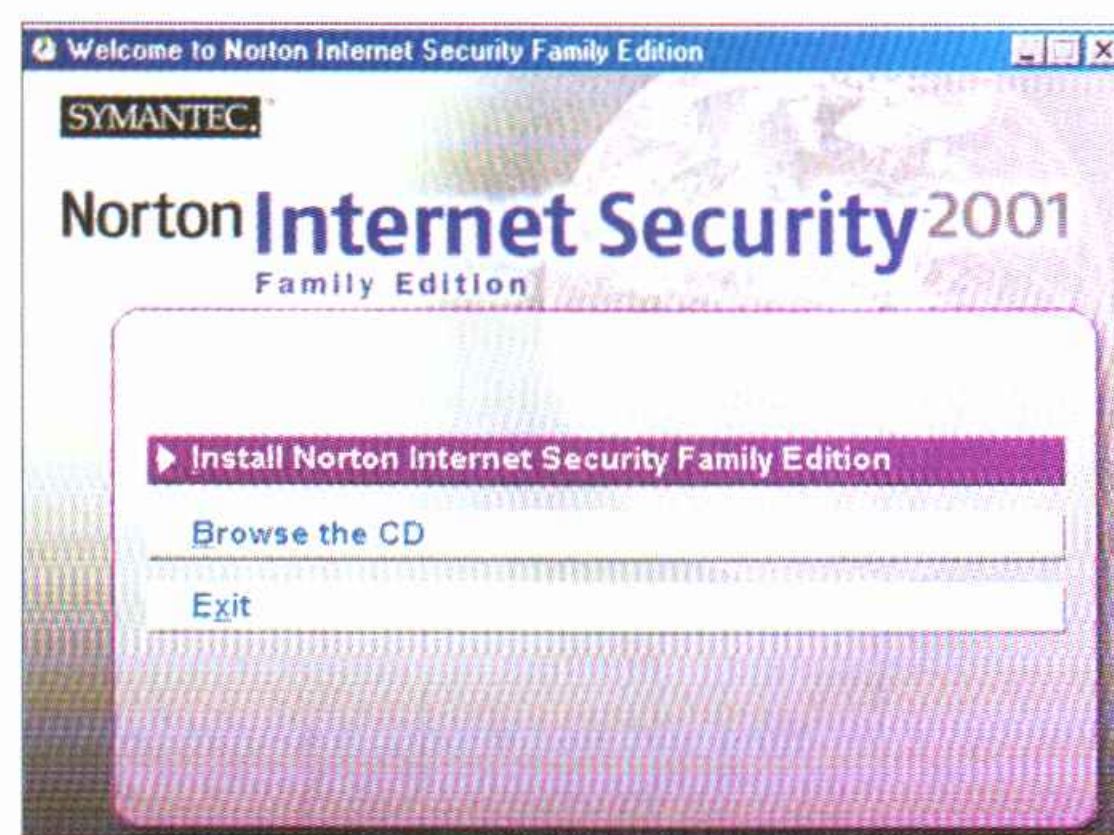
Гораздо лучше применить самое комплексное на сегодня решение проблемы безопасности в интернете – Norton Internet Security 2001 Family Edition.



Обычно бывает, что продукт типа "все-в-одном-флаконе" оказывается хуже, чем совокупность отдельных специализированных компонентов, но на сей раз – это не тот случай. В пакете Norton Internet Security объединены два популярнейших продукта – персональный

файерволл, выпускавшийся ранее под именем AtGuard, и один из лучших и мощнейших антивирусов – Norton AntiVirus.

Вместе эти две программы защитят вас ваших детей:



- от вирусов;
- от троянских программ;
- от вредоносных скриптов на JScript, VBScript и JAVA-апплетов;
- от опасных элементов управления ActiveX;
- от баннеров и всплывающих рекламных окон;
- от мигающих рекламных картинок;
- от сайтов, пропагандирующих насилие, порнографию и прочую мерзость;
- от всевозможных "нюков" и фрагментированных пакетов, завешивающих систему;
- от проникновения на ваш ПК из Сети с целью манипуляций с файлами;
- от выдачи вашим ПК приватной информации о его владельце посредством cookies (текстовых файлов с информацией о вас и ваших действиях на сайте) и просто отправки в Сеть каких-то секретных данных;
- от выдачи браузером вашего e-mail адреса и адреса предыдущего посещенного вами сайта.

Уф-ф-ф, может, что и забыл... Короче говоря, это самый действенный и надежный ответ Чемберлену в лице начинающих хакеров, вирусописателей, спаморассылателей, баннероклепателей и других несознательных граждан капиталистических и социалистических стран, а также России, которую уже не только умом нельзя понять...

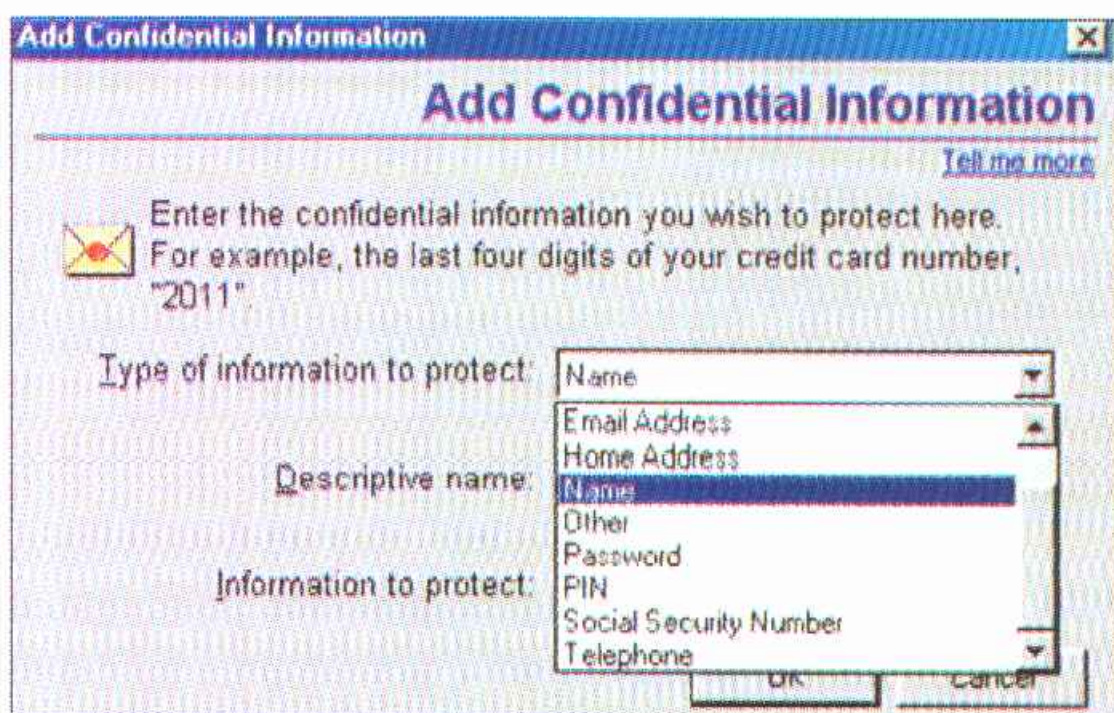
Единственное, что может остановить рядового пользователя от постоянного использования Norton Internet Security – необходимость сконфигурировать эту программу, причем – полностью осознанно, настроить специально ее "под себя", не полагаясь особенно на установки по умолчанию. И если в настройках антивируса разберутся с легкостью все без исключения – знай себе обновления скачивай, то файерволл требует особого отношения – от

его установок зависит не только ваша защищенность, но и то, сможете ли вы вообще получить доступ к ресурсам Сети. И вот тут-то многие пользователи, не знакомые с тонкостями функционирования Сети вообще и интернет-протоколов в частности, обнаруживают, что им не хватает не только опыта работы с компьютером в интернете, но даже запаса английских слов, чтобы понять, что от тебя хочет программа, и что означают параметры ее настроек.

Ну что ж, раз такой вопрос назрел, постараюсь доходчиво рассказать, как справиться с этой программой в домашних условиях, тем более, что фирма Symantec сделала очень многое, чтобы бывший AtGuard стал ближе к народу. Это и автоматическое создание правил, и простые движки-регуляторы степени защиты системы, и обширный набор уже заданных установок. И хотя в целом управление стало менее удобным, по сравнению с AtGuard, тем не менее, с этим недостатком NIS можно справиться, благодаря некоторым недокументированным трюкам, о которых будет поведано ниже.

Установка

Настройка NIS начинается уже во время процедуры его инсталляции, так как вам необходимо ответить на несколько несложных вопросов. В первую очередь, вас попросят ввести имя и пароль администратора (Setup A Supervisor Account) – ему всегда будет доступно изменение любых опций программы. Других пользователей вы зарегистрируете позже, задав параметры и ограничения их доступа в интернет. На следующий вопрос – со-

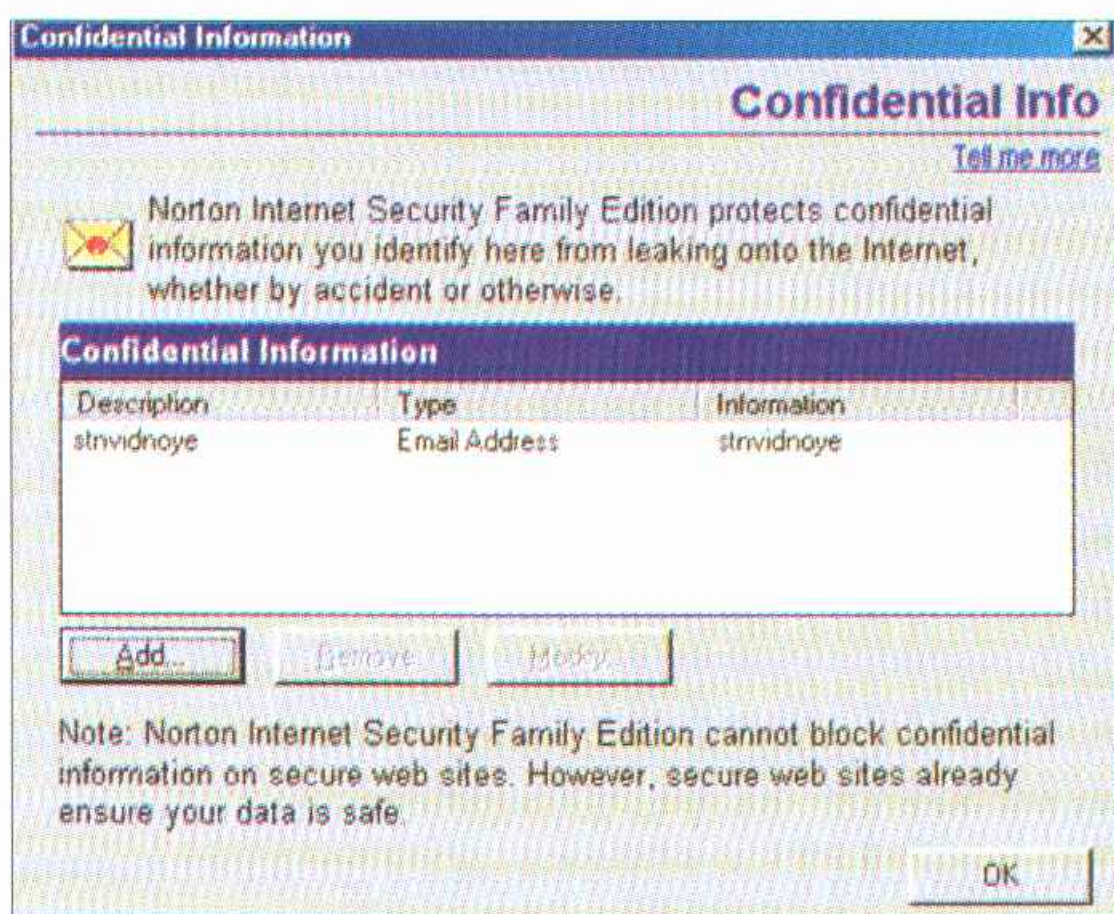


здавать ли правила файерволла автоматически (Automatic Firewall rule Creation) – рекомендую ответить положительно, в этом случае NIS сам разрешит выход в Сеть наиболее известным и проверенным программам, таким как Internet Explorer, Outlook Express, Real Player и т. п. Если вы уже используете пакет Norton Utilities, то можно ответить положительно и на вопрос – интегрировать ли NIS с Norton SystemWorks (Norton SystemWorks Integrations) – при этом получите удобный доступ ко всем программам от Нортон из одной универсальной консоли. Однако в данном случае, бесцельно отнимая часть ресурсов системы и маяча перед глазами своей иконкой на Панели Задач, будет постоянно загружен Norton Integrator (впрочем, "трей-менеджер" можно и отключить).

Ответ на вопрос, устанавливать ли Norton AntiVirus (Setup Norton AntiVirus on your System), зависит исключительно от ваших личных предпочтений, благо конкурентов ему

предостаточно. Многие считают, что антивирусные программы отечественных разработчиков лучше и своевременнее защитят от вирусов, блуждающих именно в России. В любом случае, хотя бы один антивирусный пакет в обязательном порядке должен быть установлен на компьютере, и NAV – не худший выбор.

Далее вас спросят – запустить ли утилиту автоматического обновления через интернет LiveUpdate сразу же после установки NIS (Launch LiveUpdate after Install)? Лучше это пока отложить, мы никуда не спешим. Затем надо задать директорию, в которую будут



скопированы файлы программы ("Destination Folder"). Кстати, если вы потом просмотрите эту папку, то обнаружите в ней файл HTML-шаблона folder.htm – выберите его для оформления этой папки, и она порадует вас оригинальным видом. Вам предложат также зарегистрировать программу, сообщив некоторые сведения о себе в Symantec – тут уж вам решать, хотите ли вы исповедоваться г-ну Нортону или нет. Ну, и, наконец, прочитав автоматически выведенный на экран справочный файл ReadMe, жмем на кнопку Finish и перезагружаем ПК. Если вы установили и NAV, то перезагрузка будет долгой – программа сама себя конфигурирует и что-то там настраивает для первого запуска.

Интегратор

После загрузки Windows запустите из меню "Пуск" Norton Internet Security – появится окно того самого "интегратора" – универсальная панель управления несколькими программами. Причем, если вы не захотели объединять управление NIS с другими утилитами от Symantec, то в его окне будут только два раздела – Norton Internet Security и Norton AntiVirus.

В разделе Norton Internet Security имеются шесть пунктов, отвечающих за разные функции файерволла.

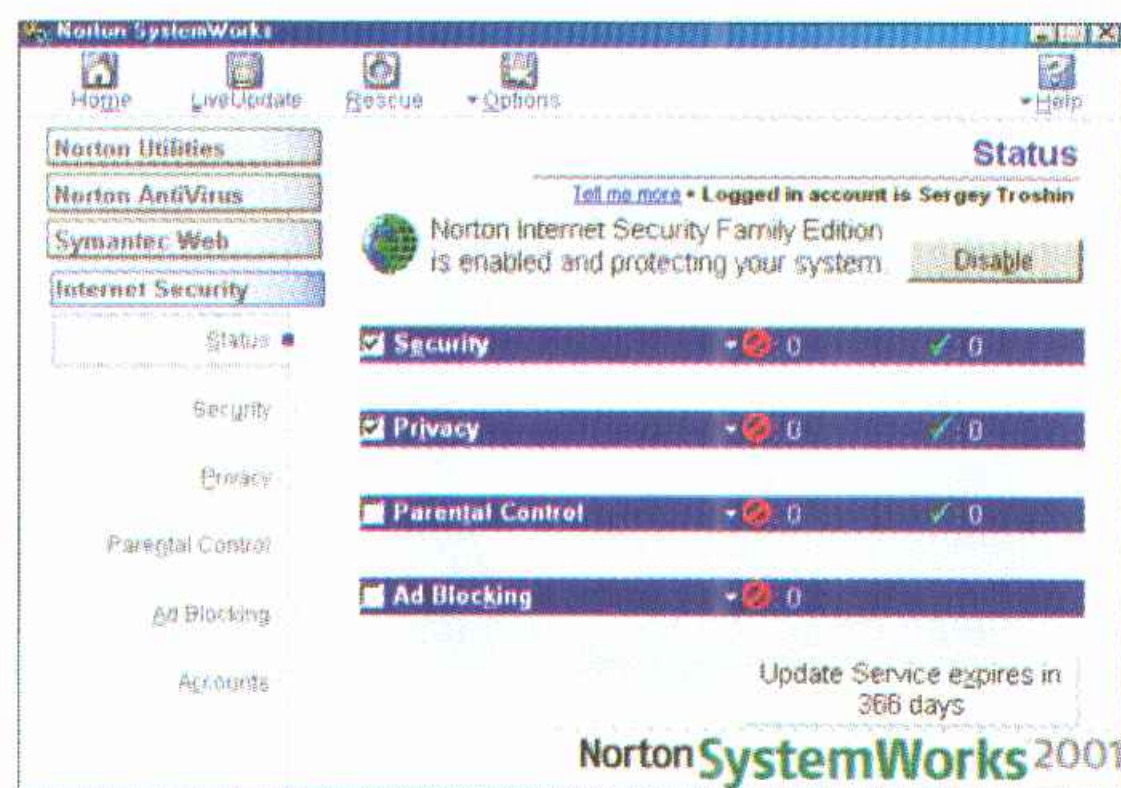
Окно **Status** предназначено для оперативного включения/выключения самого файерволла и отдельных его компонентов, а также для отображения текущего статуса его работы. При щелчке мышью на цифрах статистики раскрывается небольшой список с уточняющей информацией. В меню **Security** настраивается работа файерволла и блокировка активных компонентов веб-страниц. В пункте **Privacy** вы установите защиту от отправки в Сеть конфиденциальной информации. Раздел **Parental Control** отвечает за функционирова-

ние компонента, предотвращающего посещение детьми нежелательных сайтов. В меню **Ad Blocking** включается вырезание рекламы, а в **Accounts** – производится регистрация учетных записей. В этих диалоговых окнах можно включать или выключать отдельные компоненты программы, оставляя работать только то, что вам нужно. Например, если ПК используете вы один (и вам больше 18 лет), то родительский контроль совершенно незначителен – смело его отключайте.

Теперь немного подробнее о том, как все это настраивать.

Security. В данном окне вам предоставляется возможность, не вникая в тонкости TCP/IP, обычными движками установить один из "пресетов" – заранее заданных уровней безопасности. Настройки эти будут применяться ко всем сайтам, кроме тех, для которых вы впоследствии специально зададите другие параметры. Уровень High – автоматическая блокировка доступа всех программ в интернет, до тех пор, пока пользователь не разрешит им это лично. Выполнение JAVA-апплетов и элементов ActiveX при этом тоже осуществляется только с разрешения пользователя. Неиспользуемые порты TCP/IP находятся в STEALTH-режиме и не видны из интернета. При установке уровня Medium, JAVA-апплеты и ActiveX уже не блокируются, а при Minimal – нет еще и STEALTH-режима портов, а выход в Сеть запрещен лишь известным файерволлу деструктивным программам. Разумеется, следует выбрать высокий уровень защиты, но при этом желательно, нажав кнопку Custom Level, внести еще некоторые изменения, еще более ужесточив контроль за безопасностью. Вы увидите еще одно окно (непонятно только, зачем Нортон так все запутал – для чего эти сложности и столько диалогов?) – Customize Security Settings, в котором я советую выставить по всем позициям уровень High. Иначе будут постоянно донимать всплывающие окна, требующие разрешить или запретить выполнение апплетов и ActiveX. Оба флажка также должны быть установлены. Безопасность при этом будет на максимуме, а отображение 99% сайтов не изменится.

Для избранных же страниц, требующих в



обязательном порядке выполнения апплетов, нетрудно задать свой собственный уровень защиты, где все это хозяйство разрешить. Есть только неприятный глюк – иногда сайт Windows Update, на котором имеется код с ActiveX, не хочет нормально работать, даже если для него сделаны специфические настройки, где все исполнимые элементы разрешены. Помогает либо временное отключение

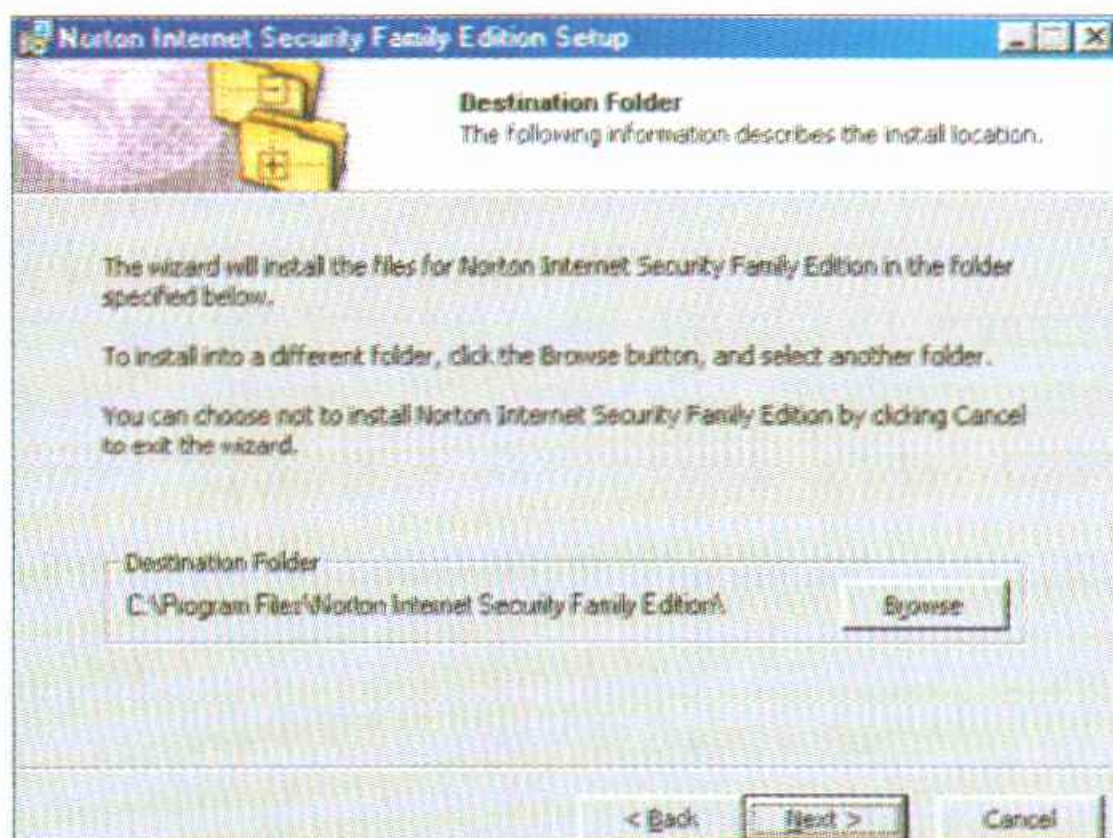
файерволла, либо перевод default-настроек в режим Medium, при котором должны появляться предупреждения о запуске апплета. При этом весь прикол в том, что для Windows Update это предупреждение почему-то не всплывает, но обновление операционной системы все-таки начинает работать.

Privacy. Здесь вы задаете default-настройки, распространяющиеся на все сайты, кроме специально внесенных в базу данных файерволла. При установке движка в положение High вы получите безоговорочную блокировку конфиденциальной информации (как научить программу определять, что является секретом – чуть ниже), отправка cookies будет осуществляться только с вашего разрешения, браузер не будет сообщать веб-сайтам ваш e-mail и URL предыдущего посещенного сайта. Правда, будет разрешен доступ к защищенным HTTPS – сайтам, которые используются, например, при операциях с кредитными картами.

В общем, уровень High несколько избыточен, и я советую выбрать Medium. В этом случае, если NIS засечет попытку отправить в сеть секретные сведения, то будут выдаваться предупреждения, а cookies разрешат в полном объеме. Дело в том, что cookies сегодня применяют все, кому не лень, многие сайты без них вообще не хотят работать, и если вы предпочтете каждый раз при отправке cookies в Сеть давить кнопку "Разрешить" (Permit) в окне мастера, отвечающего за регистрацию этих самых cookies, то либо очень скоро вам это надоест, либо база данных файерволла будет забита ничего вам не говорящими адресами сайтов, затрудняющими нормальную работу с настройками программы (не обязательно: лично у меня первые три дня проходят в непрерывных разъяснениях программе, как относиться к тому или иному сайту, а потом все налаживается. А необходимость затем раз в день запрещать отправку cookies на очередной сайт не особенно угнетает – прим. ред.). Уж лучше тогда совсем запретить cookies – предупреждения через каждую минуту невыносимы... На всякий случай и здесь нажмите кнопку Custom Level и проконтролируйте установки – должно быть Medium для конфиденциальной информации, None (или High, если хотите запретить) для cookies, и оба флажка включены.

Обратите теперь внимание на кнопку Confidential Info все в том же разделе Privacy – именно здесь вносится информация, отправки которой в Сеть вы хотели бы избежать. Для того, чтобы NIS понял, что в интернет отправляется, например, ваш домашний адрес, этот адрес нужно сначала внести в базу данных программы. Поэтому в окне Confidential Info нажмите кнопку Add и выберите в списке Type of information строку Home Address. Далее, в поле Descriptive Name надо ввести понятное вам

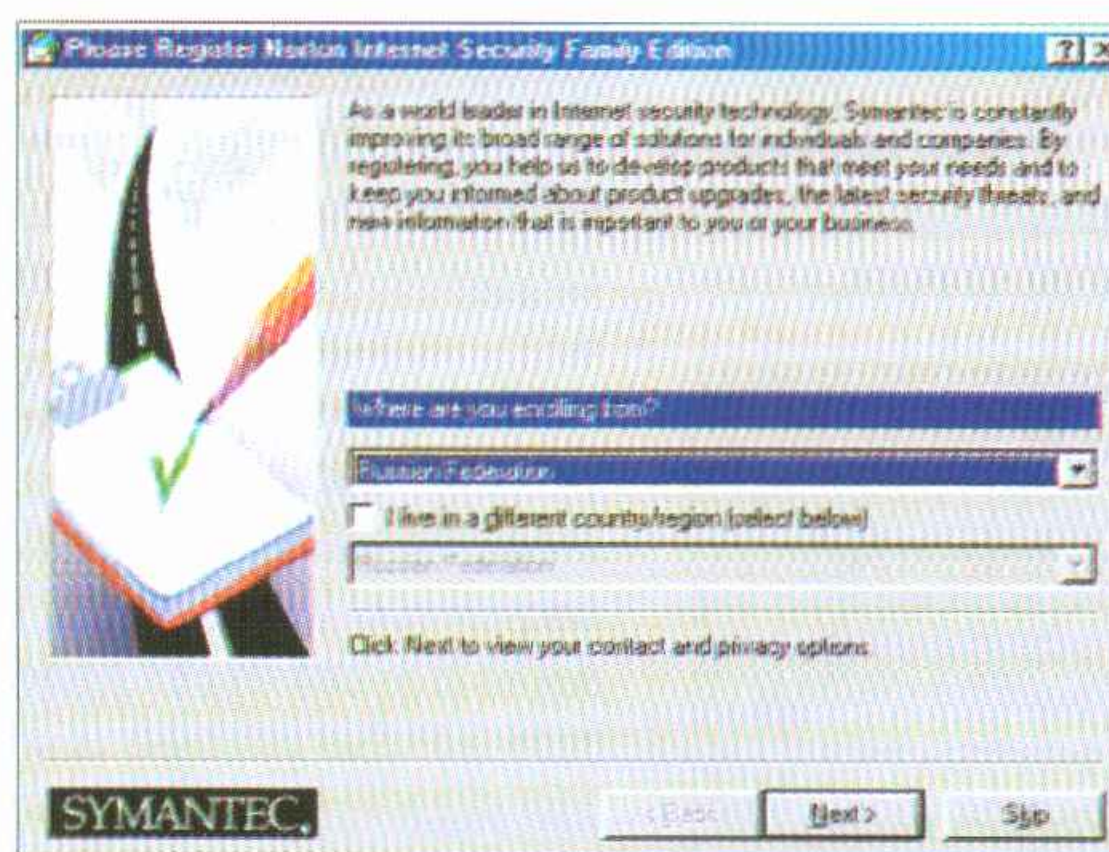
описание секретных данных, а в Information to Protect – сами эти конфиденциальные данные. То есть, вы вводите какой-то текст – в данном примере, название вашей улицы – и этот текст уже ни одна программа в незашифрованном виде в интернет не отправит. Это



полезно в том случае, если ваш ребенок часто сидит в чатах, а вы не хотите, чтобы он кому-то (может, маньяку-педофилу) случайно или по неосторожности сказал свой домашний адрес, телефон или номер вашей кредитки. Учтите только, что номер телефона допускается писать вариативно – и 322-22-33, и 3222233 – вносить в базу файерволла надо все комбинации, чтобы ни одна сквозь него не просочилась! Для кредитки же достаточно ввести четыре-пять последних цифр, тогда и на винчестере ее номера не будет, и в Сеть полный номер не попадет.

Parental Control.

Здесь Norton Internet Security позволяет вам предотвратить посещение членами семьи сайтов с нежелательным содержанием. Нажав кнопку Sites и выбрав опцию Specify Blocked Sites, вы можете задать категории блокируемых сайтов: "Наркотики", "Преступления", "Секс" – полный наборчик, короче говоря. Не забывайте



только почаще обновлять список адресов этих сайтов с помощью автоматического обновления NIS – программы LiveUpdate. В любом случае, конечно, кто ищет – тот всегда найдет, но от случайного лицензирования какого-нибудь непотребства вы и ваши родные будете неплохо защищены. Впрочем, можно вносить в список новые URL вручную, используя кнопку Add. Кнопка же Exceptions используется для описания адресов-исключений, которые всегда должны быть доступны, несмотря на то, что отнесены Symantec к какой-то из блокируемых ка-

тегорий (пока среди исключений только сайт самой Symantec). А самый жестокий вариант – это создать список из нескольких веб-страниц, которые только и будут доступны при включенном родительском контроле для пользователей, зарегистрированных в системе как "Дети". Для этого нужно выбрать опцию Specify Permitted Sites, и самому внести адреса, прошедшие вашу цензуру.

Разумеется, при таком подходе (шаг вправо – шаг влево – расстрел) наткнуться на порнографию на веб-страницах невозможно. Однако ее можно увидеть и в новостных группах, и переслать по почте... На такой случай предусмотрена кнопка Applications. Нажав ее, вы увидите список категорий программ, разрешенных для использования вашим детям. Оставьте только Web Browsers – и дети не смогут выходить в Сеть с помощью других программ, кроме тех, что вы сами отнесете к классу браузеров. Распределение программ по категориям осуществляется при создании правил их выхода в Сеть.

Ad Blocking. Это меню небогато настройками. Все, что здесь позволено сделать – это включить/выключить блокировку рекламы и перетащить мышкой очередной баннер в мусорный бак (При этом блокируется не конкретный баннер, а та баннерная сеть, к которой он принадлежит – прим. ред.).

Accounts. Если за компьютером работаете только вы один, то нет смысла создавать новые учетные записи. Для того же, чтобы работал родительский контроль, необходимо, нажав Create Account, ввести имя нового пользователя (например, "Дитя") и задать в поле Base Account On его возрастную категорию, в соответствии с которой и будет осуществляться

его доступ к сайтам и программам. Для профиля Child по умолчанию разрешен доступ только к спортивным и игровым сайтам, а в разрешенных программах – браузер, почта, игры. Teenager гуляет уже по всему интернету, кроме сайтов "дети до 16", и может пользоваться всеми программами, кроме ньюсридеров и программ, загружающих файлы из Сети. Adult и Supervisor уже ничем не ограничены, но Supervisor, помимо всего прочего, еще имеет доступ к настройкам профилей всех остальных пользователей. Не забудьте в окне Create Account установить флажок Make This the Startup Account для самого бесправного пользователя, иначе ребенок, включив в ваше отсутствие ПК, обалдеет от вседозволенности при автоматическом входе в систему под вашим именем. Впрочем, стартовую учетную запись можно менять, пользуясь кнопкой Properties ("Свойства"). Кнопки Log Off и Change Password служат для смены текущего пользователя и пароля пользователя соответственно. 

Продолжение – в следующем номере...

Маленькие программы

Алена Приказчикова
lmf@computery.ru

Тут меня недавно странная мысль посетила: если бы мозг каждого человека работал под операционной системой Windows, туда, соответственно, были бы установлены программы под Windows же... Наверное, бедные человеки стали бы точно такими же глючными (они и так глючат, без всяких Windows – прим. ред.). И это вам не пляшущие человечки Конан Дойла, а свинченные с катушек люди, для приветствия подающие вам, скажем, ногу... Ладно, не берите в голову, в этом обзоре у нас маленькие программки от отечественных умельцев.

CoolBase 1.2

www.chat.ru/~cooliver

Эта программка помогает вести базу данных по компакт-дискам, видео- и аудиокассетам (с описанием и картинкой). Размер диспетрибутива – 500 кб.

Лично я постоянно сталкиваюсь с тем, что отданные друзьям видеокассеты (на просмотр) и CD (на прослушивание) в свои родные пенаты – на полочки и подставки – периодически не возвращаются. Я, конечно, слегка обижаюсь, провожу расследование и опрос населения, но как правило к положительному результату это не приводит. Дошло до того, что я решила стать педантом в этом вопросе и скачала себе вот эту программу, потому что мне надоело в своей коллекции кассет и дисков постоянно недосчитываться каких-нибудь любимых экземпляров. Теперь я могу регистрировать входящие носители, а также записывать и вести учет – кому, когда и какую кассету или диск я отдала или взяла. Эта версия программы без поддержки BDE (низкоуровневое ядро, процессор баз данных Borland Database Engine), поэтому она и весит так мало. Если вы будете скачивать полную версию, то вам придется выделить под нее 1,3 Мб. Пусть я теперь зануда редкостная, но диски я больше терять не буду точно.

FileKill 1.01

dsgroup2000.narod.ru

Легкая (198 кб) программа-убийца от компании DS Group. Удаляет файлы без возможности дальнейшего восстановления. Интерфейс максимально упрощенный. Выбираете файл для уничтожения и мочите. "Файл 123.doc успешно удален". Дальше – выход. До свидания, мама!

Парольщик 1.20

dvasoft.chat.ru

Хранитель паролей (478 кб). Нас облучают. Повсюду шпионы – засланцы конкурирующих фирм, завидующие сотрудники и подозрительные домочадцы. Вывод: все надо паролить, а чтобы пароли к сайтам, документам и серийные номера к программам не терять, хранить их нужно в одном месте. Особенно программа пригодится тем, кто в поисках всячес-

кой халявы за день перелопачивает десятки сайтов, на которых просят зарегистрироваться. Как следствие, у такого человека весь десктоп заполнен ноутпадовскими файлами с паролями и логинами. Он же не йог – такое количество цифр и букв запоминать в различной комбинации.

Конечно, скажете вы, таких программ – туча. Зачем мне именно эта? А вот зачем. Во-первых, в большинстве программ-«парольщиков» до нужного пароля фиг с два быстро доберешься. Приходится просматривать длинный список, пока глаза не окосеют. А в «Парольщике» список эккаунтов можно сократить, введя в поле быстрого поиска несколько ключевых букв. Когда отобразятся данные выбранного эккаунта – имя пользователя, пароль, адрес сайта или другую нужную информацию можно скопировать в буфер нажатием всего одной кнопки.

Еще одним бесспорным преимуществом программы является неограниченная длина любого поля по символам. В «Парольщике» длина каждой строки может достигать 256 символов!

Очень полезна возможность создания разделов (например, пароли к BBS или зашифрованным документам) по своему усмотрению и указание количества полей и их названия (например, «Серийный номер» или «Телефон»). Если вы никак не можете извернуться и выдумать надежный пароль, встроенный генератор создаст пароли любой длины и с необходимым наполнением (например, только заглавные латинские символы и цифры).

Аналоги «Парольщика» такими возможностями не обладают, чаще всего предлагая только стандартные разделы типа Web (для хранения паролей к сайтам) и Apps (для хранения серийных номеров к приложениям).

Очень важной процедурой при работе с «Парольщиком» является резервное копирование данных. Все данные, необходимые для работы, Парольщик хранит в файле Pwder.pbd, который находится в том же каталоге, что и сама программа. Правда, тут есть одно маленькое «но»: пароль к базе данных программы забывать ни в коем случае нельзя. Если вы его утратите в результате того или иного катаклизма, то получить доступ к данным не удастся. База паролей шифруется с помощью алгоритма BlowFish с длиной ключа 448 бит и единственный выход – удаление базы полностью. Соответственно, все данные при этом будут утеряны. Так что не балуйтесь.

Remote Control

chat.ru/~nre

Эта программа (580 кб) будет просто необходима любителям покопаться в чужом ком-

пьютере. Я не хакеров имею ввиду, а вполне честных и добропорядочных людей, которые подобные программы себе ставят для облегчения рабочего взаимодействия с сотрудницей Машей Петровой по офисной локальной сети.

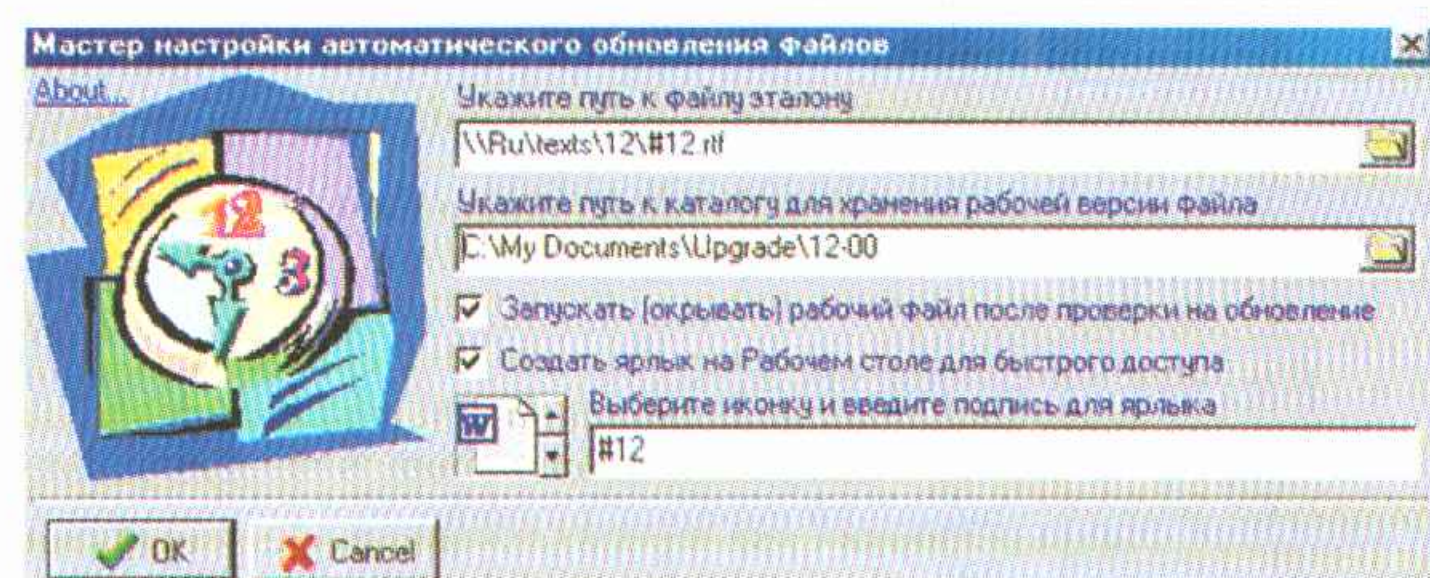
Remote Control – менеджер удаленного управления компьютером по сетям посредством протокола TCP/IP. Программа «наблюдает» за экраном удаленной машины. То есть, с ее помощью на этой удаленной машине Маши Петровой возможно управление мышкой и клавиатурой; смена частоты регенерации экрана и мышки; корректура числа цветов при передаче экрана; смена разрешения экрана. Вот она, бедная, порадует. В программу встроен также файловый менеджер, который позволяет копировать файлы с удаленной машины и на нее, удалять файлы, создавать директории и запускать программы.

Auto Update Files 1.0.2.14

dvalery.runet.com/products/autoupdate.htm

Эта программа (весом чуть больше 445 кб) предназначена для работы в корпоративных сетях, когда одним файлом или программой пользуются сразу несколько человек. Программа позволяет отслеживать и обновлять на клиентской машине новые версии файла-эталона. Мы тут в редакции обязательно попробуем ее попользоваться, потому что всем надоело переругиваться, когда план номера открыт на пяти машинах, кто-то один вносит в него правку, а другие это не видят.

Еще пример: файл с прайс-листом лежит на сервере, а на клиентской машине необходимо иметь всегда свежую копию при открытии его пользователем. Еще вариант: вам не-



обходимо скачивать новые версии программы (.exe или .mdb), которые выкладываются на сервере, а пользователи должны иметь всегда последнюю версию этих программ на своих машинах. Опять же смело пользуйтесь Auto Update Files.

P.S. Читатели, друзья, товарищи! Материал этот был написан еще до выхода в свет 13-го номера Upgrade, где, как вы помните, родилась рубрика «Маленькие программы». Поэтому, несмотря на свое обращение к вам в прошлом номере, писем с вашими предпочтениями и пожеланиями по поводу маленьких программ я еще не получала. Так что предложение это, естественно, остается в силе. Пишите мне на lmf@computery.ru.

Семь ипостасей Фотошопа, Великого и Ужасного

Геннадий Двойко

Вы никогда не задумывались, как иллюстрации попадают в журналы, газеты, книги, буклеты, на веб-страницы и на огромные транспаранты, которые висят поперек проезжей части? Правильно, сначала фотограф фотографирует натуру, затем снимок сканируют, после чего он попадает куда? В Photoshop, где его обрабатывают – в большей или меньшей степени. И так бывает практически со всеми иллюстрациями.

Даже если вы не верстальщик и не дизайнер, но наверняка ведь потихоньку собираете на своем компьютере фотографии друзей и знакомых, да и свои собственные, создавая виртуальный фотоальбом. И совершенно точно вам не раз хотелось изменить цвет собственного лица на некоторых фотоработах неизвестных мастеров, чтобы оно не так сильно напоминало отравленного фаст-фудом Бивиса. Так вот, Photoshop в этом деле как раз незаменим. И личико подкрасим, и шнурочки завяжем, и, если надо, рядом с болидом Ferrari поставим. В общем, лишнее уберем, недостающее добавим – главное, чтобы красиво было. А посему внимайте, ибо вас это тоже касается: ведь речь пойдет об основных возможностях недавно вышедшей версии 6.0 программы Adobe Photoshop.

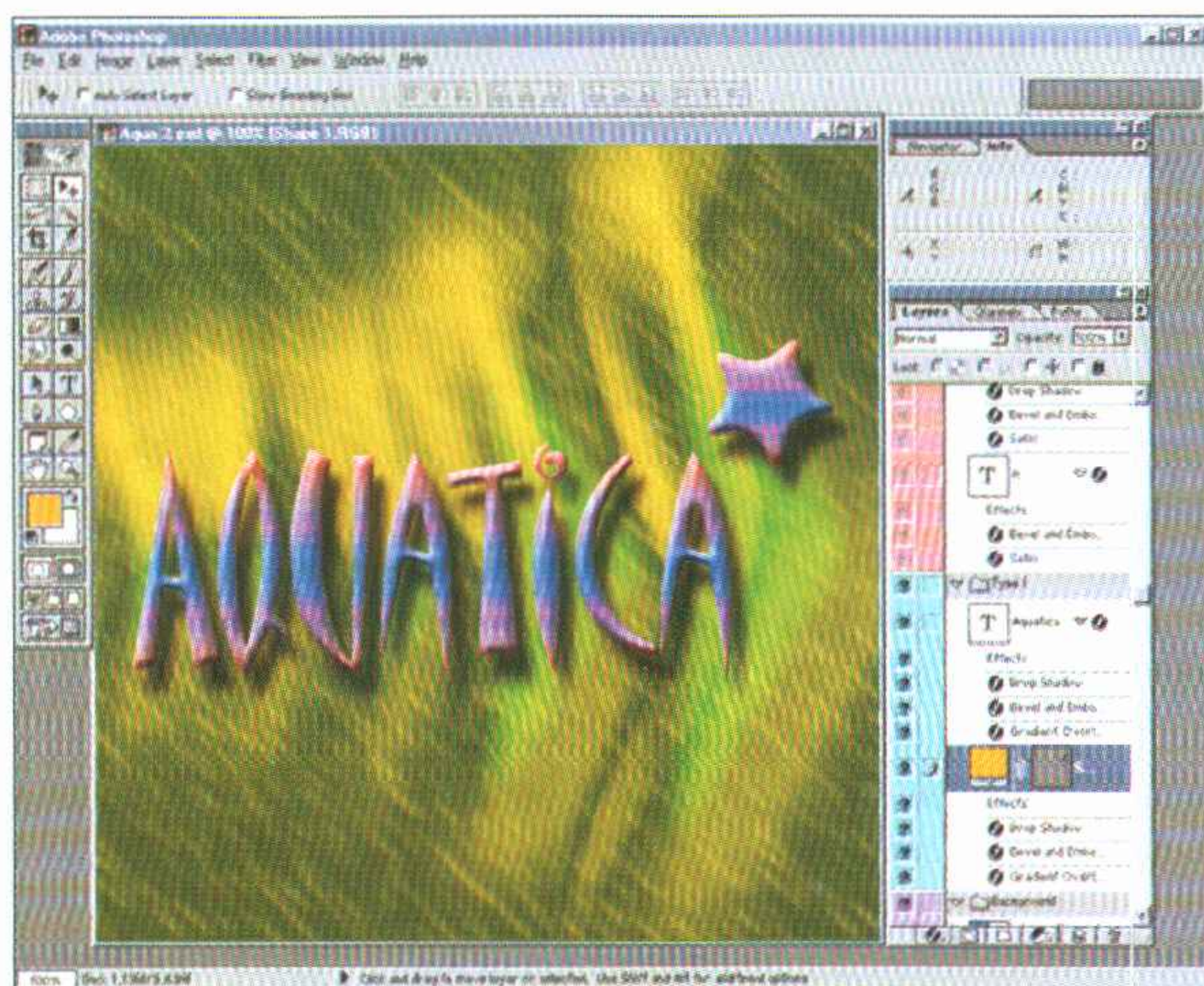
Надо сказать, что часто новые версии наиболее популярных программных продуктов содержат нововведения, относящиеся скорее к области косметических изменений – здесь чуть красивее, там чуть удобнее, тут чуть стабильнее... Но шестой версии Photoshop это совершенно не касается. Мало того, новые возможности этой программы просто потрясают своей актуальностью.

Photoshop Могучий

Первое и самое серьезное новшество – Photoshop теперь понимает векторную графику. То есть, можно создать векторный слой (или несколько слоев) и на этом слое строить векторные же объекты, которые раскрашиваются как угодно и делаются прозрачными, насколько этого хочется. К таким объектам можно применять эффекты, использовать их как маску для других слоев и, наконец, самое главное достоинство, вытекающее из свойств вектора – все сделанное на этом слое можно как угодно масштабировать и модифицировать без потери качества.

Конечно, Photoshop не заменил полностью Illustrator, и инструментальные возможности построения векторов здесь весьма ограничены. Однако теперь уже нет никакой нужды прыгать из одной программы в другую, постоянно при этом растрируя векторную маску и теряя время

и качество. Важно даже не столько то, что Photoshop может строить векторные объекты, а то, что он их понимает и относится к ним как к родным. К тому же, совершенно без каких-либо проблем можно переносить сколь угодно сложные объекты или группы объектов из Illustrator, и при этом, если их поместить как векторный



слой, они останутся векторами и будут доступны для редактирования. Правда, несколько удивляет тот факт, что простым импортом этого сделать почему-то нельзя, но зато через Clipboard – без проблем. При этом, когда вы выбираете команду Paste (вставить), Photoshop интересуется, как вы хотите это сделать – растривать, вставить как путь или как векторный слой.

В свете всего выше сказанного совершенно не удивителен тот факт, что теперь можно без лишних телодвижений, прямо в Photoshop, выстраивать текст по кривой – ведь кривая это тот же вектор, как, впрочем, и сам текст. С помощью функции Warp можно как угодно деформировать строки – хоть в штопор скрутить – и все это оформлено в виде простенького фильтра, параметры которого можно изменять в любой момент.

Photoshop Стильный

Несомненно, номинация "Самый стильный программный продукт 2000 года" достанется именно Adobe Photoshop. Совсем не потому, что он такой красивый, а потому, что он действительно стильный.

Представьте: манипулируя различными эффектами, вы добились того, что часы на вашей фотографии из железных стали золотыми. Так вот – теперь в Photoshop появилась возможность сохранить весь этот процесс как стиль (Style), состоящий из некоторого набора эффектов. Сохранив который, вы

можете легким движением руки превратить в золото все, что вам под руки попадется.

У такого подхода много положительных моментов. Во-первых, «изобразив» однажды какой-либо сложный эффект, вы сохраняете его как стиль, и впоследствии уже не испытываете необходимости воспроизводить весь процесс. Достаточно одного нажатия кнопки и, в некоторых случаях, корректировки параметров отдельных эффектов.

Во-вторых, стили – мобильная вещь. Наверняка к большому числу уже готовых стилей в скором будущем добавится огромное количество как фирменных, так и самодельных. Большой выбор и простота использования – замечательный повод для творчества. Каждый эффект стили легко корректируется под конкретные нужды, и так же легко можно включить или выключить стиль целиком или какие-либо эффекты внутри стили. Просто, элегантно и удобно.

Photoshop Слоеный

Собственно, слоеным он был всегда. Другое дело, что не до такой степени. То, что можно теперь вытворять в со слоями Photoshop, никому и не снилось. Их стало можно раскладывать в разные наборы слоев (Layer Set) как файлы в папки, группируя по признаку. Например, в одну папку можно сложить все, что относится к фоновому изображению, в другую – надписи, в третью – элементы центральной композиции и т. д. Эти наборы можно включать или выключать целиком или отдельными слоями. Для удобства можно назначить для каждого набора слоев свой цвет, что сильно облегчает работу в сложно организованном документе.

Но и это еще не все. В предыдущих версиях Photoshop управление каналами сводилось к возможности включения или выключения какого-либо канала в общем изображении. Теперь же можно указать, какие из каналов каждого из слоев или набора слоев будут целиком участвовать в формировании изображения. Например, можно из одного слоя взять только красный ка-

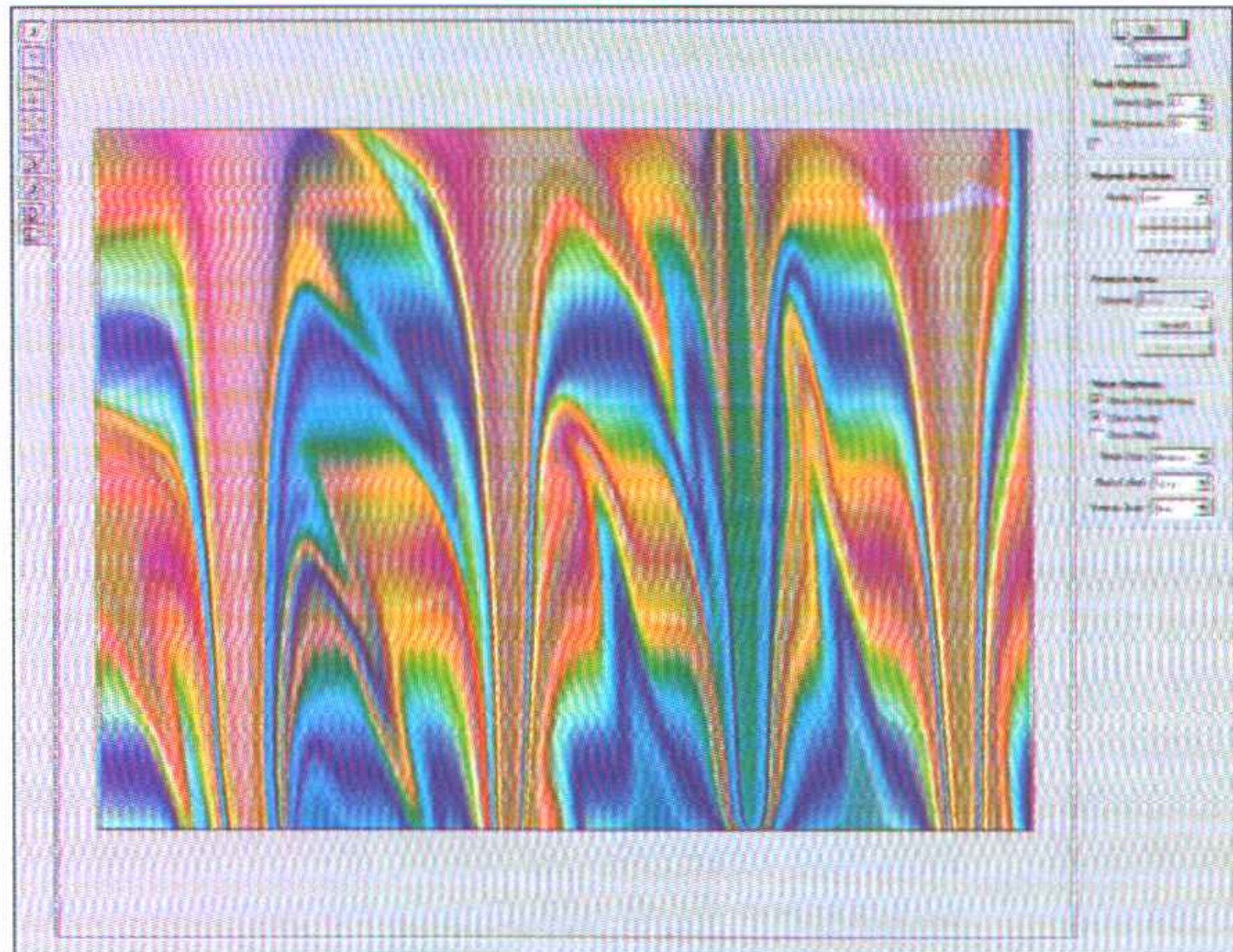


нал, из другого – красный и зеленый, а из третьего – только синий, и это можно делать в любых комбинациях.

Photoshop Жидкий

Не правда ли, несколько странное свойство для программного продукта? Инсталлируете вы Photoshop на свой компьютер, а он вытекает из щели дисковода и медленно растекается по столу. Почти по Стивену Кингу.

А все дело в том, что в меню Image появилась новая функция Liquify (сделать жидким).



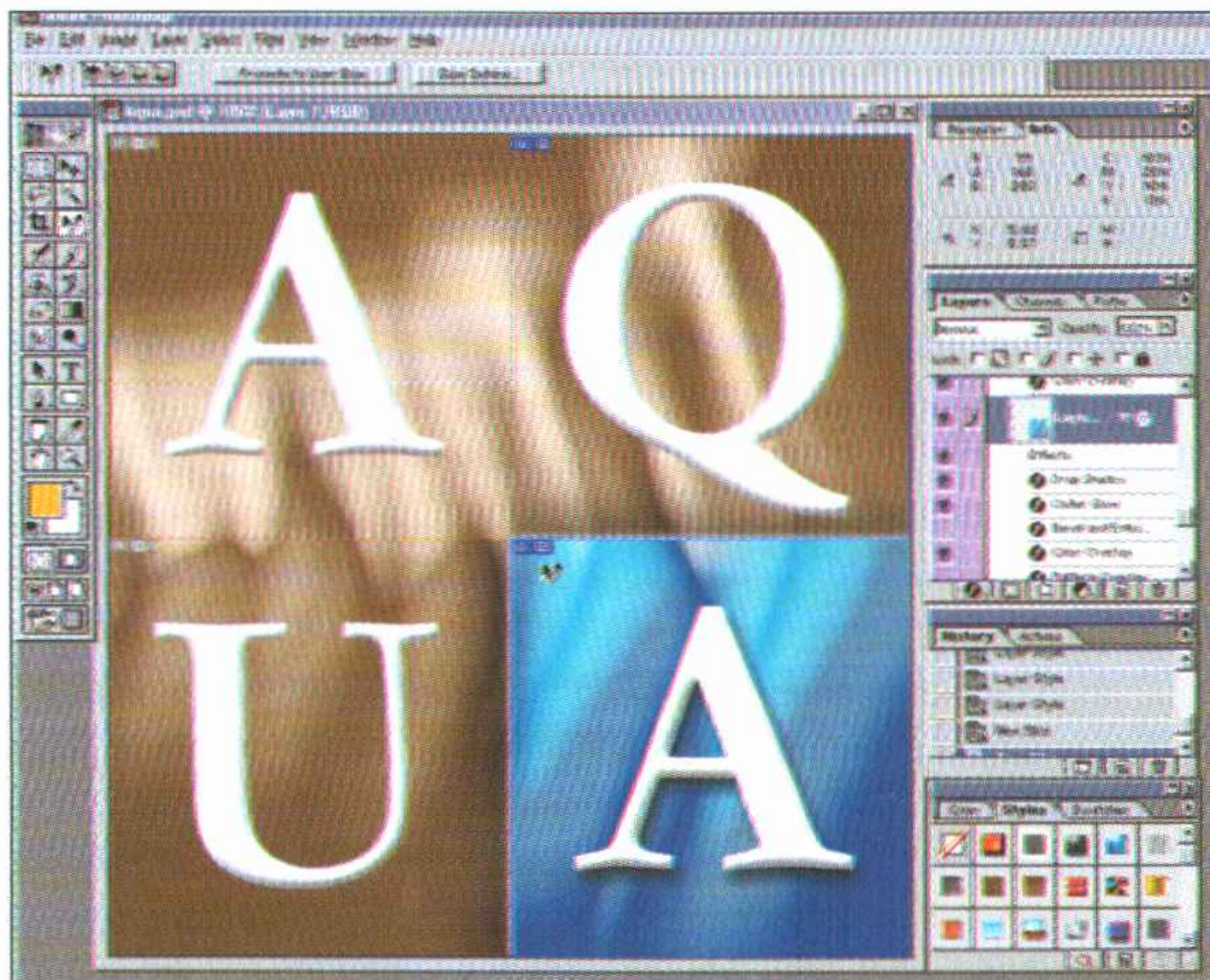
Суть ее заключается в том, что растровый объект на выбранном вами слое превращается в некое подобие густой краски или мягкого пластилина, и, размазывая эту субстанцию по холсту, можно реализовать любую свою пластилиновую фантазию. При этом Brush (кисть) может не только тянуть за собой пластичную массу, но и совершать различные вращательные движения, приподнимать или раздавливать краску, создавая объемную фактуру.

В отличие от Smudge Tool, Liquify не растирает краски по плоскости, а деформирует их. Нанесением маски можно заморозить отдельные части изображения, что позволяет избежать ненужных деформаций. А если необходимо, чтобы производимые изменения были точными, достаточно включить сетку (mesh), на которой хорошо видны все перемещения кисти.

Художникам хорошо знаком способ формирования изображения, когда для получения объемной фактуры на холст наносится большое количество густой краски. Теперь этим можно заниматься и в Photoshop.

Photoshop Контекстный

Достаточно один день поработать с версией 6.0 и, запустив потом любую предыдущую версию Photoshop, почувствовать острый дискомфорт. Реализованная в новой версии контекстно-зависимая строка опций (context-sensitive options bar) очень сильно облегчает жизнь – с ее появлением исчезла необходимость перебирать множество различных меню для настройки инструментов, поскольку все, что вы хотите знать о них, отображается в этой строке.



Кроме этого, где бы вы ни щелкнули правой кнопкой мыши, обязательно появится контекстное меню, в котором будут указаны все операции, которые можно выполнить над данным объектом. Например, щелкнув на линейке вокруг изображения, можно "на лету" изменить единицы измерения, что очень удобно.

Photoshop Интернетный

То, что интернет – огромное и весьма плодородное для коммерческой деятельности поле, понимают практически все. И вполне естественно, что компания Adobe потихоньку столбит участки на этом пока еще не до конца распаханном поле.

ImageReady – теперь уже постоянный интернет-компонент Photoshop – совершенствуется и дополняется новыми возможностями. Но разработчики, видимо, сочли, что этого недостаточно, и кое-какие интернет-ориентированные функции решили ввести в основную программу.

Так появился новый инструмент Slice (нарезать), с помощью которого прямо в Photoshop можно разрезать картинки, подготавливаемые для

веб-страниц, и присвоить каждой области собственные атрибуты: размер, положение и последовательность изображения на веб-странице. Для каждого «ломтика» также можно назначить различные установки оптимизации, имя файла, альтернативный тэг, URL и JavaScript-сообщение.

Очень интересен динамический способ определения участков изображения, основанный на размещении отдельных элементов на разных слоях (dynamic layer-based slicing). Суть этого метода заключается в автоматической генерации границ областей, в зависимости от того, какая часть оказывается видимой. Очень важно в данном случае, что любые изменения на слое приводят к автоматической реорганизации границ.

В результате при экспорте полученного изображения происходит автоматическая генерация HTML-таблицы, так что в некоторых слу-

чаях теперь не будет возникать необходимость использовать ImageReady с целью получения законченной версии картинки для последующего размещения ее на веб-странице.

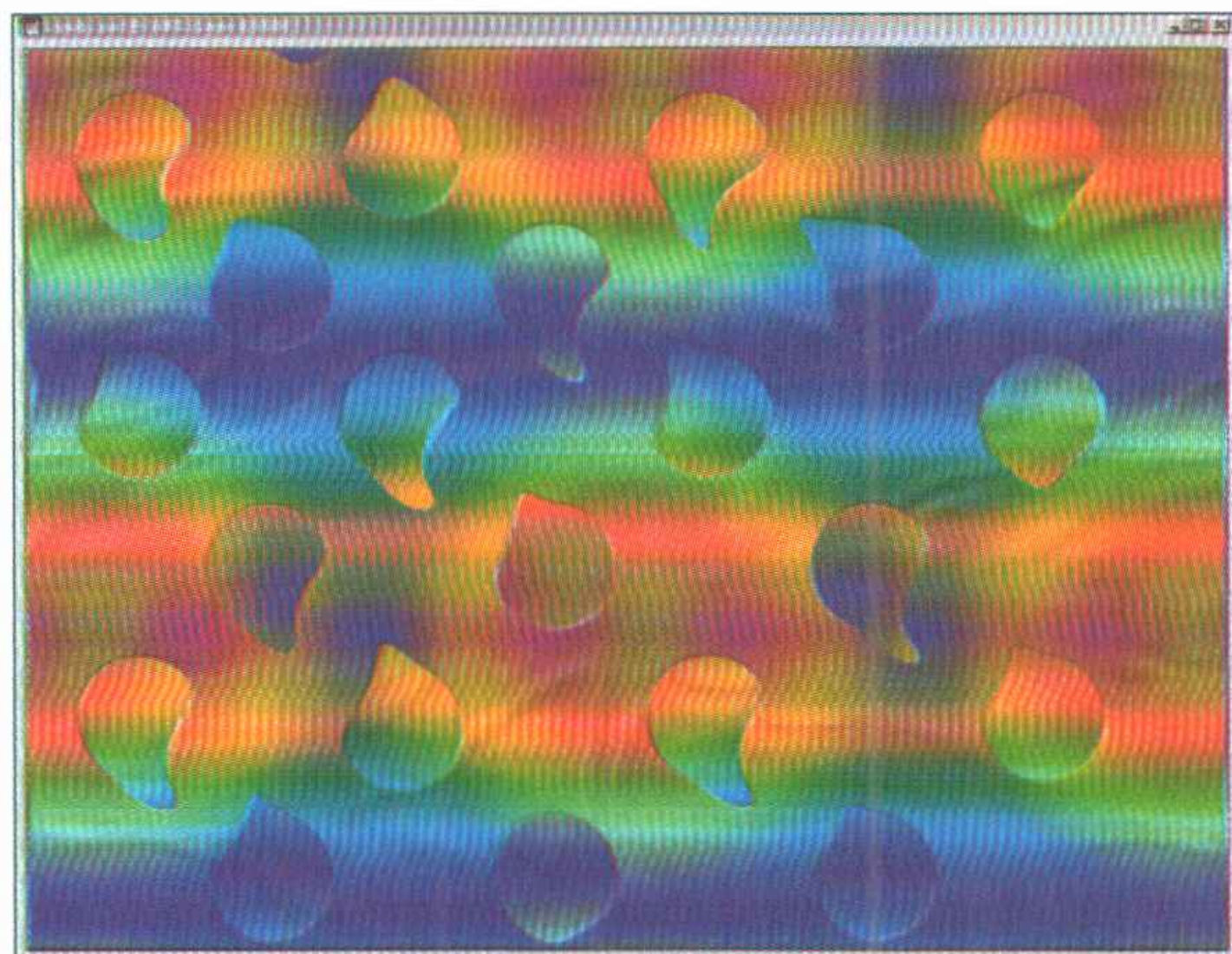
Ну что можно сказать по этому поводу? Инструментальная часть Photoshop всегда была хорошо продуманной, и потому очень удобной.

Photoshop Разный

Шестая версия Adobe Photoshop радует нас множеством приятных мелочей. Например, теперь на столе можно оставлять небольшие напоминания. Бойтесь забыть интересную идею, возникшую в процессе работы – запишите ее: маленькая записочка напомнит вам о ней, когда вы вернетесь на Землю (из творческого ража). То же самое можно сделать, если вас прервали на самом интересном месте: просто оставьте напоминание, и тогда уж точно не забудете, что же вы должны были делать дальше.

Еще одна приятная мелочь – модернизированный инструмент Crop. При выделении части изображения все, что оказывается за выделенной областью, затемняется, и вы отчетливо видите только то, что попало в кадр.

В предыдущих версиях Photoshop для то-



го, чтобы, скажем, сохранить файл со слоями в TIFF-формате, нужно было либо слить слои, либо выбрать команду Save a Copy. Теперь же эта команда отсутствует – она превратилась в опцию команды Save As, а слои можно сохранять не только в TIFF, но и в PDF-формате.

И это лишь некоторые небольшие, но приятные усовершенствования, появившиеся в новой версии.

Вместо заключения

Все постепенно идет к тому, что Photoshop из продукта, в котором нужно детально продумывать каждый шаг, превращается в продукт, в котором можно просто творить.

Прочитав вышесказанное, можно решить, что слишком уж все хорошо. А где же недостатки? Конечно же, они есть – гармония не знает границ, но вряд ли возможно достичь совершенства в отдельно взятой вещи. Справедливости ради необходимо отметить, что для выявления каких-либо конкретных недочетов нужно поработать с программой довольно долго – рано или поздно они дадут о себе знать. Но почему-то верится, что количество дегтя в новой версии Adobe Photoshop окажется очень незначительным.

Повторный взгляд

Remo
remo@computery.ru

В нашей жизни случайность играет огромную роль. Попытки убедить самого себя в том, что на самом деле жизнь – штука упорядоченная, конечно, заслуживают уважения, но, к сожалению, правды совершенно не отменяют.

Известный писатель-фантаст-философ Станислав Лем устами одного из своих героев – путешественника и космонавта Тихого – рассказал забавную историю. Смысл ее заключался в том, что в космосе алкоголизм принял насколько пугающие размеры, что когда космонавт попросил заполнить запасные емкости кислородом, ему туда налили чистого спирта. Когда Тихий вернулся на станцию, где произошло недоразумение, заведующий в качестве оправдания сказал ему, что он якобы ему подмигивал. Возможно, такое действительно могло быть, так как Тихий страдал конъюнктивитом, но, как справедливо заключает путешественник, это не может служить оправданием подобному поведению должностного лица.

Я, как и многие, несколько лет назад прочитал этот рассказ (кстати, назывался он "Спасем Космос"), посмеялся... И вспомнил о нем только летом 1998 года, когда, как выяснилось, непонимание подобного рода встречается не только на космических станциях.

Было очень жарко. Торгующая публика на Митинском рынке охлаждалась теплым пивком и не подозревала, что буквально через месяц-другой наступит страшный парень по имени Кризис. Компакт-диск стоил две условные единицы (рублей 13 по тогдашнему курсу), а если покупался десяток, то можно было сторговаться и купить их по 11 рублей за штуку.

В тот прекрасный воскресный день меня привело на рынок желание закупиться музыкой, приглядеть себе пару-тройку игр и, наконец, найти себе немного модных фильтров для Photoshop. В то время я переживал период увлечения этой замечательной программой, долгими зимними вечерами читал по нему разнообразные мануалы и изучал возможности фильтров, которых, как и всякому ламеру в этом деле, мне очень скоро хватать перестало. Возникло желание раздобыть что-нибудь эдакое, и в нем поковыряться.

После изучения соответствующих конференций в Сети и общения с профессионалами, а также с людьми, которые считали себя профессионалами, я понял, что для счастья мне не хватает модного набора фильтров под названием KPT. Поглядев, что люди, севшие за компьютер во второй раз в жизни, вытворяли с помощью этого набора, я засобирился в Митино.

Необходимая ремарка. По закону подлости именно этим летом по Москве прокатилось повальное увлечение порнографией,

записанной на CD-ROM. Порнуха на кассетах? Что вы, это не модно, вот у нас есть компакт... Ну, и так далее. Пиратов в целом тогда еще не гоняли, вернее, гоняли, но не сильно, а вот конкретно господ, которые торговали пиратской продукцией под знаком ХХХ, сотрудники правоохранительных органов невзлюбили крепко. В общем, было за что: эта публика в массе своей отличалась хамским поведением, стремлением задрать цены, да и вообще – торговали разной непотребщиной. Однако некоторым из порно-торговцев удавалось в течение некоторого времени сбывать диски прямо в Митино, а самые смелые из них даже держали там специальные точки, на которых под грудями всяких Windows и прочего барахла лежали компакт-диски самого неожиданного содержания.

Ну так вот. Лето. Митино. Полдень. Жарко. Я, весь из себя такой шоколадный мальчик, иду по рядам, неторопливо закупаясь компакт-дисками и мечтаю о Макдональдсе, в который я намеревался направиться сразу после рынка, дабы вкусить там прохладной газировки с гамбургерами. В принципе, с рынка уже можно было уходить, если бы не одно «но»: мне никак не удавалось найти фильтров для Photoshop. Вернее, они были, и даже было их много, но все какие-то подозрительные и моего взыскательного вкуса не удовлетворяющие.

Надо отметить, что жара держалась уже с неделю до описываемых событий, поэтому от этого безумного солнца на моей физиономии выступил интересный глюк: периодически стало дергаться левое веко, причем создавалось впечатление, что я подмигиваю окружающим. Может, это был нервный тик или еще чего – сказать сложно, оно прошло само собой через неделю после описываемых событий и, слава богу, никогда не возвращалось обратно. Но тогда мне моргалось постоянно, какие-то девушки периодически впадали в заблуждение в метро, думая, что я им подмигиваю. Хорошо, хоть летом занятий в университете не бывает, а то еще и преподаватели начали бы напрягаться.

Со стороны складывалось впечатление, что по рынку задумчиво шагает товарищ и с завидным постоянством подмигивает всем, кто оказывается от него по левую руку. Почему-то особенно нездоровое впечатление подобное поведение производило на продавцов, 90% из которых брезгливо отворачивались, а оставшиеся десять начинали радостно и, можно сказать, призывно улыбаться.

Лотки с компакт-дисками уже заканчивались, фильтры я так и не купил. Тут впереди показался столик, заваленный просто невероятным количеством компакт-дисков, которые валялись там в вопиющем беспорядке. Решив, что это мой последний шанс, и упустить

его нельзя, я устремился к столу. Мигание «поворотника» – я тогда так над собой издевался – придало этому поступательному движению вороватый оттенок.

Персонаж, который рулил данной торговой точкой, заслуживает отдельного описания. Он был худой, сутулый, прыщавый и дерганый. За толстым слоем прыщей, вероятно, скрывалось лицо, но точно сказать не могу – разглядеть не удалось. Он стоял за столиком и постоянно подпрыгивал, при этом воровато озираясь по сторонам. Завеса пыли, которая в тот день стояла на территории Митино столбом, придавала ему не то чтобы демонический вид... Смахивал этот гражданин на суслика, который в пустыне нашел мусорное ведро и залез туда чего-нибудь поесть, а теперь боится, что придет хозяин помойки и его прогонит, отняв все вкусные объедки. Думаете, шучу? Да ничего подобного. Если побродить по радиорынкам, то и не таких персонажей встретить можно.

Однако, к делу. Подождав, пока пыль более или менее осядет после очередного порыва ветра, я, наконец, подошел к столику. Посмотрел на продавца. Он посмотрел на меня. Я подмигнул. Он вздрогнул. Я подмигнул опять.

Продавец: Что-нибудь подсказать?

Я: Да, здравствуйте. Мне нужны (подмигиваю) набор дополнительных фильтров для Photoshop (подмигиваю). Кажется, они называются KPT (подмигиваю).

Продавец: Да, у нас есть такие фильтры (подмигивает). Вам какие конкретно нужны (подмигивает)?

Тут я, честно говоря, впал в недоумение. Что это – совпадение или издевательство? Поразмыслив несколько секунд, я однако пришел к выводу, что это, скорее всего, совпадение, так как ни один нормальный продавец не будет передразнивать потенциального покупателя, который к тому же в два раза тяжелее (это не я такой был большой – это продавец был ростом с табуретку, очень худенькую табуретку).

Мы продолжили беседу, в течение которой я впадал во все большее и большее недоумение. Проблема заключалась в том, что Продавец мне отказывался просто продать фильтры, он обязательно сначала хотел уточнить, какие именно фильтры из набора KPT мне нужны. Объяснял я долго, он отказывался понимать мои объяснения начисто. Он спрашивал, что должно быть на обложке и для кого я эти фильтры беру (этот вопрос вообще поверг меня в недоумение). Наконец, я вспомнил, что, как мне казалось, на фирменном диске с этими черт-бы-их-подрал фильтрами была нарисована какая-то штуковина голубого цвета, вроде глобуса, о чем я немедленно и сообщил Продавцу. Сквозь его прыщи проглянула улыбка, которая

вполне заслуживала характеристики "солнечная", и он с выражением лица "ну вот, давно бы так, а то все мозги компостирует", порылся в куче компактв. Куча зашаталась под собственной тяжестью, грозя рухнуть и похоронить в своих недрах и меня, и Продавца, и он извлек на свет божий невзрачную болванку без "полиграфии".

Мне было сказано, что ОНО стоит 100 рублей. Я, понятное дело, возмутился, справедливо указав Продавцу, что самые дорогие диски (так называемое "золото") стоят не больше полтинника, и вообще... Мне указали, что данные фильтры отличаются эксклюзивностью, что с помощью них я смогу достигнуть "полного удовлетворения", причем не только в одиночку, но и вместе с друзьями.

Поймите меня правильно, уважаемые читатели. Я действительно полагал, что покупаю фильтры для графического пакета, а странную манеру продавца излагать мысли в тот момент было проще простого списать на жару, его тепловой удар и мою несообразительность.

Ну, так вот. Меня красноречие продавца убедило, тем более, что я в тот момент: а) не испытывал недостатка в деньгах; б) совершенно обалдел от жары и всем сердцем стремился в Макдональдс; в) желал заполучить, наконец, вожаемые фильтры и быстро убежать с этого несостоявшегося аэродрома, где дурно пахнет. Руководствуясь этими соображениями, я быстренько сторговался с Продавцом на сумму в 15 долларов, вручил ему их рублевый эквивалент, после чего трепещущей ладошкой ощутил прохладу коробки от компакта...

И тут началось такое, чего ни в сказке сказать, ни вслух произнести. Поэтому придется написать.

Еще секунду назад вокруг меня никого не

было, а по прошествии этой секунды я уже стоял в окружении крепких товарищей в костюмах, двое из которых нежно поддерживали меня под белые ручки, а остальные ненавязчиво не давали покинуть место происшествия продавцу. Увидев мою отвалившуюся челюсть и поняв, что еще секунд пять – и я начну трепыхаться, один из крепышей сунул мне в физиономию красную корочку и скороговоркой произнес фразу, из которой я понял, что, во-первых, это милиционеры, во-вторых, они работают в отделе по борьбе с нравственностью... то есть, с порнографией и, в третьих, они здесь по делу, а не просто так гуляют. Продавец начал биться в истерику, "костюмированные" дяди сноровисто подхватили его под руки и повлекли к выходу с рынка, благо, что тот был недалеко. Оставшаяся публика быстро собрала все компактв с лотка в заранее припасенные сумки, их (вместе со мной) вынесла с территории рынка и погрузила в маленький, но очень симпатичный фургончик без окон.

Я продолжал подмигивать.

Оказалось, что Продавец является довольно известным распространителем жесткой порнографии и за ним давно охотились соответствующие органы. Захват был назначен на сегодняшний день, потому что буквально на днях по оперативным данным Продавец разжился крупной партией товара. Мои попытки объяснить, что я был не в курсе и вообще зашел только фильтров купить, вызвали у милиционеров дружный хохот. "Знаем мы таких любителей фильтров", – было сказано мне, после чего я был задвинут в дальний угол фургончика, в котором в этот момент начиналась просто какая-то фантазмагория. На свет извлекли довольно мощный по тем временам ноутбук (Кто видел милиционера с ноутбуком? Я – видел, и их даже было много). После чего блюстители нравственности начали проверять содержимое захваченных дисков.

То, что там было... В общем, около 20% компактв действительно содержали порнуху. Причем какую! Нельзя сказать, что я большой специалист по данному вопросу, но, как любой человек, который просидел в Сети больше пяти лет, более или менее в ситуации ориентируюсь. Там были ТАКИЕ фотографии! ТАКИЕ ролики! История про пылкую любовь двух футбольных команд прямо на поле по сравнению с наиболее серьезными вещами в этой коллекции выглядела просто детской и невинной игрой в крысу. Там было все – начиная от старушек и заканчивая старшеклассниками – причем во всех возможных комбинациях. Надо ли говорить, что на моем компакте была записана трепетная история любви (в картинках) молодого шофера и пожилого бизнесмена. История захватывала дух, все уже успели проник-

нуться зрелищностью слайд-шоу, и в тот момент, когда, наконец, пожилой бизнесмен уже почти развел молодого шофера на уголовно наказуемое в советские времена деяние в извращенной форме... От созерцания этого занятого зрелища всех отвлек один из "костюмов", который показал на меня и резонно спросил: "Слышь, а че это ты все время перемигиваешься?" Я начал сбивчиво объяснять, что это такая фигня, вроде конъюнктивита, что я не нарочно, что мне действительно фильтры нужны, что история про бизнесмена, конечно, интересна с точки зрения познания действительности, но не настолько, чтобы я ее хотел приобрести в личное пользование, что вероятно Продавец (кстати, он сидел в дальнем углу машины и не подавал признаков жизни), вероятно, меня не так понял.

Реакция, последовавшая на это заявление, меня потрясла. Милиционеры переглянулись и начали смеяться с такой силой, что фургончик затрясся как при землетрясении. На шум прибежал водитель, открыл заднюю дверь и озадаченно заглянул внутрь. Один из моих соседей вытянул руку, показал на меня и, сквозь смех, выдавил: "Опять". Водитель схватился за живот и, прислонившись головой к фургону, начал корчиться в припадке смеха.

Минут через десять, когда все отсмеялись, мне наконец соизволили объяснить, в чем дело. Оказывается, Продавец не просто торговал порнографией и другими компактв. Он был самый натуральный псих. У него даже справка из соответствующего учреждения была. Его не сажали только потому, что он каждый раз, покинув КПЗ, в кратчайшие сроки налаживал отношения с очередным поставщиком порнухи, которого потом "Отдел по борьбе с..." и брал. Продавца отпускали, не переставая за ним присматривать, и цикл повторялся.

А сумасшествие этого милого персонажа носило агрессивный характер и заключалось в том, что ему кругом мерещились потенциальные покупатели порнографии. В качестве сигнала к продаже он воспринимал все – например, мое подмигивание ему показалось завуалированной просьбой продать немного порнухи, а упоминание в беседе с ним голубого цвета окончательно убедило Продавца в том, что я – не только потребитель сексуальной продукции, но еще и голубой. Вот он и подобрал мне диск с таким расчетом, чтобы я уж точно не был разочарован.

А все веселье ситуации заключалось в том, что месяц назад, когда Продавца ловили эти же самые ребята, он тоже продал совершенно постороннему дяде порнуху из-за того, что дядя страдал конъюнктивитом.

Конец истории уже не так интересен. Продавца обыскали, уточнили координаты очередного поставщика и отпустили с богом. Мне нашли в куче компактв фильтры, угостили пивом и тоже отпустили. Все остались довольны.

И только одна мысль меня мучает с тех самых пор – кто покупает компактв, где две футбольные команды?..



Вопросы - ответы

Сергей Трошин
stnvidnoye@chat.ru
<http://stnvidnoye.chat.ru>

Я подписана на рассылки сайта CityCat. Когда я подключаюсь к интернету с помощью модема, то при открытой папке "Входящие" модем начинает скачивать баннеры, счетчики, ненужную мне рекламу открытого письма. Можно ли как-либо заблокировать несанкционированное обращение Outlook Express к Сети и оставить только получение/отправление почты?

Для этого надо всего лишь установить персональный файрволл AtGuard либо Norton Internet Security 2001 (это практически одна и та же программа, но в Windows Me устаревший AtGuard не работает), и с помощью нее запретить почтовой программе получать баннеры. Для этого нужно разрешить Outlook Express обращаться в интернет только по протоколам SMTP, POP3, NNTP. Поскольку баннеры приходят с веб-серверов по протоколу HTTP, то они окажутся заблокированы, а ваш трафик сильно уменьшится.

Запустил я тут давно мной выключенный Task Scheduler ("Планировщик заданий") и с удивлением обнаружил, что работать он теперь ни в какую не хочет - жму кнопку в меню Advanced "Start Using Task Scheduler", и ничего не происходит - как не работал он, так и не работает! И это при том, что раньше он вроде бы работал, хотя и иконку свою в "трей" не помещал, как в Windows 98 (у меня "Миллениум"). Что это может быть?

Для начала включите отображение иконки работающего Планировщика в системной области Панели Задач - вдруг вы ошиблись, и он все-таки запущен. Для этого добавьте в реестр параметр:

[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Plus!\System Agent]

"EnableTrayIcon"=dword:00000001

Если после перезапуска Планировщика работать он не хочет и иконка не появляется, то проверьте, не совпадают ли у вас имена папки, в которую установлена Windows, с меткой тома системного диска? Если и диск, и папка называются одинаково, например - Windows, то Планировщик не работает (почему - вопросы к Биллу, этот глюк можно ставить в конкурс самых бредовых сбоев). Измените метку тома.

У меня проблема с интернетом - периодически возникает сообщение о переполнении буфера кэш-памяти. Страницы сохраняются на диске, но все время грузятся заново и не читаются при работе в оффлайне. Установлены: AtGuard 3.2, NetSonic Pro 2.0, ADialer 2.2, NeoPlanet 5.1.

Это, вероятно, из-за "нетсоника" - именно он работает с буфером временных интернет-файлов, так что изучите поподробнее его на-

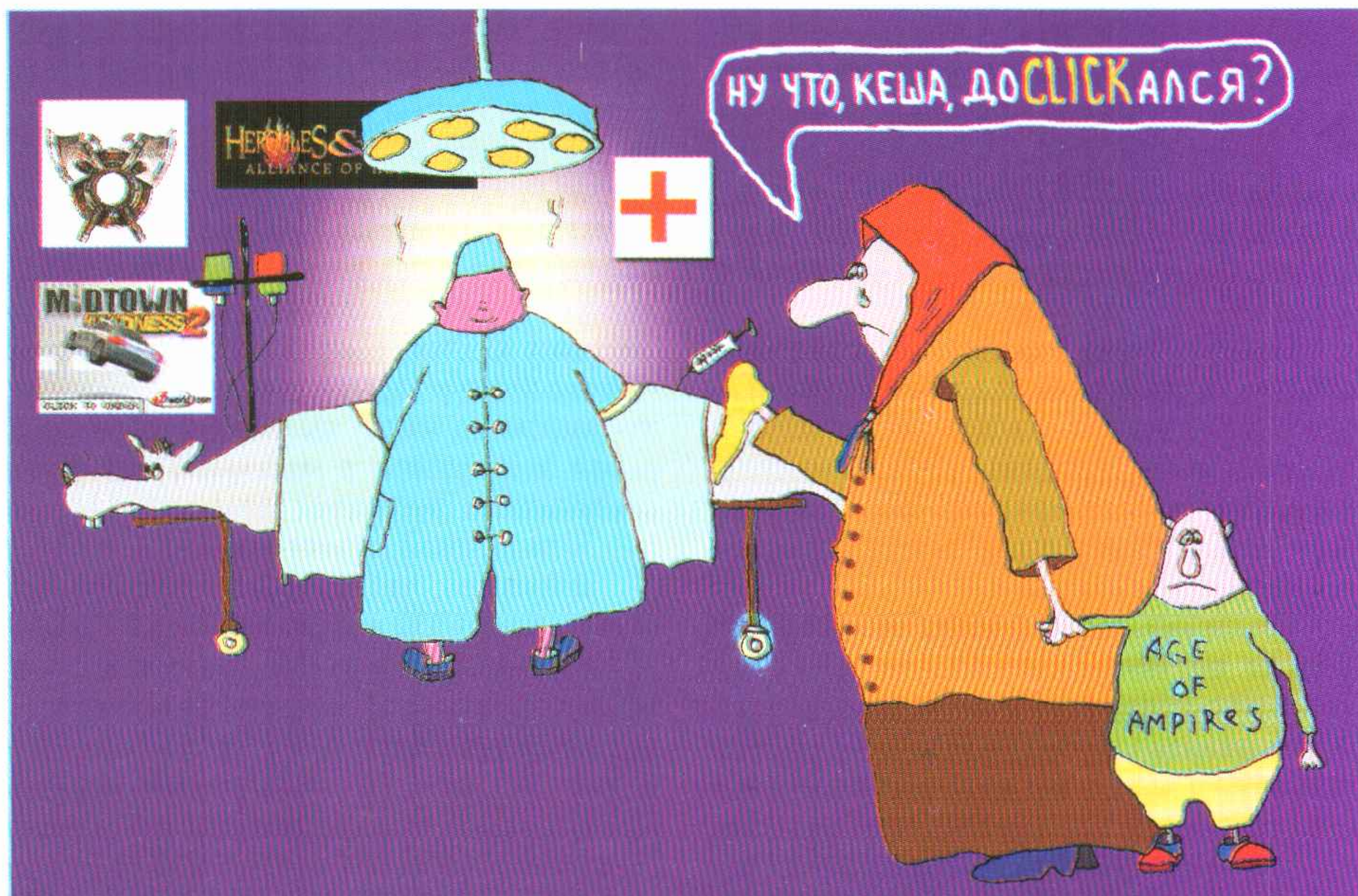


Рисунок Игоря Лепина

ройки - возможно, вы что-то упустили или он несовместим с NeoPlanet. Проверьте также установки в Свойствах IE (Internet Options) - там на вкладке General имеются настройки работы с кэшем - поставьте автоматическую проверку обновлений страниц и установите размер кэша мегабайт на 10 - как правило, этого хватает.

Иногда, во время блужданий по Сети, я нажимаю на какую-нибудь ссылку, а IE выдает сообщение, что нужно подключиться автономно, при этом выскакивает окно, где надо ввести пароль и логин. Что это такое, и с чем это есть? Такая "фича" происходит, например, на mail.ru и других общественных сайтах.

Скорее всего, вы либо пытаетесь зайти на частный сайт, куда чужих не пускают - надо знать пароль, либо пытаетесь открыть свой (или чужой) почтовый ящик на mail.ru - вот он и просит ввести пароль эккаунта - надо зарегистрировать собственный ящик и вводить свой пароль и логин. Кроме того, проверьте, стоит ли в свойствах обозревателя на вкладке "Соединение" опция "Всегда соединяться", и звоните ли вы по вашему default-соединению - иногда другие настройки дают похожий эффект.

Что делать, если при удалении старой папки Windows система сообщает: "Не удастся удалить данный файл. Не удастся найти файл. Проверьте правильность указания пути и имени файла". При этом папки внутри папки Windows имеют какие-то несуразные имена. Windows была неоднократно переустановлена (и в другую директорию тоже) - и все без толку.

Видимо, сбой в файловой системе. Часто такое бывает, если в Windows наделано папок с русскими именами, а потом из DOS пытаются их удалять, не сделав в конфигурационных файлах правильные региональные установки. Попробуйте удалить файлы, загрузив ПК с системной дискеты, сделанной в русской версии Windows - там обычно с кодовыми страницами проблем нет и русские имена воспринимаются нормально. Либо попробуйте удалить файлы с неправильными именами с помощью программ типа Scandisk, DiskDoctor - если и это не поможет, то придется форматировать диск - это самый простой и надежный способ вылечить систему.

А что можно почитать про реестр Windows 98?

Первым делом найдите книгу Гюнтера Борна "Реестр Windows 98" - в Москве она есть на книжном рынке в Олимпийском спорткомплексе. Очень хорошая книга Бориса Богумирского "Windows 98 - оптимизация и настройка", но она носит более общий характер, в ней написано не только про реестр. Ну и читайте в интернете - там много сайтов, но они, конечно, не такие подробные:

www.regedit.com

www.imaginations.com/regfaq

members.aol.com/axcel216

Не подскажете, как можно удалить Internet Explorer 5 (русская версия), установленный в Windows 95?

К сожалению, если в меню "Установка-Удаление программ" нет пункта "Удаление IE5", то это, скорее всего, не удастся - установите лучше свежий IE 5.5 поверх. Впрочем, если хотите

рисковать, то посмотрите в реестре HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall\IE40 (или что-то похожее) – там есть команда на удаление IE – она просто не отображается в меню "Установка-Удаление", и если ее набрать вручную в меню "Выполнить" кнопки "Пуск", то IE, вроде бы, должен удалиться. Кроме того, попробуйте программу 98Lite Pro (www.98lite.net) – она умеет вычищать не только Internet Explorer. Но сначала все-все "забэкайте" – может получиться полный бред.

Стал вдруг получать такое сообщение, при попытке обновиться на Windows Update: "Your organization has decided to provide software updates internally rather than through Windows Update. To download updates for your Windows computer, please see your Network Administrator". Что делать?

Такое бывает, если блокируются элементы управления ActiveX, например, файерволлом AtGuard – либо отключите файерволл, либо настройте его так, чтобы он спрашивал разрешения на загрузку ActiveX, а не блокировал их все, затем очистите кэш временных интернет-файлов и в Свойствах Обозревателя (Internet Options) на вкладке "Безопасность" (Security) установите везде default-уровни безопасности.

А как скопировать папку с файлами реестра Windows 2000, находящуюся по умолчанию в директории C:\Winnt\System32\Config\? Когда я начинаю ее копировать, то некоторые файлы не копируются.

Чтобы скопировать файлы реестра, проще всего запустить утилиту резервирования Backup – она в меню "Пуск" среди системных утилит – и создать "спасательный" диск Emergency Recovery Disk – вас при этом спросят, надо ли резервировать реестр – ответьте "Да", и резервные файлы реестра окажутся в папке Winnt\Repair\Regback – их можно будет и копировать, и перемещать.

В Windows Me существует чудная функция, называемая System Restore – единственное, что есть хорошего в этой ОС. Я давно мучаюсь вопросом, возможно ли каким-либо способом проводить аналогичную операцию и в Win 98? Может, просто существуют файлы, отвечающие за это дело?

За это отвечает VxD – драйвер, загрузка которого прописана в реестре – HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\VxD\VxDMon и кучка программ из C:\Windows\PCHealth, перенести которые, в принципе, можно, но реально никто этим не занимался, уж очень мучительно выискивать все файлы и все ключи в реестре, отвечающие за System Restore, да и результат не гарантирован. Используйте лучше ручную защиту файлов с помощью System File Checker – проверяйте системные файлы после каждой инсталляции программы или нового патча, и все будет в порядке. Используйте также деинсталлятор. Впрочем, если у вас получится с переносом этой функции – расскажите нашим читателям.

Когда покупаешь процессор, как можно узнать, действительно ли он, например, PIII 500? Нашим продавцам доверять...

Есть программы, которые умеют опознавать тип процессора – например, специализированная CPUID (www.h-oda.com) или очень мощная SiSoft Sandra (www.sisoftware.demon.co.uk/sandra).

Порекомендуйте, пожалуйста, программу для мониторинга подключения к интернету сети из 7 компьютеров через модем посредством распределенного доступа Windows 98. Необходимо отслеживать все URL, посещаемые пользователями локальной сети.

Это великолепно делает все тот же AtGuard, либо Norton Internet Security 2001FE. NIS – вообще очень продвинутая программа на базе AtGuard, регистрирует кучу событий. Вы даже увидите BCE файлы, которые закачивались и сможете запретить, например, коллективный просмотр порнухи в офисе.

Слышал, что каким-то образом можно заставить Windows 2000 самостоятельно очищать файл подкачки при выключении – как это сделать?

Для того, чтобы решить эту проблему, пропишите в разделе реестра:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\SessionManager\Memory Management параметр ClearPageFileAtShutdown типа DWORD со значением 1.

Поставил тут себе Windows ME. Все вроде хорошо, но я привык в 95/98 к чистому столу. Все иконки – на выезжающей панели сверху. А в ME панель – то есть, а вот стол очистить от иконок не получается. Раньше опция была в настройках рабочего стола, а тут вроде нет. Может, что-нибудь посоветуете?

Кажется, эта опция переместилась в контекстное меню – щелкните правой кнопкой на столе и поищите ее там в разделе Активный Рабочий Стол.

Вот как отключить значки вручную в реестре: HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced HideIcons=0x00000001 – значение dword.

Отключение десктопа вообще – HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer NoDesktop=00000001.

Проще всего делать эти настройки с помощью WinBoost 2000/2001.

В одном из прошлых выпусков журнала Upgrade вы описали очень полезную строку в файле system.ini для того, чтобы файл подкачки "винды" делали только тогда, когда это действительно нужно (ConservativeSwapFileUsage=1). Вчера установил Windows ME и прописал эту строку в system.ini. Эффект нулевой. Файл подкачки как был около 200 Мб, так и остался (а у меня 256 Мб оперативки). Не подскажете, как можно добиться от "виндов", чтобы они делали файл подкачки только по необходимости?

В "Миллениуме" это тоже прекрасно работает – проверьте, может быть ошибка в написании параметра:

[386Enh]

ConservativeSwapfileUsage=1

Или же размер файла жестко задан в "Свойствах Системы" – страница "Виртуальная память". Посмотрите размер файла сразу после загрузки "виндов" – при 256 Мб он будет нулевой. Загрузите MS-DOS и удалите файл подкачки – может, что-то заклинило – при перезагрузке он создастся заново.

Подскажите, где можно скачать нормальные драйверы под WIN2K для Diamond Monster II, чтобы Direct3d держали, а не только Glide?

Насколько я понял, у 3dfx есть только два бета-драйвера на сайте для Windows 2000 – один только с поддержкой Glide, второй – только с D3D. Придется вам переставлять драйвера под каждую игрушку, в зависимости от того, какой API она требует. Кстати, из-за того, что 3dfx забросила поддержку пользователей Voodoo2 и совсем не хочет делать новые драйвера, в конференциях на их сайте народ клянется, что больше ни за что не купит ничего у 3dfx.

В Windows ME постоянно создаются резервные копии файлов autoexec.bat и config.sys с расширением BAK, их удаление не помогает. Кроме того, нельзя убрать строку "SET BLASTER=..." из autoexec.bat, хотя она предназначена для отсутствующего DOS-режима. Что можно предпринять?

То, что постоянно прописываются в autoexec.bat настройки звуковой карты, лечится удалением из файла system.ini DOS-драйвера звуковой карты – для "саундбластера" это стр-ppscn.drv. Найдите строку drivers=mmsystem.dll power.drv ctpnpnscn.drv и удалите в ней слово "ctpnpscn.drv". После этого убирайте из autoexec.bat вручную "SET BLASTER=", а затем, с помощью программы msconfig.exe (ищите ее в папке Windows\System) тоже удаляйте вызов этой строки из реестра – вкладка Environments. Возможно, придется повторить эту процедуру два раза – иногда где-то опять эта строка появляется. После этого, кстати, перестанут возрождаться и BAK-файлы.

На одном компьютере у меня устанавливается FrontPage Express через "Панель управления" – "Установка и удаление программ" – "Установка Windows", а на других – нет. Подскажите, как можно перенести эту программу с одной машины на другую?

FrontPage Express можно установить, просто скопировав с дистрибутива "виндов" несколько файлов (извлечь их программой sfc.exe или искать вручную в CAB файлах дистрибутива), либо перенести их с одной машины на другую в одну папку: fp20http.dll, fp20ime.dll, fp20tl.dll, fp20utl.dll, fpexpress.exe, lead52n.dll. FrontPage Express – простая программа и никакой инсталляции не требует – если какой-то файл забыли скопировать, она выдаст предупреждение – допишите его, и все заработает. 

Результаты конкурса на лучший апгрейд за \$100

В №10 журнала Upgrade мы объявили конкурс на самый эффективный апгрейд, который можно устроить за 100 баксов. Писем пришло много, и советов по апгрейду было дадено столько, что хватит на несколько таких журналов, как наш. Самые интересные и оригинальные советы мы приводим здесь, быть может, кому-то из читателей это поможет потратить свои деньги с пользой или просто подаст мысль, а не проапгрейдить ли ему то-то и то-то? Имя победителя, которому достанется \$100, читайте в конце.

На самом деле очень трудно рассуждать на тему: "быть или не быть апгрейду", если неизвестна конфигурация компа. Например, если у вас стоит 486-й или еще что-нибудь получше, то можно сделать такой апгрейд, что разница будет огромной! За примером и ценами далеко идти не надо. А вот если у вас серьезная машина, то сами подумайте, чего вы можете приобрести к ней за 100 багов? Да ничего! Ну разве что, оперативную память.

Несколько месяцев назад я столкнулся с проблемой. Как мне быть: покупать телевизор в комнату или что? Но потом подумал: он стоит кучу баксов и занимает очень много места, но ведь TV смотреть надо, а то так совсем ОДИЧАТЬ можно! И вдруг меня осенило: ведь у меня есть комп, а почему бы не попробовать поставить TV-тюнер на него? И я твердо решил так и сделать.

На следующий день, когда я заявился на свою любимейшую фирму, встал посреди зала и начал орать: "ХОЧУ TV-ТЮНЕР!!!" – ко мне подбежал крутой спец по железу и начал мне доступным языком объяснять: мол, ты чего, с ума сошел – это же чушь, да он работать не будет, а если будет, то только в ч/б режиме. Тогда я усомнился в своих доводах и начал думать, что он прав, что бесплатный сыр бывает только в мышеловке. TV-тюнер-то стоил всего лишь \$80. Но потом, после прочтения кучи статей, обзоров и всего остального, я был уверен, что TV-тюнер – это полная чушь. Но это меня не остановило, ведь фирма обязуется вернуть деньги в случае чего. Мне оставалось только придумать это что-то про запас и смело идти за покупкой. И так я приобрел AverMedia TVPhone 98 with VCR – за \$83.

Когда я пришел домой и открыл BOX, я ушел в себя... Я никогда не видел, чтобы что-то комплектовалось так насыщенно: плата ТВ, пульт ДУ, CD-диск, микрофон, всякие провода, документы... Установилось все без проблем. И когда я включил софт, который установился, то понял, что это не только ТВ, но и: радио, проигрыватель CD с пультом и т. д. Впоследствии я подключил к нему видак и цифровую камеру. Черт, передо мной открылись новые горизонты! Я мог делать с видео все, что угодно: записывать, монтаж, резать BMP-файлы с ТВ-программ, телетекст, мульти-экран (показывает сразу 16 программ).

Как вы уже поняли, мой совет однозначный – это TV-тюнер в обмен на телевизор.

Тишанинов Валерий (Viper)

Upgrade за 100 долларов? Нет ничего проще: беру я свой 486-й и вместо Win98 ставлю Win95 – "четверка" начинает работать как "пентиум" под 98.

Вариант 2. Сейчас во многих московских домах интернет по локалке идет и, как правило, на неплохой скорости, так что, опять же, беру я 486-й и ставлю на него терминального клиента, подключаюсь к серверу Win2000, что стоит на работе, и вместо 486-го у меня PIII 550 и 256 метров памяти. Спокойно работаю с Photosop 5.5 и Word 2000, и это на 486-м, 25 mgh и 8 mg RAM! Подключение к локалке обычно варьируется в пределах 60–80 долларов, так что upgrade можно сделать и дешевле.

Павел Семенов

Пару слов о самом процессе (цель апгрейда). Главная задача апгрейда – это получить от него удовольствие. Ускорение работы компьютера – лишь частный вид такого удовольствия. А главное – это покопаться в компьютере как можно дольше. Именно по сложности установки и трудности замены и подобраны комплектующие для апгрейда.

Чем будем апгрейдить и стоимость деталей. И так, для начала покупаем вторую звуковую карту – если уже есть SB Live!, то покупаем Aureal. И наоборот. Вот и потратили мы около 35 у. е. Установка ее проста, но заставить их работать обе будет не так просто. Затем добавляем ТВ-тюнер. Выбираем подешевле и поглючаевей – к примеру Fly98 – это еще 40 у. е. Следующий этап – покупаем кэш-контроллер на барахолке – за 5 у. е. и через него подключаем флоппи. Ускорение очевидно! И, наконец, самое интересное – покупаем кулер (10 у. е.), пасту теплопроводную и мелкую шкурку (за 2 у. е.). Шлифуем радиатор, процессор – мучаемся и добиваемся снижения температуры на пару градусов.

На оставшиеся 8 у. е. покупаем шнуры, чтобы связать модем, звуковые карты, CD-ROM – как показано в их руководствах. И кроме шнуров – колы или пива, чтобы отпраздновать окончание апгрейда!

Ваш совет (а вдруг кто-нибудь захочет осуществить эту идею на практике): сделайте это – если у вас масса свободного времени.

Воронин Борис

Посылаю вам способ апгрейда не за 100, а за 0 баксов. Все, что описано тут – истинная правда.

Каждый, кто много "общается" с компьютером, наверняка

поймет мои чувства: со временем железный помощник, друг и товарищ по играм приобретает черты вполне живого и мыслящего существа, со своими чудачествами и капризами, со своим характером и "заветной" клавишей.

И вот в нашей семье настал момент, когда резвый приятель явственно приобрел черты старенького, страдающего склерозом и маразмом дедушки. Когда-то, среди 286-х, он был молод, крут и могуч. Он был 386-м, у него было 8 метров оперативки и немеряный винт в 120 мегабайт. Работать на нем и играть в любимую "Дюну" было просто удовольствием. Но годы шли... Уже все меньше становилось игрушек, которые он мог потянуть, а "Форточка-95" грузились на нем так долго, что я успевала не спеша попить кофейку. Так дальше жить было невозможно. Приговор компьютерных спецов гласил – неапгрейдопригоден. Был собран новый железный друг, запущен и уже вполне освоен. Старик стоял в углу, заселяемый тараканами и покрываемый пылью. Выкинуть его никто не решался (просто было жаль), а продать – кому он нужен...

Здравая мысль родилась у младшего поколения – по знакомым было пущено объявление: "Отдам в хорошие, добрые и заботливые руки вполне рабочий, но очень устаревший компьютер". К нему прилагались: монитор 14" по кличке "Самтрон" (без надежды найти драйвера), мышь с ковриком и клавиша с пылью.

Прошло пару недель, и на пороге нашей квартиры возник сын знакомых. Помывшись на пороге, он достал большую сумку и, оправдываясь, сказал: "Диплом надо писать...". Так мы расстались с нашим старым другом. Но не навсегда. После оконча-



ния института сын знакомых хорошо устроился на работу (благо, компьютер он к тому времени освоил неплохо) и приобрел себе новую машину. А старик вернулся к нам, но с прибылью – на нем стояло уже 16 мегабайт оперативной памяти и новый процессор. Не супер, правда, но АМД-К-5.

Наша семья снова озадачилась поиском хозяина для старика. И новый хозяин не заставил себя долго ждать. Точнее теперь это была хозяйка. Девушка оканчивала школу и готовилась к экзаменам. Наш друг ей очень был кстати. Рефераты, шпаргалки, сочинения... Правда, потом она поступила в институт, и растроганные родители подарили ей новый компьютер. Старичок снова оказался у нас. И опять с прибылью: теперь у него появился винчестер в один гигабайт и, поскольку старая мать не хотела видеть больше его половины, в компьютере появилась новая материнская плата – правда, она тоже была старая, но намного лучше и современнее. Следующим хозяином был приятель сына. И опять старик вернулся... С ним была новая видеокарта АТi на 4 мегабайта. И мы призадумались, а стоит ли отдавать его дальше – машина была очень даже ничего. Решение было принято быстро – передавать дальше, но уже не упускать из вида...

Прошло полгода, и вот он опять дома. На нем уже стоит неплохая звуковая карта и опять новая материнская плата, но уже с Socket-7 и вполне приличным процессором от АМД. Каждому своему хозяину он здорово помог. Каждый понял, что такое персональный компьютер, и понял, какой ему нужен компьютер.

А мы уже знаем, что, он не задержится дома. Его уже ждут новые хозяева. Апгрейд продолжается.

Журавлева Татьяна

Что апгрейдем: iP233MMX \ Acorp 5TX29 (i430TX) \ SIMM 64 Мб EDO RAM (4x16) \ Quantum ST 3,2 Гб \ S3 Trio64V+ 2 Мб \ Noname Voodoo2 12 Мб \ 32xCd Creative Infra \ Yamaha Opl3SA \ АТ-корпус

Что купим	Цена
CPU Celeron 300A (450)	
+ cooler	\$50 (бу)
MB Chaintech 6BTM	\$60 (бу)
DIMM 64 Мб SDRAM (PC133)	\$40 (новый)
Корпус АТХ	\$30 (новый)
Video Voodoo3 2000 16 Мб	\$70 (новая)
Звук Aureal Vortex2	\$30 (новая)
Итого на покупку нужно:	\$280
(не пугайтесь, я помню условия конкурса)	
Что продадим:	И за сколько
CPU P233 MMX + cooler	\$35
MB Acorp 5TX29	\$25
SIMM 4x16 EDO	\$60
Корпус АТ	\$10
Video S3 Trio64V+ 2 Мб	\$10
Noname Voodoo2 12 Мб	\$40
Звук Yamaha OPL3SA	\$5
Сколько получим за старье:	\$185

Сколько потратим: \$280-\$185=\$95 (\$5 оставляем на пиво и на покупку нового журнала Upgrade)

Что получим:

Celeron 450 (300A) \ Chaintech 6BTM \ DIMM 64 Мб SDRAM (PC133) \ Quantum ST 3,2 Гб \ Voodoo3 2000 16 Мб \ 32xCd Creative Infra \ Aureal Vortex2 \ Корпус АТХ

Цель апгрейда – сделать из старья конфетку.

Порядок апгрейда:

1. Купить новый корпус и память в любой фирме.
2. Купить на барахолке материнскую плату и процессор.
3. Протестировать все, и если работает как нужно, продать старую плату, процессор, память и корпус.
4. Купить новую видеокарту и звук в любой фирме.
5. Продать старые видео и звук.
6. Наслаждаться новым компьютером и красивыми игрушками.

Теперь мои советы тем, кто это захочет проверить (я лично надеюсь сделать апгрейд с помощью журнала :). Первый – о том, как лучше всего покупать на барахолке.

Старайтесь узнать именно домашний телефон продавца. Если не выйдет, требуйте полной проверки на месте – так вы обезопасите себя от покупки глючных комплектующих. Постарайтесь проверить материнскую плату именно с вашим процессором и вашей памятью – мало ли что случается. И требуйте время на проверку дома (хотя бы на пару дней). Если вы хотите разогнать процессор, тестируйте на разгон прямо у продавца. Процессор Celeron 300A разгоняется практически всегда до 450 и работает на шине 100 МГц. Что даст вам производительность P2-450. Лучше всего покупать уже проверенный на разгон процессор. И лучше всего, конечно, будет купить на барахолке сразу же процессор (проверенный на разгон) и материнскую плату в комплекте – меньше риска.

Второй совет, точнее, предупреждение. Чтобы провести такой апгрейд за 100\$, нужно убить как минимум неделю (это я говорю и о продаже старых комплектующих), так что запаситесь терпением. Если у вас нет времени и (или) терпения – пойдите в ближайший компьютерный магазин, и вам сделают такой же апгрейд быстро, но за вдвое большую сумму.

Теперь более подробно о выборе комплектующих. Материнскую плату я выбрал на чипсете BX – так лучше с точки зрения производительности и последующего апгрейда. В принципе, не обязательно покупать именно Chaintech – покупайте любую, но от более-менее известного производителя. И поинтересуйтесь, поддерживает ли плата напряжение от 1,3В – если да, то берите, не задумываясь, на эту плату можно поставить в будущем P3 Corpermine. Если вас не интересует разгон и последующий апгрейд, купите плату на чипсете LX – они стоят \$40-\$45 (ASUS).

Процессор Celeron 300A я лично выбрал только из-за его хорошей разгоняемости. Если вас разгон не интересует, то можно с платой на LX купить процессор покруче, например, Celeron 466.

Почему я выбрал память PC133? Да потому что при нынешних ценах на память покупать PC100 просто невыгодно. Разница составит в худшем случае \$5. Но при последующих апгрейдах при покупке PC133 вам не нужно будет менять память. Почему именно новую память? Меньше риск, да и небольшой выигрыш в цене по сравнению с ценами на барахолках.

Корпус я менять уже давно хотел – мой

старый стал просто непрезентабельно выглядеть. Да и очень редко встречаются платы на BX с питанием АТ. Если найдете такую плату и не хотите менять корпус – то просто сэкономьте \$30. Но не надоело ли вам каждый раз вырывать кнопкой питание?

Не обязательно покупать именно видеокарту Voodoo3 2000, можете с тем же успехом купить Riva TNT2 M64 16 Мб. По ценам и производительности они примерно одинаковы. Но при покупке Voodoo у вас есть гарантия того, что вы покупаете плату от хорошего производителя. Если же вы купите Riva от какого-нибудь левого производителя, то могут возникнуть проблемы. И еще Riva славится тем, что требует в игрушках большего количества оперативной памяти. При 128 Мб оперативки разницы не будет, а вот при 64 Мб – будет, и еще какая. И еще просто я фанат Voodoo (смотрите начальную конфигурацию).

Выбор звука от Aureal основан на хорошей поддержке 3D-звука в играх. Или можно купить на барахолке Creative Live! Value за \$40 – у этой карты получше сам звук. Корпус выбираем по внешнему виду и своему вкусу. Желательно: мощный блок питания (230-250W), возможность установки второго вентилятора, доступность к внутренностям компьютера, наличие индикаторов работы и обращения к жесткому диску. В принципе АТХ-корпуса продают от \$22 – так что можете немного здесь сэкономить.

Теперь немного о продаже старых комплектующих. Постарайтесь продать старую материнскую плату, процессор и память только после того, как вы полностью проверите новые комплектующие. Чтобы не остаться у неработающего компа и с невозможностью выйти в интернет. Продавая старые комплектующие, не завышайте слишком цену – у вас ничего не купят. Те цены, что я привел, вполне нормальные. И не слишком торопитесь – я продал материнскую плату за \$25, а на следующий день мне предложили \$30. Не продавайте все сразу вместе – как ни странно, на барахолках цены на отдельные комплектующие выше, чем на почти полный компьютер, поэтому лучше всего продавать по отдельности. Наверное, это связано с дороговизной модулей SIMM. Но при этом вы потратите больше времени.

Если найдете на улице еще \$100, то нужно увеличить память до 128 Мб (еще \$40) и заменить жесткий диск (от \$100 – новый, от \$50 – на барахолке). После этого ваш компьютер должен работать как часы.

Ну вот, наверное, и все. Хотя об апгрейде, на мой взгляд, можно писать бесконечно.

Колотиевский Павел

Вот Павел, как предоставивший наиболее полную и практичную информацию, и стал победителем нашего конкурса, за что ему – \$100. Проводите, Павел, ваш апгрейд. А остальным читателям напоминаем, что конкурсы у нас теперь будут появляться регулярно – практически в каждом номере, так что шансов выиграть у вас много, и самый первый из них – подписавшись до конца года на Upgrade и выслав нам копию квитанции о подписке. Среди призов для подписчиков – компьютерное железо, доступ в интернет и фирменные коробки с компьютерными играми.





КОНКУРС "ЛУЧШЕЕ ПИСЬМО"

Наш журнал объявляет конкурс на лучшее письмо от своих читателей. Мы не требуем от вас литературных изысков, хотя всегда будем рады им. Но, собственно, это не очень важно. Зачем гнаться за формой, когда важнее содержание? Напишите нам то, что вы думаете о нашем журнале и его тематике. Расскажите про самый интересный апгрейд вашего ПК или про какой-либо неожиданный девайс, который вам попался. Поведайте нам о своих компьютерных интересах и увлечениях!

Может быть, вы покорили Basic и написали какую-нибудь полезную утилиту? Или вы смогли заставить свой 386-й работать с Windows 2000 - пусть и не очень быстро? Напишите нам об этом.

А если вас жестоко обидели в какой-нибудь компьютерной фирме, тоже не стесняйтесь и расскажите нам о своей горе. Об этом узнают многие - и кое-кто за это заплатится, а кто-то сумеет избежать совершенно ненужного разочарования. И помните - нам очень важны ваши критика, советы, просьбы и предложения.

Самые интересные письма будут опубликованы. Авторы всех опубликованных в журнале писем получают в качестве призов по 10-долларовой карточке доступа в интернет от спонсора нашего конкурса, проводника в мир сетей, провайдера Relline.

Присылайте ваши письма на e-mail upgrade@compuery.ru или по факсу (095) 912-2594 с пометкой "Конкурс "ЛУЧШЕЕ ПИСЬМО".

- Постоянный доступ в интернет
- Удаленный доступ к бирже ММВБ, СПФБ
- IP-телефония
- Размещение www-серверов (colocation, хостинг)
- Объединение удаленных офисов
- Internet-карты

Relline

129110, Москва, ул. Щепкина 51/4
Тел.: 916-5186, 284-5063
факс: 281-3282
<http://www.relline.ru>
e-mail: adm@relline.ru

Наш сайт в Internet- это база данных по свежим ценам на «железо» в Москве, ежедневные новости, обзоры, драйвера и многое другое.

Компьютеры и оргтехника - oh, boy...

Address <http://www.computery.ru/> Links [computery.ru](http://www.computery.ru/)

Компьютеры и оргтехника

В НАЧАЛО
НОВОСТИ
НОВОЕ ЖЕЛЕЗО
ОБЗОРЫ
О ЖУРНАЛЕ
ДРАЙВЕРА
ПРОИЗВОДИТЕЛИ
КОМИССИОНКА
РОЗЫГРЫШ \$100
КОНФЕРЕНЦИЯ
ПОДПИСКА НА НОВОСТИ
ОТЗЫВЫ
ПОЧТА
ПОИСК

Search

ЕЖЕДНЕВНЫЕ НОВОСТИ

- Грядет снижение цен
- Гонения в Рунете
- Популярные магазины
- Убийца и чат
- Еще один ноутбук с Crusoe
- Microsoft плохее
- Всех надули
- Свежий монитор
- Новая флэш-память
- Инициатива MCC
- Снижение цен
- Скандал активно развивается
- Ссылку можно оплатить
- Модный прототип
- Компьютеры из ячеек
- Хегох падает
- Обратные процессы
- Сетевой пульт ДУ для мотоциклов
- Цивилизованный сервис
- Цифровая политкорректность

Подписка на новости и обзоры по E-mail

Интерактивная база данных по ценам в Москве

КОМПЬЮТЕРЫ

- настольные
- ноутбуки

КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

- материнские платы
- процессоры
- память
- видеокарты
- жесткие диски
- CD-ROM / DVD-ROM

МОНИТОРЫ

UPGRADE

АНКЕТА

Какой журнал вам больше нравится?

☐ Upgrade

Вудный день
Creative GeForce2 GTS против 3dfx Voodoo5 5500

Морозильник для процессора

А у вас нет другого "Атласа"?

GoBack

GoBack 2.2

<http://www.computery.ru/index.html> Internet

Товарищи! Компьютерная революция свершилась!

Журнал "Компьютеры и оргтехника" предлагает хакерам, квакерам, юзерам и пр. революционно настроенным гражданам тяжелое вооружение: в каждом номере тысячи тонн компьютерного "железа" с ценами!



Почту, банк и телеграф мы возьмем и без "Авроры"!

НОВЫЙ

ВЗГЛЯД НА ИНТЕРНЕТ



СЕРВЕРЫ

Указаны цены на 29 сентября

DSTN Navigator-S6700DP (корпус SC5000)
L440GX+/Pentium III 700 (256Kb)/256Mb PC100 ECC/FDD/keyb/mouse.....1544
DSTN Navigator-S6700DP/U2 (корпус высотой 2U)
1xPentiumIII 700(256Kb)/256Mb PC100 ECC/Intel Pro100+/SCSI Adaptec AIC-7896.....2238

КОМПЬЮТЕРЫ

DSTN 6600K/Duron-600/AsusA7V/64Mb/10,2Gb/16Mb RivaTNT2/ATX.....537/514
DSTN 6800K/TB-800/AsusA7V/64Mb/10,2Gb/16Mb RivaTNT2/ATX.....670/642
DSTN 6433C/Celeron 433/Acorp 6VIA85P/32Mb/10,2Gb/S3Trio 3D 4Mb/AT.....332/318
DSTN 6500C/Celeron 500/Acorp 6VIA85/32Mb/10,2Gb/S3Trio 3D 4Mb/AT.....333/319
DSTN 6533C/Celeron 533/Acorp 6VIA85/32Mb/10,2Gb/S3Trio 3D 4Mb/AT.....341/327
DSTN 6500P/PIII-500/AsusP3B-F/64Mb/10,2Gb/16Mb RivaTNT2/ATX.....524/502
DSTN 6550P/PIII-550/AsusP3B-F/64Mb/10,2Gb/16Mb RivaTNT2/ATX.....533/510
DSTN 6600P/PIII-600/AsusP3B-F/64Mb/10,2Gb/16Mb RivaTNT2/ATX.....582/557

СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

DSTN BASE-6433C: Celeron - 433/A-corp 6M810C/O3Y 32Mb/
HDD 10,2Gb/3D graphics w/4Mb cache/Audio AC'97/ATX.....337/320
DSTN BASE-6500C: Celeron - 500/A-corp 6M810C/O3Y 32Mb/
HDD 10,2Gb/3D graphics w/4Mb cache/Audio AC'97/ATX.....338/321
DSTN Performance-6600P: Pentium III - 600E/Asus CUBX/O3Y 64Mb/
HDD 10,2Gb/SVGA Gigabyte RivaTNT2 16 Mb M64/ATX.....587/563
DSTN Performance-6700P: Pentium III - 700/Asus CUBX/O3Y 64Mb/
HDD 10,2Gb/SVGA Gigabyte RivaTNT2 16 Mb M64/ATX.....607/582
DSTN Performance-6750P: Pentium III - 750/Asus CUBX/O3Y 64Mb/
HDD 10,2 Gb/SVGA Gigabyte RivaTNT2 16 Mb M64/ATX.....669/640
DSTN Extreme-6800P: Pentium III-800EB/Intel D815EEA/O3Y 64Mb PC-133/
HDD IBM 15Gb DTLA/Asus v3800 32Mb/Creative 128 PCI/CD-ROM Acer 50-x/ATX..817/782

МОНИТОРЫ

15" 0.28 LG Studioworks 520Si, NILR MPRIIdigital.....149/139
15" 0.24 SONY E100E, TCO-99 абс. плоский.....225/210
17" 0.26 SAMSUNG 750P, TCO-99.....310/285
17" 0.24 LG Flatron SW795FT Plus, TCO-99, USB.....325/312
17" 0.24 SONY E200E, FD Trinitron, TCO-99, абс. плоский.....343/325
17" 0.25 IIYAMA Vision Master Pro 410, TCO-99.....392/372
17" 0.25 IIYAMA Vision Master Pro 411, TCO-99.....312/299
17" 0.25 ViewSonic PF775, TCO-99, абс. плоский.....365/339
19" 0.26 SAMSUNG 950P, USB, TCO-99.....415/395
19" 0.25 IIYAMA Vision Master Pro 450, TCO-99.....605/580
19" 0.24 MITSUBISHI Diamond Pro 920, TCO-99.....630/610
21" 0.24 SONY G500, FD Trinitron, TCO-99, абс. плоский.....1075/1040

КОМПЛЕКТУЮЩИЕ, ПЕРИФЕРИЯ, ОРГТЕХНИКА, ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

НОУТБУКИ

Voyager KT5 PIII-550/64/12100/24xCD/Li/W'98/13.3"TFT.....1905/1870
Voyager KT5 PIII-700/64/10000/24xCD/Li/W'98/13.3"TFT.....1925/1714
Explorer MT4 C-450/32/6000/24xCD/NIMH/W'98/Word'2000/12.1" ...1565/1477
SATELLITE2670DVD PIII-450/64/6.0/12.1"TFT/DVDx6/FM56/W'98.....2080/2001
SATELLITE2770DVD PIII-650/64/12/14.1"TFT/DVDx6/W'98.....3050/2900
PORTEGE 3440CT PIII-500/64/6.0/E-net10/100/11,3"/W'98/FDD/SLIM...2820/2720



■ DESTEN Computers объявляет специальную маркетинговую программу - лотерею "ВЫИГРАЙ СЕРВЕР"

Это уникальный шанс выиграть сервер модели DSTN Navigator-S6000P/U1 стоимостью 1700 у.е.
Лотерея будет проведена среди клиентов, купивших серверы модельного ряда DESTEN Navigator с 3 октября по 31 декабря. Розыгрыш и вручение приза - 20 января. См. сайт www.desten.ru

■ В салонах компании действуют **ДИСКОНТНЫЕ КАРТЫ,** дающие право на 3%-ную скидку.

ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ОФИС:

Москва, м. Полежаевская,
пр-т Маршала Жукова, 2, подъезд 2,
(095) 785-1080, 785-1081, 785-1082
e-mail: info@desten.ru

КОМПЬЮТЕРНЫЙ САЛОН:

Москва, м. Багратионовская,
ул. Баркляя, 7/1,
(095) 142-4475, 145-4701



Любые конфигурации компьютеров ✓ Гибкая система цен ✓ Бесплатная доставка по Москве ✓ Отгрузка товара по России и СНГ ✓ Гарантийное обслуживание
Выезд специалиста к заказчику ✓ Консультации и техническая поддержка ✓ Специальные условия для дилеров ✓ Большие скидки при оптовых заказах

WWW.DESTEN.RU